**Задание к семинару №8**

Решить квазилинейное уравнение переноса



Задачу следует решать на отрезке  по пространству. Шаг равномерной сетки по пространству , шаг по времени . Число шагов по времени . На каждом временном слое отображать решение на графике с помощью команды plot. В результате должна получиться анимационная картинка. Опыт показывает, что для поучения эффекта анимации необходимо после каждой команды рисования вставить команду паузы с минимальным временем задержки, например pause(1e-6).

Расчет вести с помощью консервативной чисто неявной схемы для квазилинейного уравнения переноса

