



Tahar ALIMI

Projet : Application Android
Fitness

MR1-SINT

Email › alimitahar2020@gmail.com

Guide Fonctionnel de l'application



NOTE IMPORTANTE :

PLATEFORME › API30/ANDROID 11.0

- > Cette application est programmée avec le langage « kotlin » sous Android Studio.
- > Cette application est traitée sous API30/Android 11.0 d'où la difficulté de l'exécuter sous une version plus ancienne que celle indiquée.



Fonctionnement :

ACCUEIL › DERNIERS EXERCICES D'ENTRAINEMENT VISITES

- > S'affiche les exercices dernièrement visités et non « liked »
- > Si clique sur l'étoile (like), l'exercice passe directement vers les favoris

TRAINING › PAGE DE FAVORIS

- > S'affiche les exercices d'entraînement « liked » (favoris)

AJOUTER › INSERER UN EXERCICE D'ENTRAINEMENT DANS LA BD FIREBASE

- > On peut télécharger une image, puis la « loader » via le formulaire dans la BD Firebase distante
- > Tout exercice nouvellement inséré apparaît sur le mobile vu la synchronisation réelle avec la BD Firebase.



FIREBASE :

BD › FITNESS

- > La base de données Fitness est créée sous l'espace cloud Android Firebase
- > Elle est synchronisée en temps réel avec l'application Android

UPDATING › FAVORIS / AJOUT

- > L'ajout de nouveaux exercices d'entraînement dans la BD via l'application est possible
- > L'ajout d'un tel exercice d'entraînement dans les favoris est possible