

Nesneye Yönelik Programlama Proje Ödevi Dokümantasyonu Ders İçerik Takibi v2

Program içeriğinde 2 adet Source Package bulunmaktadır. Birinin ismi Java Swing uygulamamızın bulunduğu 'Program.java' ve metodlarımızı yazdığımız 'Ders1.java' dosyalarının bulunmuş olduğu 'derstakip', diğerinin ismi de arayüzümüzü oluştururken kullanmış olduğumuz .png'leri içeren 'derstakip.kaynak'tır.

Program.java: Design kısmında JPanel, JScrollPane, JButton, JTextField gibi componentlerimizin bulunduğu, Source kısmında da özel olarak 'Ders1.java' dosyasında yazmış olduğumuz metodları çağıran yapılar bulunmaktadır.

Ders1.java: Bu dosyada ilk olarak SQL ile bağlantı kurulum kısımları bulunmaktadır. Ardından genel program işlerimiz esnasında kullanmış olduğumuz metodların tanımları bulunmaktadır.

Bunlar;

Konu_Ekle() = Konu ekleme kısmında almış olduğumuz veriyi ilgili dersin SQL Table'ına yazan kısımdır.

Konu_Goster() = SQL tablosuna eklenmiş olan ders konu isimlerini bir değişkene çekerek değerleri return eden kısımdır.

konu_adet_al() = Herhangi bir derste kaç tane konu olduğunu hesaplayan metottur.

Ders_Ekle() = Ders ismi, ders türü ve ders saati değişkenlerini alarak Dersler isimli SQL Table'ına verileri yazan kısımdır.

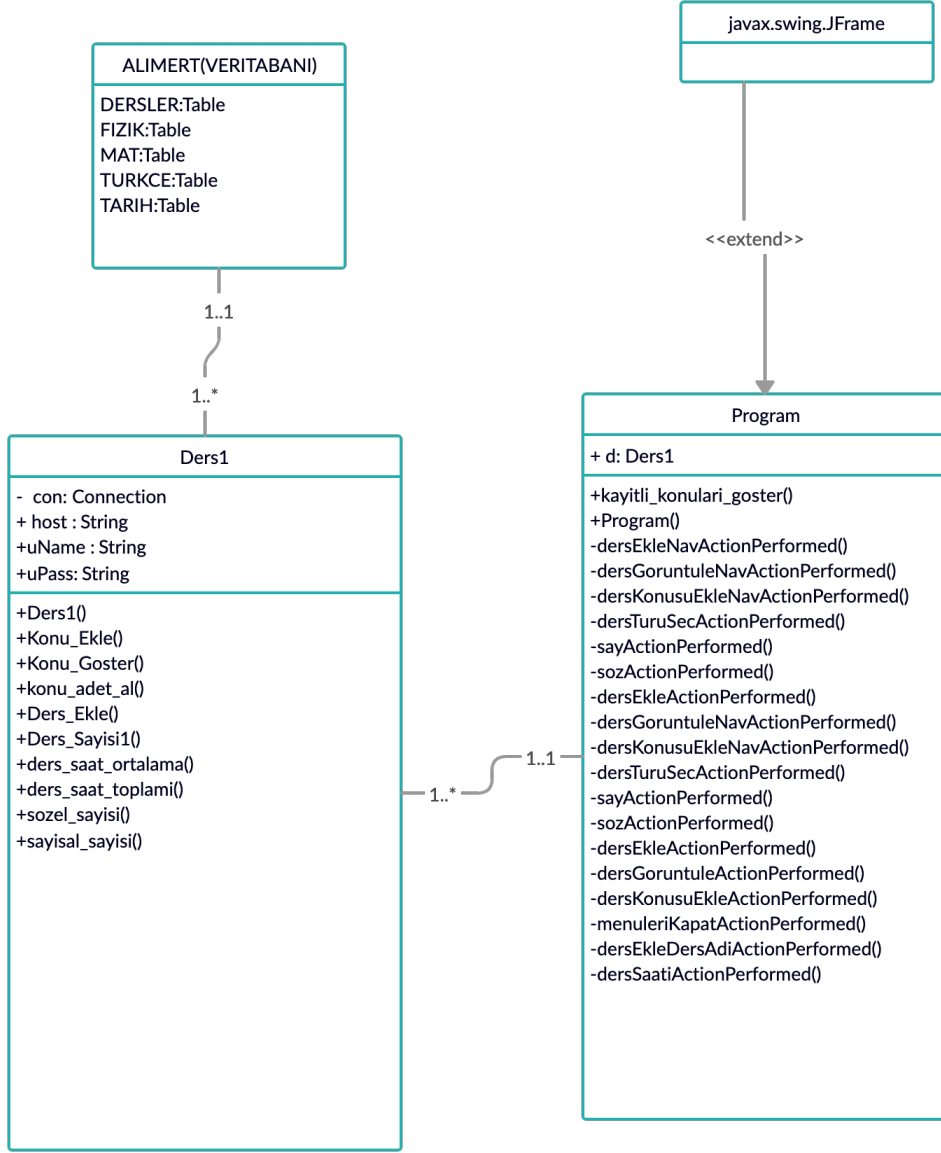
Ders_Sayisi1() = Kaç adet ders olduğunu SQL tablosundan çekerek hesaplayan metottur.

ders_saat_toplami() = Eklenmiş olan derslerin saat sayılarını toplayarak sonucu return eden kısımdır.

ders_saat_ortalama() = Eklenmiş olan derslerin saat sayılarını ders sayısına bölerek derslerin ortalama kaç saat sürdüğünü hesaplayan metottur.

sozel_sayisi() ve sayisal_sayisi() = Sözel ve Sayısal derslerin kaçar tane olduğunu ilgili SQL Table'ından çekerek hesaplayan kısımdır.

Programa ait UML Diyagramı:



Ali Mert Koç