

## ZADATAK

S ciljem zadovoljavanja ciljeva projekta potrebno je izraditi web i mobilnu aplikaciju (Sustav) za izradu anketnih obrazaca koja omogućava **prijavljivanje i registraciju različitih tipova korisnika**, te izradu anketnog upitnika za potrebe navedenog istraživanja. Osim toga, anketna aplikacija treba integrirati mogućnost čitanja vitalnih parametara sa komercijalne pametne narukvice i integrirati informacije sa podacima iz anketnog obrasca. Sustav treba razlikovati najmanje 2 tipa korisnika:

- FIELD USER: može samo popuniti anketu na način da ADMINISTRATOR omogući korisniku ispunjavanje anketnog obrasca. Nužno je osigurati privolu anketirane osobe digitalnim putem, a relacije i načini osiguravanja anonimnosti/pripadajuće norme su opisani u priloženoj dokumentaciji.
- ADMINISTRATOR: omogućava dodavanje novih anketnih obrazaca. Sustav treba omogućiti funkcionalnost da se anketni obrazac može generirati kroz aplikaciju, a da FIELD USER može popuniti danu formu. Za prikupljene podatke može se izraditi izvoz u CSV format radi daljnje statističke obrade. Za prikupljene podatke potrebno je izraditi online analizu, te prikazati izvještaj u formi primjerenih statističkih izvještaja kao što su histogrami i pripadajuće korelacijske matrice.

## FORMA

- upload nekog constant-a;
- u formi limit na broj
- provedba upitnika, dodavanje "other answer"
- jesu li pitanja enumerirana, potpitanje?
- umetanje labela
- kad je pitanje required, jeli to implicira da ce svaki put pisat required
- kako se select ili radio button manifestira u export rezultata
- multiple select, single select - single select je radio?

## DIZAJN

- ono šta si napraviš se može smatrati Wireframe i Mockup skupa?
  - uz definiranje strukture (kako dijelovi planirane Aplikacije trebaju izgledati zajedno), sadržaj (što će sve biti prikazano), hijerarhiju informacija (kako su informacije organizirane i prikazane), funkcionalnost (kako korisničko sučelje treba raditi) i sl. (u pravilu sadrži nisku razinu detalja),
  - Mockup: budući da Wireframe u pravilu opisuje strukturu Aplikacije, Mockup predstavlja vizualnu reprezentaciju Aplikacije (definiraju se boje, vizualni stil, fontovi i sl.) te
  - Prototype: predstavlja najveću razinu detalja pri čemu korisnici imaju mogućnost testirati navedeno korisničko sučelje (predstavlja finalni izgled Aplikacije).
- dostaviti vizuale:

[https://www.interreg-hr-ba-me2014-2020.eu/wp-content/uploads/2019/11/Programme\\_Visibility-Guidelines\\_HR-BA-ME.pdf](https://www.interreg-hr-ba-me2014-2020.eu/wp-content/uploads/2019/11/Programme_Visibility-Guidelines_HR-BA-ME.pdf)

## DOKUMENTACIJA

Početno izvješće treba sadržavati najmanje sljedeće:

- opis metodologije rada, -> kratko o korištenim tehnologijama i razvojnim alatima ( popis tehnologija i alata te vrsta i namjena) koja će se koristiti za dizajn (možda tu ima neki Fidelity koncept koji si koristiš), razvoj (razvojno okruženje, jezik, github), deployment (di će to biti).

- plan razvoja Sustava,
  - prijedlog strukture završnog izvješća.
- Plan razvoja cjelokupnog informacijskog sustava u sklopu ovog predmeta nabave, mora obuhvatiti najmanje sljedeće:
- vremenski plan razvoja Sustava,
  - podjelu na aktivnosti i podaktivnosti, te njihov sadržaj, (to je ono šta imamo, ali bi trebalo malo obogatiti sa razvojnim segmentom, šta se kad radi). No ovdje postoje aktivnosti koje treba ispoštivati:
    - Aktivnost 1: Izrada Sustava za anketiranje:
      - Izrada detaljne funkcionalne specifikacije Sustava,
      - Razvoj i testiranje funkcionalnosti Sustava,
      - Provođenje korisničkog testiranja Sustava,
      - Izrada dizajna korisničkog sučelja i vizualnog identiteta aplikacije,
    - Aktivnost 2: Razvoj Modula za mjerenje vitalnih parametara:
      - Razvoj i testiranje Modula za mjerenje,
    - Aktivnost 3. Razvoj Modula za izvještavanje:
      - Napraviti pregled potrebnih statističkih modela za izvještavanje, (ona dva šta smo govorili, histogram i korelacijska matrica)
      - Razvoj i testiranje Modula za izvještavanje,
    - Aktivnost 4. Testiranje cjelokupnog Sustava i puštanje u rad:
      - Planiranje testiranja i priprema knjige testova,
      - Testiranje cjelokupnog Sustava,
      - Postavljanje na produkciju i puštanje u produkcijski rad;
  - ključne točke provjere (engl. milestones). (ovo su datumi iz dokumenta?)

#### Završno izvješće

- popis i opis izvršenih aktivnosti i podaktivnosti, -> (detajni use-case-ovi, razvilo se ovo i ono sa ovim i onim funkcionalnostima (dovoljno detaljno da se može razumjeti šta se događa), screen shotovi sa opisom prozora - ovo može biti kondezat, razrada načina integracije i dohvaćanja podataka sa narukvice, kratko ono što opisuje procese koji se događaju unutar aplikacije). Ovo mora biti u skladu sa zadacima definiranim u početnom izvješću. Računalna platforma (klijentska razina, poslužiteljska razina), performanse i raspoloživost, sigurnost, komunikacija s vanjskim sustavima, dizajn sučelja i slično,
- eventualne probleme i prijedloge rješenja, -> (lista nekih bugova i stvari o kojima treba voditi računa)
- prijedloge za unaprjeđenje razvijenog IT sustava,
- svu popratnu dokumentaciju vezanu uz provedene aktivnosti, -> (github sa sadržajem, shared access)
- identifikaciju i opis ključnih čimbenika koji utječu na održivost rezultata projekta izrade Sustava, uključujući opis doprinosa korištenih tehnologija održivosti rezultata projekta izrade Sustava te resursa i aktivnosti potrebnih za osiguravanje održivosti rezultata projekta izrade Sustava,
- verzioniranje, datumi verzija?
- opis logike testiranja i rezultati, ukratko
- upute za administraciju Sustava, digitalni priručnik za korisnike sa svim temama i podtemama, dokumentacije Sustava
- završnu reviziju rada Sustava i izrada prijedloga za održavanje i razvoj Sustava po završetku projekta.
- prezentacija "upoznavanje i korištenje sustava":

- cilj i ishode razvijenog Sustava,
- predstaviti i demonstrirati sve funkcionalnosti Sustava te sadržajno obuhvati sve module i tehničke mogućnosti iz perspektive korisnika s ciljem osposobljavanja za rad u Sustavu,
- načine i upute korištenja Sustava.
- demonstrirati specifične problemske situacije iz prakse na koje korisnici mogu naići tijekom korištenja Aplikacije te osposobiti polaznike za rješavanje tih specifičnih problemskih situacija.

### RAZVOJ I TESTIRANJE

- plan testiranja: pripremiti plan testiranja u kojem mora biti definirana misija i ciljevi testiranja te resursi potrebni za izvršavanje testiranja i vremenski plan testiranja. Osim plana testiranja odabrani ponuditelj treba pripremiti knjigu testova u kojoj će biti definirani testni slučajevi za svaki od planiranih testova. Zapisnik o testiranju ide na odobrenje.
- kako uopće provest neku kampanju testiranja radi li to kako treba? Rezultate testiranja se mogu staviti u izvješće, zajedno sa popravcima i git trackchange. Oni bi trebali testirati a mi ispitati šta su oni testirali.
- popraviti nakon testiranja
- https
- tjedni pregled stanja razvijenog sustava