

IMPLÉMENTATION ITÉRATION 1

Présenté par
MENSEUR Aghiles
SANOH Amara
TALEB Ismail

LES ACTEURS


- ▶ Les acteurs (Administrateur, Enseignant) ont les mêmes attributs:
- ▶ Créer une seule classe Utilisateur (plusieurs attributs) avec un attribut type.
- ▶ Créer une seule table Utilisateur avec comme cle primaire le pseudo et un attribut type

 Pas la peine d'utiliser l'heritage.


Les cas d utilisations dans cette implémentation sont:

- **Se connecter (utilisateur)**
- **Créer un compte(Administrateur)**
- **Proposer un cours(Enseignant)**
- **Accepter ou refuser un cours (Administrateur)**

GESTION DES FLUX DE DONNEES

- ▶ CRÉATION D'UNE CLASSE SYSTÈME QUI PERMET D'INTÉRAGIR AVEC LES DONNÉES ENREGISTRÉES DANS LA BASE DE DONNÉES.
 - ▶ ELLE CONTIENDRA TOUS LES TRAITEMENTS QU'ON VA EFFECTUER DANS CETTE ITÉRATION ET QUI AFFECTERONT LA BASE DE DONNÉES
- 
- Several thin, parallel white lines of varying lengths and orientations are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

SE CONNECTER

- ▶ Créer une interface pour la connexion
 - ▶ Créer une classe Connexion pour implementer les methodes relatives a la connexion
- 
- Several white lines of varying lengths and slopes are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

CRÉER UN COMPTE

