

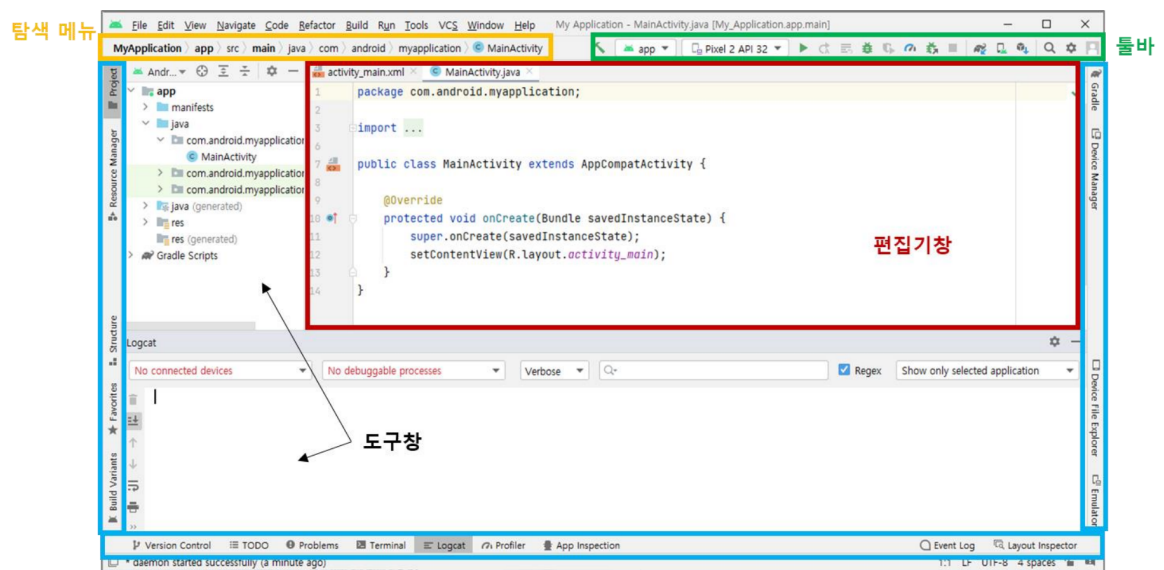
1주차 스터디 진행

진행 일자 : 2023. 07. 07. 금

화면 구성 익히기(xml 레이아웃) + 간단 실습 진행

일단은 복습 겸 간단하게 버튼 누르면 Hello world 출력하게 만들어보기

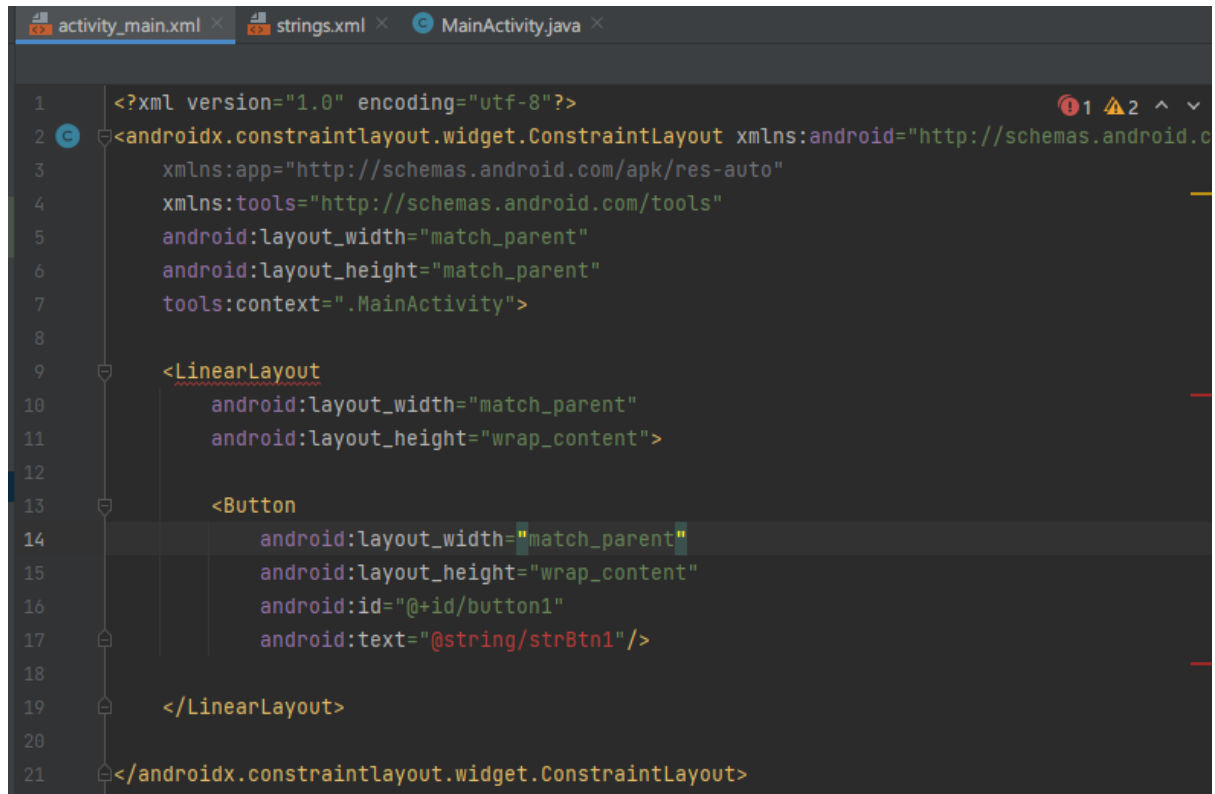
▼ 화면 구성 설명



도구창모음

영역	기능
툴바	도구 단축 아이콘을 이용하여 앱 실행과 같은 다양한 작업 수행
탐색 메뉴	프로젝트 탐색과 편집할 파일 오픈 프로젝트 창에 나타나는 구조의 간략 표시
편집기 창	코드 작성과 수정이 가능한 영역. 레이아웃 파일, 자바 클래스 파일 등 현재 작업 중인 파일 유형에 따라 편집기 형태가 바뀔 수 있음
도구 창 모음	통합개발환경 창 바깥 주변에 있음 개별 도구 창을 펼치거나 접을 수 있게 해주는 버튼이 있음
도구 창	프로젝트 관리, 검색, 버전 제어 등의 특정 작업에 액세스 가능 도구 창을 펼치거나 접을 수 있음
상태 표시줄	프로젝트와 통합개발환경 자체의 상태를 표시하며, 경고나 메시지 표시

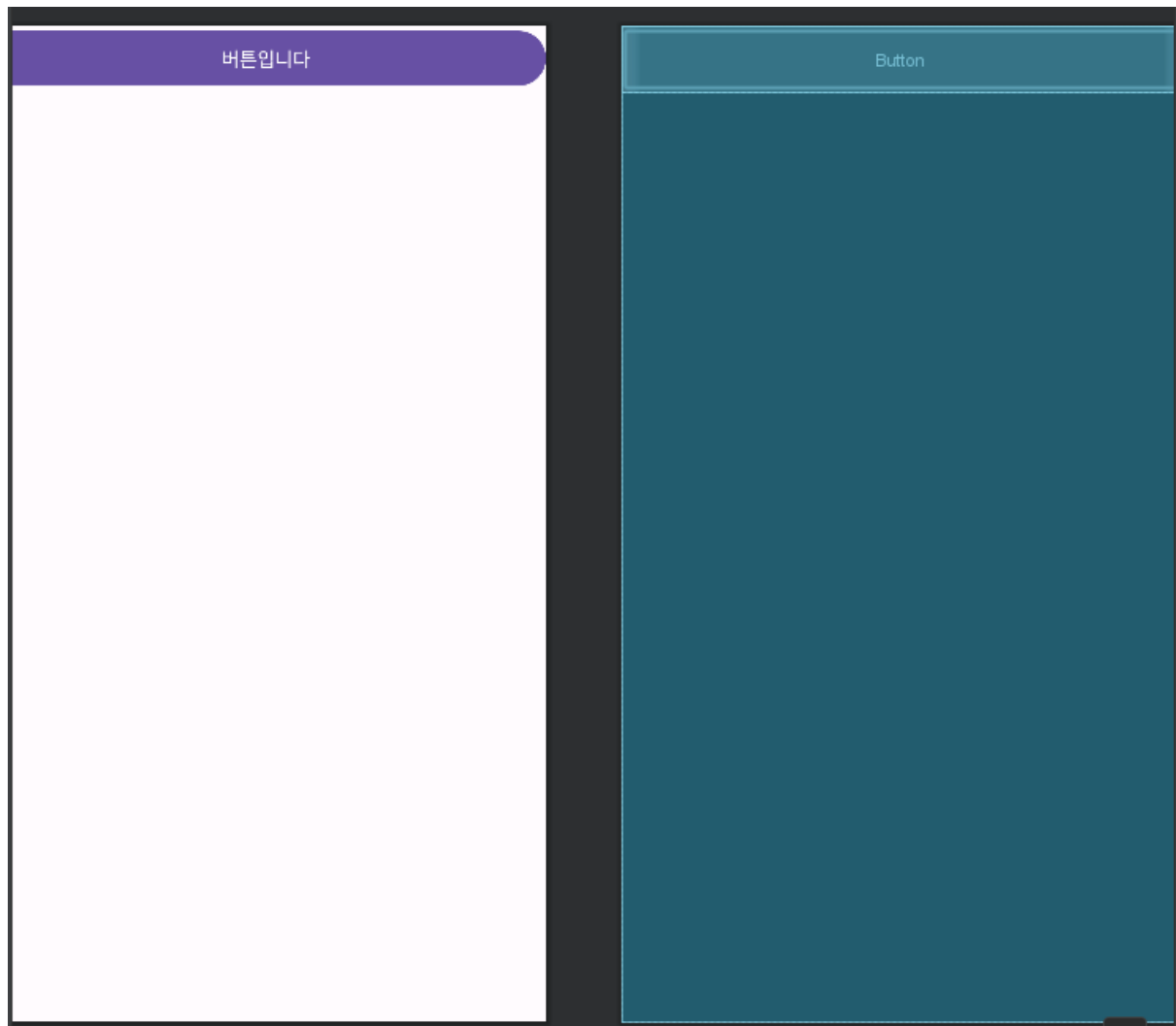
Linear Layout 사용하여 Button 추가



```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.c
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".MainActivity">
8
9      <LinearLayout
10         android:layout_width="match_parent"
11         android:layout_height="wrap_content">
12
13         <Button
14             android:layout_width="match_parent"
15             android:layout_height="wrap_content"
16             android:id="@+id/button1"
17             android:text="@string/strBtn1"/>
18
19     </LinearLayout>
20
21 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

오류 발생 :

Project Tree의 app - res - values - strings.xml에 strBtn1을 지정해주고 다음의 내용(<string name="strBtn1">버튼입니다</string>)을 작성하고 저장해주면 해결됨



버튼이 추가된 모습을 확인 가능

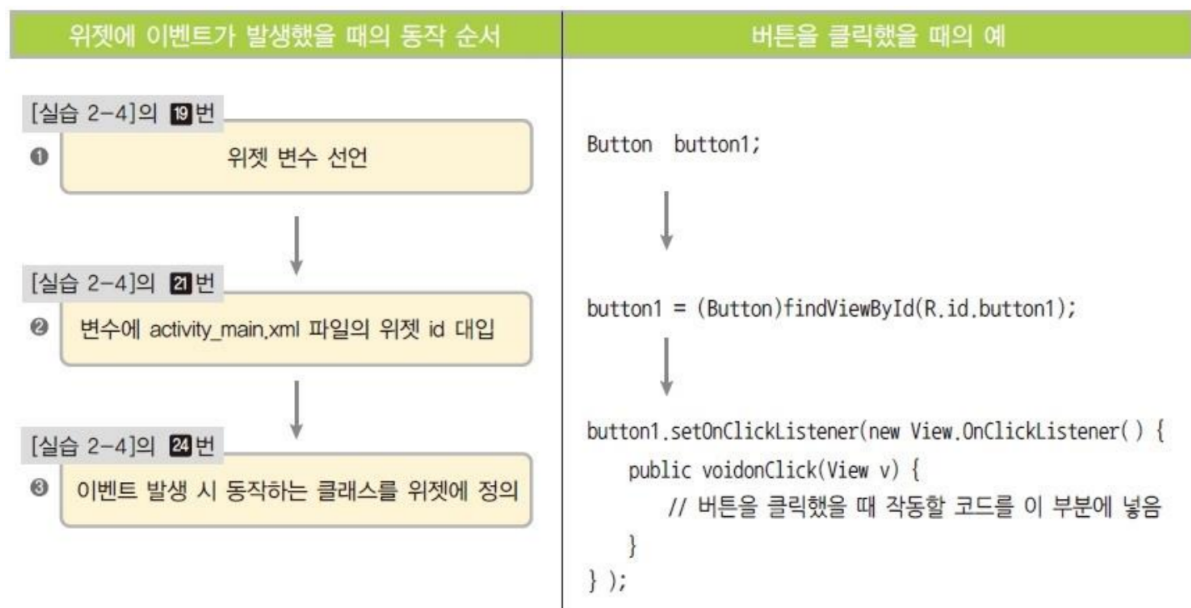
버튼이 눌렸을 때 작동하도록 코드 작성하기

MainActivitiy.java파일에서 작성함

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
    Button button1;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        //activity_main.xml 파일에서 만든 객체에 id로 접근함  
        button1 = (Button) findViewById(R.id.button1);  
    }  
}
```

```
//button1이 클릭되었을 때 다음과 같은 동작을 실행함
button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view){
        Toast.makeText(getApplicationContext(), "버튼이 클릭되었습니다", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
});
}
```

멤버 변수의 위치인 @Override 바로 위에 버튼 함수를 선언하고,
onCreate 함수 내부에 button의 동작을 선언해줌



작동 확인

