

Udostępniaacz

osoba mająca dostęp do serwisu, udostępnia przedmioty do wypożyczenia

Nazwa:	dodajZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Aktor Udostępniaacz dodaje element do bazy danych, który reprezentuje rzeczywisty obiekt do wypożyczenia.
Warunki wstępne:	user_zalogowany == true
Warunki końcowe:	system dodaje zasób do bazy danych
Główny przepływ zdarzeń:	1. Udostępniaacz wybiera funkcję "dodaj zasób" 2. System wyświetla formularz umożliwiający dodawanie zasobu 3. Udostępniaacz wypełnia wymagane pola i ewentualnie pola dodatkowe. 4. Zatwierdza poprawność podanych informacji. 5. System po sprawdzeniu czy wszystkie wymagane pola zostały podane, dodaje zasób do bazy danych.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	4a. Udostępniaacz wybiera opcję "Anuluj" 5a. Wymagane informacje nie zostały podane, system nie dodaje do bazy, czeka na poprawienie informacji.

Nazwa:	udostępniZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Udostępniaacz określa, które przedmioty z już dodanych chce, aby były możliwe do wypożyczenia tylko dla znajomych, a które dla wszystkich.
Warunki wstępne:	Udostępniaacz jest zalogowany oraz dodał przynajmniej jeden zasób
Warunki końcowe:	system zmienia informacje zawarte w bazie danych na temat danego zasobu, odpowiadające za możliwość wypożyczenia przez konkretne grupy osób
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik wybiera funkcję "udostępni zasób" 2. System wyświetla dodane przez Udostępniaacza zasoby 3. Użytkownik wybiera zasoby które chce udostępnić 4. Użytkownik wybiera grupy którym chce udostępnić lub zaznacza opcję "udostępni wszystkim"
Alternatywny przepływ zdarzeń:	2a. System wyświetla komunikat "Brak zasobów do zmiany" i kończy działanie programu :] 3a, 4a. Użytkownik wybiera opcję Anuluj, wraca do poprzedniej strony.

Nazwa:	wypożyczZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz, Wypożyczacz</u>
Opis:	Po otrzymaniu zapytania o chęci wypożyczenia zasobu, wypożyczacz podwiera zgodę.
Warunki wstępne:	Otrzymanie wiadomości o chęci pożyczania
Warunki końcowe:	Zasób jest oznaczony jako "dostarczany" co stopuje możliwe próby o wypożyczenie i odsyła w kolejkę.
Główny przepływ zdarzeń:	1. Po otrzymaniu wiadomości z prośbą o wypożyczenie zasobu, użytkownik ma do wyboru opcję potwierdzenia wypożyczenia lub jego odmowy. 2. Ewentualne umówienie się na formę i czas dostarczenia przedmiotu
Alternatywny przepływ zdarzeń:	1a. W razie braku potwierdzenia przez pewien dłuższy czas, dochodzi do ponownej aktywacji zasobu.

Nazwa:	oznaczZasóbJakoWypożyczony
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Aktor zmienia flagę zasobu na "wypożyczony" (przedmiot jest w rękach osoby wypożyczającej).
Warunki wstępne:	zostało wysłane potwierdzenie wypożyczenia,użytkownik posiada zasoby "dostarczane"
Warunki końcowe:	Zasób zostaje oznaczony jako "wypożyczony"
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik wybiera zasoby "dostarczane" 2. Użytkownik wybiera opcję "zaznacz jako wypożyczony"
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	dodajOpinię
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Końcowy etap wypożyczania. Aktor Udostępniaacz krótko określa sprawowanie aktora Wypożyczacza (np. czy książka ma wszystkie kartki?), poprzez dodanie opinii dla jego konta.

Warunki wstępne:	zalogowanie, flaga "wypożyczony" przynajmniej dla jednego zasobu jest aktywna
Warunki końcowe:	system dodaje do bazy danych do tabeli Opinie element z tekstem napisanym przez Udostępniacza
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Udostępniacz wybiera swoje zasoby "wypożyczone" 2. Wybiera opcję "dodaj opinię" 3. Wpisuje opinię o Wypożyczaczu 4. Wysyła formularz poprzez wybranie odpowiedniej opcji 5. Opinia dodawana jest do konta Wypożyczacza
Alternatywny przepływ zdarzeń:	4a. W razie braku tekstu wyświetlany jest odpowiedni komunikat w prośbą o poprawienie błędu

Nazwa:	wyświetlOpinieOWypożyczającym
Aktorzy:	<u>Udostępniacz</u>
Opis:	Wyświetlanie opinii o wypożyczającym.
Warunki wstępne:	zalogowany
Warunki końcowe:	system pobiera z bazy danych wszystkie opinie na temat Wypożyczacza i wyświetla je w przystępnej formie
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera konto innego użytkownika 2. Wybiera opcję "Wyświetl opinie" 3. Wyświetlane są opinie
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	nadajTerminZwrotu
Aktorzy:	<u>Udostępniacz</u>
Opis:	Aktor dla każdego obiektu oddzielnie lub dla kilku jednocześnie, może określić czas zwrotu zasobu
Warunki wstępne:	zalogowany, dodał zasoby
Warunki końcowe:	system aktualizuje w bazie danych informacje określające końcowy termin oddania dla wybranych zasobów
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera swoje zasoby 2. Wybiera opcję "Zmień termin zwrotu" 3. Wyświetlany jest obecny termin zwrotu, który można edytować.

	4. Użytkownik wybiera opcję "Zmień" 5. System zmienia informacje w bazie danych dotyczące edytowanego pola
Alternatywny przepływ zdarzeń:	1a. Komunikat o braku zasobów 4a. Komunikat w razie braku poprawności daty 4b. Użytkownik wybiera "Anuluj"

Nazwa:	usuńZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis: <i>usuwa zasób</i>	
Warunki wstępne:	zalogowany, dodał zasoby
Warunki końcowe:	system usuwa z bazy danych informacje o zasobie
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik wybiera swoje zasoby 2. Wybiera opcję "Usuń" 3. Wyświetlany jest komunikat z informacją o planowanej akcji i opcje do wyboru: "Potwierdź" i "Anuluj" 4. Użytkownik wybiera "Potwierdź" 5. System usuwa z bazy danych wybrany zasób.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	1a. Komunikat o braku zasobów 4a. Wybiera "Anuluj" i wraca do strony z zasobami

Nazwa:	przedłużTerminZwrotu
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Możliwa opcja po otrzymaniu pytania od Wypożyczacza
Warunki wstępne:	zalogowany, w trakcie wypożyczenia, otrzymał prośbę o przedłużenie
Warunki końcowe:	system aktualizuje datę końcową dla danego zasobu
Główny przepływ zdarzeń:	
Alternatywny przepływ zdarzeń:	

Nazwa:	wyślijPrzypomnienie
Aktorzy:	<u>SYSTEM</u> , Wypożyczacz
Opis:	System wysyła przypomnienie do wypożyczacza o zbliżającym się terminie oddania zasobu lub (co gorsza!) o minionym terminie oddania
Warunki wstępne:	flaga "wypożyczony" aktywna, termin oddania bliski aktualnej dacie lub starszy niż aktualna data
Warunki końcowe:	system wysyła Aktorowi Wypożyczacz wiadomość z przypomnieniem
Główny przepływ zdarzeń:	
Alternatywny przepływ zdarzeń:	

Nazwa:	poprośOSzybkiZwrot
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Funkcja ta będzie przysyłać informację wypożyczaczowi z prośbą o szybszy zwrot. Można powiedzieć podać datę, do kiedy najpóźniej potrzebujemy zasobu. Wypożyczacz dostanie powiadomienie, na które będzie musiał odpowiedzieć („Przyniosę Ci to wtedy i wtedy” albo „Mam Cię gdzieś, jeszcze nie przeczytałem”).
Warunki wstępne:	Użytkownik zalogowany. Musi mieć pożyczony przynajmniej jeden przedmiot. Musi zaznaczyć zasób, który chce dostać z powrotem.
Warunki końcowe:	Wysłane przypomnienie do Wypożyczacza. Wypożyczacz wysyła informację zwrotną.
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Udostępniaacz loguje się na konto. 2. Wybiera zasób z listy rzeczy pożyczonych. 3. Wybiera termin, do kiedy najpóźniej chce dostać zasób z powrotem. 4. Wysyła prośbę o zwrot 5. Wypożyczacz po otrzymaniu prośby, musi odesłać odpowiedź. Nie może korzystać z systemu, dopóki tego nie zrobi >:D
Alternatywny przepływ zdarzeń:	brak

Nazwa:	zablokujZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>

Opis:	Ustawia parametr dostępności dla danego zasobu na Niedostępny. Można też określić czy dany zasób jest dostępny dla wszystkich czy tylko dla określonej grupy.
Warunki wstępne:	Użytkownik zalogowany, użytkownik wybiera zasób.
Warunki końcowe:	Zasób jest niewidoczny dla pozostałych użytkowników.
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik po zalogowaniu wybiera zasób z listy i wybiera grupy dla których ma być on niedostępny.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	odblokujZasób
Aktorzy:	<u>Udostępniacz</u>
Opis:	Ustawia parametr dostępności dla danego zasobu na Dostępny. Można też określić czy dany zasób jest dostępny dla wszystkich czy tylko dla określonej grupy.
Warunki wstępne:	Użytkownik zalogowany, użytkownik wybiera zasób.
Warunki końcowe:	Zasób jest widoczny dla użytkowników.
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik po zalogowaniu wybiera zasób z listy i wybiera grupy dla których ma być on dostępny.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	dodajZdjęcieZasobu
Aktorzy:	<u>Udostępniacz</u>
Opis:	Dodanie zdjęcia zasobu, który możemy pożyczyć.
Warunki wstępne:	Zasób musi istnieć i należeć do określonej kategorii. Zdjęcie nie może przekraczać 500kb i nie można dodać więcej niż 3 zdjęć do jednego zasobu.
Warunki końcowe:	Zdjęcie jest dodane i wyświetla się przy opisie zasobu.

Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik po zalogowaniu wybiera zasób który utworzył i wybiera opcję dodania zdjęcia. Może również dodać zdjęcie od razu przy dodaniu zasobu. 2. Wybiera zdjęcie z dysku. 3. Zatwierdza...
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Zdjęcie się nie dodaje, jeśli nie spełnia warunków wstępnych.

Nazwa:	UsuńZdjęcieZasobu
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Usunięcie zdjęcia zasobu, który możemy pożyczyć.
Warunki wstępne:	Musi istnieć zdjęcie, a użytkownik zalogowany...
Warunki końcowe:	Brak zdjęcia .
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik wybiera zasób z listy i wybiera opcję usuń zdjęcie.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	dodajKategorię
Aktorzy:	Tu chyba aktorem będzie <u>system</u> dodający główne kategorie.
Opis:	Kategorie przedmiotów (lub usług w przypadku wypożyczania kolegów...), które mamy do zaoferowania. Stworzenie kategorii jest równoznaczne ze stworzeniem nowej tabeli w bazie danego użytkownika.
Warunki wstępne:	Trzeba mieć władzę.
Warunki końcowe:	Nowa tabela w bazie danych
Główny przepływ zdarzeń:	No dodanie tabeli do bazy danych...
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	usuńKategorię
Aktorzy:	Jak wyżej.
Opis:	Kategorie przedmiotów (lub usług w przypadku wypożyczania kolegów...), które mamy do zaoferowania. Usunięcie kategorii jest równoznaczne ze stworzeniem nowej tabeli w bazie danego użytkownika.
Warunki wstępne:	jak wyżej
Warunki końcowe:	Usunięcie tabeli z bazy danych
Główny przepływ zdarzeń:	No usunięcie tabeli z bazy danych....
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	dodajZasóbDoKategorii
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Nie można dodać zasobu jeśli nie wybrało się żadnej kategorii. Przed dodaniem zasobu trzeba określić kategorię do której należy. Zasób powinien być dobrze opisany (Tytuł, autor, albo imię i nazwisko, stan... np. kawaler...) i zawierać domyślny czas wypożyczenia.
Waru wstępne:	Użytkownik zalogowany
Warunki końcowe:	Zasób dodany do bazy
Główny przepływ zdarzeń:	1. Użytkownik po zalogowaniu wybieraopcję dodaj zasób 2. Wybiera kaegorię do której należy zasób 3. Wypełnia forlumarz opisu, opcjonalniedodaje zdjecia.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	usuńZasóbZKategorii
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	Usunięcie zasobu zawartego w bazie.
Warunki wstępne:	Zalogowany użytkownik, zasób jest w bazie. Nieistniejącego zasobu nie usuniemy:D

Warunki końcowe:	Brak zasobu
Główny przepływ zdarzeń:	1. Wybranie opcji usuń zasób
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Nazwa:	wyświetlProfilWypożyczającego
Aktorzy:	<u>Udostępniaacz</u>
Opis:	To funkcja tożsama z wyświetleniem profilu udostępniającego. Wyświetla informacje o samym użytkowniku, o zasobach które posiada i udostępnia oraz komentarze na temat osoby. W profilu można dodać komentarz na jej temat, wysłać zapytanie lub prośbę
Warunki wstępne:	Zalogowanie użytkownika
Warunki końcowe:	Wyświetlenie informacji o użytkowniku
Główny przepływ zdarzeń:	1. Po prostu wybranieopcji wyświetlenia informacji
Alternatywny przepływ zdarzeń:	-

Wypożyczacz

osoba mająca dostęp do serwisu, wypożyczająca przedmioty udostępnianie do wypożyczenia

Nazwa:	wyszukajZasób (nazwaZasbu NZ)
Aktorzy:	Wypożyczacz
Opis:	Wypożyczacz szuka zasobu o nazwie zawierającej NZ w bazie zasobów swoich znajomych i zasobów udostępnianych publicznie przez pozostałych użytkowników
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie
Warunki końcowe:	Brak

Główny przepływ zdarzeń:	Wysyłane jest zapytanie do bazy danych systemu o istnienie zasobu zawierającego w swojej nazwie NZ wśród zasobów udostępnianych przez użytkowników należących do grupy znajomych Wypożyczacza oraz zasobów udostępnianych publicznie przez pozostałych użytkowników. Zwracana jest lista zasobów odpowiadających kryterium NZ.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Jeśli nie znaleziono zasobu odpowiadającego kryteriom, wyświetlana jest informacja o jego braku oraz propozycja wysłania zapytania dowolnego Użytkownika z grupy znajomych o posiadanie zasobu.

Nazwa:	wyświetlInformacjeOZasobie (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz
Opis:	Wypożyczacz wyświetla dokładne informacje na temat interesującego go zasobu
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wyświetlane są dokładne informacje o zasobie Z: -słowny opis zasobu -nazwa użytkownika udostępniającego -domyślny czas wypożyczenia
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	zarezerwujZasób (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz
Opis:	Wypożyczacz dopisuje się do listy oczekujących na zasób, który jest w danym momencie wypożyczony przez innego użytkownika
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów. Zasób Z jest już wypożyczony.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wypożyczacz dodawany jest na koniec listy użytkowników oczekujących za wypożyczenie zasobu Z. W momencie zwolnienia się zasobu jest wysyłana do Wypożyczacza wiadomość o dostępności zasobu Z.

Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak
--------------------------------	------

Nazwa:	umówSpotkanie (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz, Udostępniający
Opis:	Wypożyczacz wysyła do Udostępniającego zasób wiadomość o proponowanym terminie spotkania
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów. Zasób Z jest dostępny.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wysyłana jest do użytkownika udostępniającego zasób Z wiadomość z proponowanymi terminami spotkania w celu przekazania zasobu.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	poprośOudostępnienie (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz, Udostępniający
Opis:	Wypożyczacz informuje użytkownika udostępniającego zasób o chęci wypożyczenia tego zasobu.
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów. Zasób Z jest dostępny.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wysyłana jest do użytkownika udostępniającego zasób Z wiadomość informująca o chęci wypożyczenia tego zasobu.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	poprośOprzedłużenieTerminuZwrotu (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz, Udostępniający
Opis:	Wypożyczacz proponuje Udostępniającemu nowy termin zwrotu zasobu.

Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Zasób Z jest zaznaczony jako wypożyczony Wypożyczaczowi.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wysyłana jest do użytkownika udostępniającego zasób Z wiadomość zawierającą prośbę o przedłużenie czasu zwrotu zasobu do terminu T.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	zadajPytanieOzasób (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz, Udostępniający
Opis:	Wypożyczacz zadaje Udostępniającemu pytanie o zasób
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wypożyczacz wysyła do użytkownika udostępniającego zasób Z wiadomość będącą dowolnym pytaniem o zasób.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	wyświetlProfilUdostępniającego (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz
Opis:	Wypożyczacz wyświetla profil użytkownika udostępniającego zasób
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Wyświetlany jest profil użytkownika udostępniającego zasób Z
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Nazwa:	wypożyczZasób (zasób Z)
Aktorzy:	Wypożyczacz, Udostępniający
Opis:	Wypożyczacz wypożycza zasób
Warunki wstępne:	Wypożyczacz posiada ważne konto w systemie. Dysponuje listą znalezionych przez system zasobów. Zasób Z jest dostępny. Wypożyczacz jest umówiony z Udostępniającym na spotkanie.
Warunki końcowe:	Brak
Główny przepływ zdarzeń:	Zasób Z zaznaczany jest jako wypożyczony i ustawiany jest termin zwrotu zasobu jako aktualna data + domyślny czas wypożyczenia.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Brak

Wspólne:

Nazwa:	zarejestrujSię
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostępniaacz)</u>
Opis:	Użytkownik loguje się na swoje konto do systemu
Warunki wstępne:	Użytkownik posiada konto w systemie
Warunki końcowe:	System udostępnia użytkownikowi zasoby jego konta
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. System wysyła pytanie o login i hasło 2. Użytkownik podaje swój login i hasło poprzez funkcję „PodajLoginIHasło” 3. System weryfikuje hasło funkcją „WeryfikujHasło” i jeśli się zgadza następuje zalogowanie do systemu.
Alternatywny przepływ zdarzeń:	3a. Po podaniu nieprawidłowego hasła system wyświetla komunikat „Błędne hasło”

Nazwa:	wylogujSię
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostępniaacz)</u>
Opis:	Użytkownicy wylogowują się z systemu
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany

Warunki końcowe:	
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wybiera opcję wyloguj 2. System wylosowuje użytkownika
Alternatywny przepływ zdarzeń:	

Nazwa:	usunKonto
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownicy usuwają swoje konto z systemu
Warunki wstępne:	Użytkownik posiada konto
Warunki końcowe:	Z systemu usuwane jest konto użytkownika
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto i wybiera opcję usuń konto 2. System pyta o potwierdzenie usunięcia konta 3. Użytkownik potwierdza lub anuluje usuwanie konta 4. Po potwierdzeniu system usuwa konto i wyświetla stronę startową
Alternatywny przepływ zdarzeń:	

Nazwa:	zalogujSię
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownicy zalogowywują się do systemu
Warunki wstępne:	Użytkownik posiada konto
Warunki końcowe:	System udostępnia zasoby prywatne użytkownikowi
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. System wysyła zapytanie o login i hasło użytkownika 2. Użytkownik podaje login i hasło 3. System weryfikuje zgodność loginu i hasła i loguje użytkownika
Alternatywny przepływ zdarzeń:	3a System wyświetla komunikat „złe hasło”

Nazwa:	dodajZnajomego
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownicy dodają nowego znajomego do grupy znajomych
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, znajomy posiada konto
Warunki końcowe:	W grupie znajomych użytkownika dodawany jest nowy wpis
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję dodajZnajomego 2. System pyta o identyfikator znajomego 3. Użytkownik zatwierdza dodanie znajomego
Alternatywny przepływ zdarzeń:	System wyświetla informacje o podaniu błędnego identyfikatora

Nazwa:	usunZnajomego
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownicy usuwają znajomego z grupy znajomych
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, znajomy posiada konto, znajomy znajduje się w grupie znajomych użytkownika
Warunki końcowe:	Z grupy znajomych użytkownika usuwany jest wpis
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję usun znajomego 2. System pyta o identyfikator znajomego 3. Użytkownik podaje identyfikator znajomego 4. System wyświetla informacje o znajomym i pyta o potwierdzenie usunięcia wpisu 5. użytkownik potwierdza lub anuluje usunięcie wpisu 6. Wpis zostaje usunięty
Alternatywny przepływ zdarzeń:	3a. System wyświetla informacje o podaniu błędnego identyfikatora

Nazwa:	dodajGrupeZnajomych
--------	----------------------------

Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownik tworzy nową grupę znajomych
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, nie posiada jeszcze grupy znajomych o wybranej nazwie
Warunki końcowe:	Dodawana jest nowa grupa znajomych
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję dodajGrupeZnajomych 2. System pyta o nazwę grupy 3. Użytkownik podaje nazwę nowej grupy 4. System sprawdza unikatowość nazwy i dodaje nową grupę
Alternatywny przepływ zdarzeń:	Gdy grupa znajomych o podanej nazwie już istnieje system wyświetla komunikat o błędzie
Nazwa:	usunGrupeZnajomych
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownik usuwa grupę znajomych
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, posiada grupę znajomych o wybranej nazwie
Warunki końcowe:	Usunięta jest nowa grupa znajomych
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję usuńGrupeZnajomych 2. System pyta o nazwę grupy 3. Użytkownik podaje nazwę grupy 8. System sprawdza czy nazwa istnieje nazwy i usuwa grupę
Alternatywny przepływ zdarzeń:	3a. Gdy grupa znajomych o podanej nazwie nie istnieje system wyświetla komunikat o błędzie

Nazwa:	dodajZnajomegoDoGrupy
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>

Opis:	Użytkownik dodaje do istniejącej grupy znajomych nowego znajomego
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, posiada grupę znajomych o wybranej nazwie, posiada znajomego o podanym identyfikatorze
Warunki końcowe:	Dodany nowy znajomy do istniejącej grupy znajomych
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję dodajZnajomegoDoGrupy 2. System pyta o nazwę grupy i identyfikator znajomego 3. Użytkownik podaje nazwę grupy i identyfikator znajomego 4. System sprawdza czy nazwa istnieje nazwy i czy istnieje znajomy i dodaje znajomego do podanej grupy
Alternatywny przepływ zdarzeń:	4a Gdy grupa znajomych o podanej nazwie lub znajomy o podanym identyfikatorze nie istnieje system wyświetla komunikat o błędzie

Nazwa:	usunZnajomegoZGrupy
Aktorzy:	<u>Użytkownicy(Wypożyczacz, Udostęniacz)</u>
Opis:	Użytkownik usuwa z grupy znajomych wybranego znajomego
Warunki wstępne:	Użytkownik jest zalogowany, posiada grupę znajomych o wybranej nazwie, posiada znajomego o podanym identyfikatorze przydzielonego do tej grupy
Warunki końcowe:	Usunięty znajomy z istniejącej grupy znajomych
Główny przepływ zdarzeń:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik loguje się na swoje konto ,wybiera opcję usuńZnajomegoZGrupy 2. System pyta o nazwę grupy i identyfikator znajomego 3. Użytkownik podaje nazwę grupy i identyfikator znajomego 4. System sprawdza czy nazwa istnieje nazwy i czy istnieje znajomy i usuwa znajomego z podanej grupy
Alternatywny przepływ zdarzeń:	4a. Gdy grupa znajomych o podanej nazwie lub znajomy o podanym identyfikatorze nie istnieje system wyświetla komunikat o błędzie

Administrator - osoba zarządzająca systemem
dodajKategorię
usuńKategorię
przywróćBazęDanychJakPadnie

System - automat wysyłający przypomnienia, zaprogramowany przy implementacji aplikacji (można będzie przeprogramować? przez kogo?)

Forum - gotowa implementacja forum

DEFINICJE:

Zasób

- udostępniany przez Udostępniacza przedmiot;
- składa się z nazwy przedmiotu, nazwy właściciela, czasu (w postaci liczby dni) na jaki dany przedmiot jest wypożyczany, (opcjonalnie) .

Komentarz

- opinia o stanie oddanego przedmiotu wystawiana przez Udostępniacza po zwrocie przedmiotu.

Termin zwrotu

- liczba dni na jaki dany przedmiot jest udostępniany + dzisiejsza data = data, kiedy dany przedmiot powinien być zwrócony przez Wypożyczacza.

Przypomnienie

- wiadomość tekstowa wysłana do Wypożyczacza zawierająca w treści termin zwrotu + krótką wiadomość zredagowaną przez Udostępniacza.

Zdjęcie zasobu

- plik graficzny przedstawiający zasób, przypisany do danego zasobu;
- istnieje ograniczenie ile zdjęć może być przypisanych do jednego zasobu oraz objętość jaką mogą mieć.

Kategoria

- zgrupowane przedmioty o podobnych właściwościach;
- składa się z nazwy kategorii;

Profil Wypożyczacza

- strona domowa użytkownika, która wyświetla podstawowe informacje o użytkowniku takie, jak nazwa użytkownika, komentarze wystawione o użytkowniku i listę przedmiotów udostępnianych przez użytkownika.

Konto

- odzwierciedla użytkownika w bazie danych;
- składa się z podstawowych danych o użytkowniku (do ustalenia co tam chcemy wiedzieć)

Znajomy

- użytkownik oflagowany przez Udostępniacza jako znajomy ma możliwość przeglądania zasobów Udostępniacza i wypożyczania udostępnianych zasobów.

Grupa znajomych

- zgrupowani użytkownicy, którzy zostali określani jako znajomi
- każda grupa może mieć zróżnicowane przywileje, może mieć dostęp do różnych przedmiotów.