

# 080324 - Validation des acquis - B2RPID\_XEFI - UA3-11 - C++

Questionnaire de validation des acquis: C++ B2RPID

\* Ce formulaire enregistrera votre nom, veuillez renseigner votre nom.

1

A la place de \$\$\$, on peut écrire (7 points)

```
public class Vehicule
{
    public string Marque;
    public string Modele;
    public $$$ void Rouler() { }
}
public class Auto : Vehicule
{
    public override void Rouler() { }
}
```

- ☐ override
- ☐ virtual
- ☐ int
- ☐ static
- ☐ private
- ☐ abstract

2

Une classe peut elle avoir deux méthodes ? (2 points)

- ☐ Non
- ☐ Oui, du moment qu'elles n'ont pas la même signature
- ☐ Oui
- ☐ Oui du moment que le type de retour est différent

3

Le constructeur d'une classe est une méthode (1 point)

- ☐ Vrai
- ☐ Faux

4

La classe ArrayList est une liste d'objets de types différents (2 points)

- ☐ Vrai
- ☐ faux

5

Quelle classe pour x utiliser pour la limiter le nombre de valeur à 3 ? (1 point)

- ☐ int
- ☐ string
- ☐ enum

6

Un délégué contient (3 points)

- ☐ Une ou plusieurs propriétés
- ☐ Une ou plusieurs méthodes
- ☐ Une seule méthode
- ☐ Une seule propriété

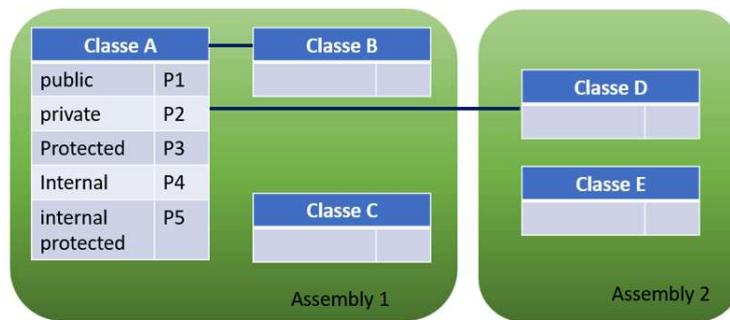
7

Si une classe A hérite de la classe B, la classe A a accès aux méthodes privées de B (2 points)

- ☐ Vrai
- ☐ Faux

8

Quelles sont les classes qui peuvent accéder à P3 ? (3 points)



- ☐ A
- ☐ B
- ☐ C
- ☐ D
- ☐ E

9

On ne peut pas instancier (4 points)

- ☐ une classe int
- ☐ une classe Personne
- ☐ une interface
- ☐ Une classe string
- ☐ une classe abstraite

10

Toutes les classes héritent de (1 point)

- ☐ struct
- ☐ object
- ☐ class
- ☐ Personne

11

Une propriété de classe est (1 point)

- ☐ un objet
- ☐ une classe
- ☐ un évènement
- ☐ une méthode

12

int i = null; (1 point)

- ☐ ça plante. Un int ne peut pas être null
- ☐ i est un int nullable

13

Un espace de nom permet de ranger des (1 point)

- ☐ objets
- ☐ noms
- ☐ classes
- ☐ nombres

14

Quel mot utiliser pour définir une classe de type valeur (3 points)

- ☐ class
- ☐ enum
- ☐ struct
- ☐ interface
- ☐ delegate
- ☐ event

15

Une méthode qui s'appelle elle même est (1 point)

- ☐ complète
- ☐ récursive
- ☐ signée

16

En ayant Table.Nettoyer() ou Table est une classe. Que peut-on dire de Nettoyer ? (1 point)

- ☐ Elle est statique
- ☐ Elle est dynamique
- ☐ Elle est une propriété
- ☐ Elle est une méthode

17

Quelles sont les classes de type valeur (1 point)

- ☐ string
- ☐ Personne
- ☐ int
- ☐ Voiture

18

```
1. int x=1;  
2. if (x==1)  
3.     int a=2;  
4. x+=a;
```

A la ligne 4 (5 points)

- ☐ x est égal à 3
- ☐ x est égal à 1
- ☐ ça plante !

---

Ce contenu n'a pas été créé ni n'est approuvé par Microsoft. Les données que vous soumettez sont envoyées au propriétaire du formulaire.



Microsoft Forms