به نام خداوند بخشنده مهربان



## گزارش کار آموزی

دوره کارشناسی مهندسی کامپیوتر (نرمافزار)

ارائەشدە بە:

گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات دانشکده فنی و مهندسی دانشگاه پیامنور مرکز تهران شمال

استاد راهنما:

سید علی رضوی ابراهیمی

توسط:

على محمدي كردلو

ارديبهشت 1401

کلیه حقوق مادی مرتبط بر نتایج مطالعات، ابتکارات و نو آوری های ناشی از این گزارش متعلق به دانشگاه پیام نور استان تهران /مرکز شمال می باشد.

#### چکیده

در این گزارش به بررسی محل کار آموزی و بستره کار آموزی و کارهای انجام شده می پردازیم.

## فهرست

فصل اول	1
نصل دوم	4
ىعرفى محل كار أموزي	4
فصل سوم	6
يسته کاد آموزې،	6
فصل چهارم	8
ىعر فى كار هاى انجام شده	8
يصل پنجم	21
جمع بندی و پیشنهادها	21
واژهنامه فارسی به انگلیسی	23
واژهنامه انگلیسی به فارسی	
سنابع	

# فصل اول

مقدمه



به طورکلی در این گزارش ما میخواهیم به مواردی که یادگرفتیم و محلی که کار را در آن انجام دادیم بپردازیم محل انجام کار با توجه به شرایط کرونایی به صورت آنلاین انتخاب شد و بستره کارآموزی قطعاً به صورت ویدئوهای آموزشی آنلاین هست و یک پخش کننده ویدئو.



محتوا مشاهده شده در دوره کار آموزی در رابط با زبانهای برنامهنویسی HTML او CSS و is این زبانهای برنامهنویسی همه برای وب هستند و با این زبان می توان صفحات وب را طراحی کرد.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Hyper Text Markup Language

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Cascading Style Sheet

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Java Script

# فصل دوم

معرفی محل کار آموزی



مکان کار آموزی باتوجهبه وضعیت کرونا در داخل خانه و با لپ تاب بهصورت ویدئوهای آموزشی زبانهای برنامهنویسی وب انتخاب شد.

فصل سوم بستره کار آموزی



بستره کار آموزی من به صورت آموزش ویدئو هست که با یادگیری این موارد می توان سایت طراحی کرد البته امروزه بیشتر سایت ها رو با ور دپرس می سازند ولی داشتن مهارت های برنامه نویسی موجب این می شود که درک بالاتری نسبت به موارد به کار گرفته شده داشته باشیم.



به طور مثال فرض کنید میخواهید سایتی را از وردپرس وارد هاستتان کنید ولی میخواهید یک قسمتیش رو شخصی سازی کنید مثلاً بشمارید چند بار روی دکمه سبد خرید کلیک شده برای این کار شما قطعاً نیازی به کدنویسی دارید.

7

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Word press

# فصل چهار م معرفی کارهای انجام شده



در این فصل به مجموعه کارهای که صورت پذیرفته در دوره کار آموزی پرداخت میشه و البته هدف این فصل بیشتر گزارش دادن کارهای انجام شده است و آموزش نیست.

#### **HTML**



در اچ تی ام ال اولین چیزی که یاد می گیریم تگ محو بودن هست یعنی این زبان با تگها کار می کند و داخلش خبری از جمله و در انتها سیمی کالن نیست و ساختار اصلی بهصورت زیر هست:

< tagname atribute=value> content</h1>

<h1 style="color:red;">This Red</h1>

9

<sup>5;</sup> 

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<Head>

</Head>
<body>
</body>
</html>
```

و تقریباً زبان سادهای هستش.

در زیر مواردی رو که داخل این پخش یاد گرفتم رو بهصورت لیست وار بیان می کنم.

- 1- آموزش تگ p
- 2- آموزش تگ h1 تا h2
- 3- آموزش قراردادن كاراكترهاى خاص مثل <> \$ و....
  - 4\_ فرمتهای نوشتاری
  - 5\_ آشنایی با کامپایلر های آنلاین
    - 6- تگ لینک و a
    - 7\_ كار با فرومها
    - 8 كار باليست و جدول



در بخش دوم آموزش با CSS آشنا شدم این زبان بیشتر برای زیبا کردن صفحات وب یا همان دیزاین هست.

برخی از کاربردهای CSS عبارتاند از:

تعیین ارتفاع و عرض

طراحي رسپانسيو صفحات

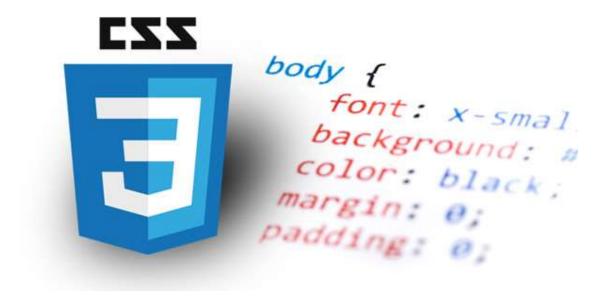
انتخاب پسزمينه

انتخاب محل قرار گرفتن یک عنصر مانند متن یا عکس و...

تعيين چيدمان نوشتهها (چپچين، راستچين و...)

مشخص کردن میزان فاصلهٔ عناصر از همدیگر

تغییر در نوع نوشتاری (فونت، رنگ و...)



ساختار یک کد در CSS از دو قسمت تشکیل شده است:

انتخاب کننده (Selector)

ىلاك اعلان (Declaration)

#### Selector

درصورتی که بخواهید به بخشی از html استایل خاصی دهید باید یک تگ را انتخاب کنید تا بتوانید کدهای Css را روی آن اعمال کنید. عنصر انتخاب شده می تواند یک پاراگراف، یک تصویر و یا یک تیتر باشد. انتخاب کنندههای سی اس اس به چند دسته تقسیم می شود:

انتخاب كننده عنصر:

با استفاده از این انتخاب کننده می توانید تگ خاصی را انتخاب و تغییرات استایل را بر روی آن اعمال کنید به طور مثال می توان تگ در یک صفحه وب را انتخاب کرد و رنگ آن را به قرمز تغییر داد.

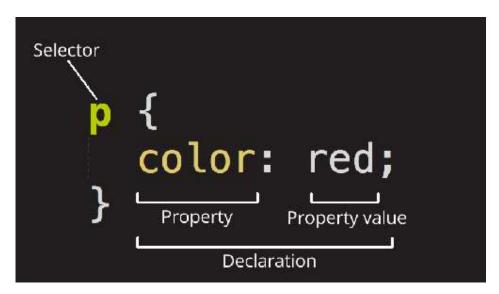
#### انتخاب كننده id:

اگر بخواهید استایلهای CSS بر روی گروهی از تگها تعریف شود، باید از انتخاب کننده ID استفاده کنید. برای این کار باید در کدهای HTML برای تگی که قصد تغییر استایل آن را دارید یک ID تعریف کنید، سپس در بخش CSS آی دی موردنظر را انتخاب و تغییرات را بر روی آن اعمال می کنید.

دستورات فقط بر روی یک ID خاص که با علامت # در ابتدای آن مشخص می شود اعمال می گردد.

#### انتخاب كننده Class:

برای این کار باید تمام تگهایی را که قصد دارید ظاهر یکسانی داشته باشند را داخل یک کلاس تعریف کنید و همانند ID به بخش CSS رفته و استایل مد نظرتان را روی آن کلاس تعریف کنید. مدنظر داشته باشید صفت کلاس با "." در ابتدای آن قابل تشخیص می باشد.



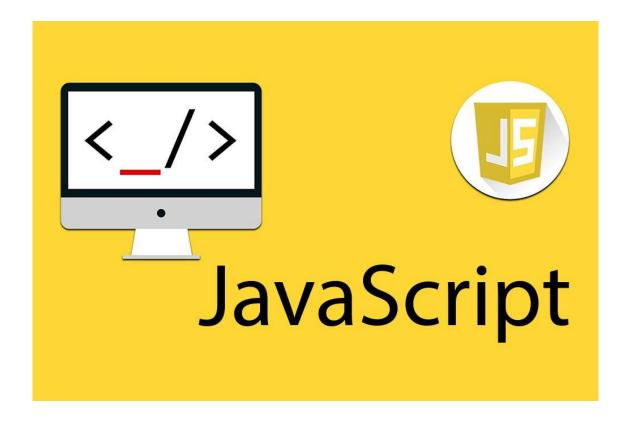
سینتکس زبان برنامهنویسی css

#### Declaration

با استفاده از این بخش که در بین {...} قرار می گیرد می توانید مشخص کنید چه استایلی روی تگهای انتخاب شده اعمال گردد. این بخش از دو قسمت "ویژگی" و "مقدار" تشکیل شده است که باید مشخص کنید عنصر انتخاب شده چه ویژگی و چه مقداری داشته باشد. به طور مثال مشخص کنید تگ h1 به رنگ آبی و یا سایز فونت برابر ۱۴ پیکسل باشد.

در کل موارد زیر رو داخل این قسمت یاد گرفتم:

- 1- استایل دهی درون خطی
  - 2- تغيير داخل پسزمينه
    - 3- تغيير استايل كلى
- 4- تغییر از طریق رفرنسی دهی داخل یک فایل دیگر
  - 5– و....



JavaScript که به اختصار کا نیز نامیده می شود، یکی از محبوب ترین زبانهای برنامه نویسی است. جاوا اسکریپت زبانی سطح بالا، داینامیک، شی گرا و تفسیری است که از شیوه های مختلف برنامه نویسی پشتیبانی می کند. از این زبان می توان برای برنامه نویسی سمت سرور (Server Side)، اپلیکیشن های موبایل، بازی و اپلیکیشن های دسکتاپ استفاده کرد؛ بنابراین می توان این گونه برداشت کرد که زبان برنامه نویسی جاوا اسکریپت، یک زبان همه فن حریف است.

مواردی که داخل این آموزش بنده یاد گرفتم رو در زیر مشاهده می کنید:

- 1- استفاده از متغییر ها
- 2- نحوه سینتکس گزاری
  - 3- توابع
  - 4- اشيا
  - 5- شروط
  - 6- آرايهها
  - 7- حلقهها
  - 8- و....

#### Dom



DOM مخفف Document Object Model است و به فارسی معنی «مدل شیء گرای سند» را می دهد. با استفاده از DOM می توانید عناصر سند HTML را تغییر داده، حذف کرده و یا ایجاد کنید!

جاوا اسكريپت مي تواند به انواع عناصر HTML دسترسي پيدا كند:

جاوا اسكريپت مي تواند تمام عناصر HTML در يك صفحه را تغيير دهد.

جاوا اسکریپت می تواند تمام attributeهای عناصر HTML را تغییر دهد.

جاوا اسكريپت مي تواند تمام دستورات CSS صفحه را تغيير دهد.

جاوا اسكريپت مي تواند تمام attributeها و عناصر مختلف HTML را حذف كند.

جاوا اسكريپت مي تواند عناصر جديد HTML را در صفحه ايجاد كند.

جاوا اسکریپت می تواند نسبت به رویدادهای (event) صفحه واکنش نشان دهد و کارهای مختلفی را انجام دهد.

جاوا اسکریپت می تواند رویدادهای (event) مختلفی را در صفحه ایجاد کند.

اینها کارهایی هستند که DOM و جاوا اسکریپت می توانند انجام دهند.

جیسون معادل اختصاری عبارت JavaScript Object Notation به معنی «نمادگذاری اشیا در جاوا اسکریپت» است. جیسون یک قالب استاندارد باز است که امکان تبادل داده ها در وب با استفاده از جفت های خصوصیت - کلید را ممکن ساخته است.

در وب امروز بارگذاری asynchronous (غیر همزمان و یا در مواردی نامتقارن نامیده می شود) داده ها بسیار مهم است. به بیان دیگر صفحه های وب می خواهند قادر باشند تا داده ها را بدون نیاز به بارگذاری مجدد کل صفحه به کاربر ارسال نمایند. نتیجه چنین امکانی، ایجاد تجربه مرور روان تر و مطلوب تر برای کاربر است. جیسون برای ارسال و دریافت غیر همزمان داده ها عالی است، زیرا ساده است و استفاده از آن آسان است.

```
example.json
{
    "person" : {
        "firstName": "John",
        "lastName": "Smith".
        "address": {
            "streetAddress": "21 2nd Street",
            "city": "New York",
            "state": "NY".
            "postal Code": 10021
        },
        "phoneNumbers": [
            "212 555-1234".
            "646 555-4567"
        ]
    }
}
```

سينتكس جيسون

#### جي کوئري

jQuery یک کتابخانه از جاوا اسکریپت است که پیمایش اسناد اچ تی ام ال، رسیدگی به رویدادها، متحرکسازی و تعاملاتی جکس (AJAX) را بهمنظور توسعه سریع وب تسهیل می کند. jQuery به گونهای طراحی شده است تا روشی را که با آن جاوا اسکریپت را مینویسید تغییر دهد.

جی کوئری چیست؟ یک چارچوب جاوا اسکریپت است که هدف آن آسان ساختن استفاده از جاوا اسکریپت در صفحات طراحی وبسایت شماست.

شما می توانید جی کوئری را به صورت یک لایه انتزاعی توصیف کنید زیرا قابلیت های بسیاری را که می باید در خطوط بی شماری از کد جاوا اسکریپت می نوشتید گرفته و آنها را در توابعی (functions) که می توانید تنها در یک خط کد فراخوانی کنید پنهان می کنند.

جی کوئری جایگزینی برای جاوا اسکریپت نیست و با این که برخی میانبرهای نحوی نوشتاری را در اختیارتان می گذارد اما کدی که هنگام استفاده از جی کوئری خواهید نوشت هنوز هم جاوا اسکریپت می باشد.

## فصل پنجم

## جمع بندی و پیشنهادها



در این فصل مواردی که یاد گرفته شد در این دوره و پیشنهادها را بیان می کنیم.

درس کار آموزی محل پیوند تئوری و عملی هست

در واقع در این درس من بیشتر نحوه نوشتن گزارش و داکیومنت نویسی رو یاد گرفتم و قوانین که حاکم بر این محتوا بود همراه با موارد فنی مثل جیسون و اچ تی ام ال و.... که بالاتر توضیح دادم.

و در پایان پیشنهادهای که دررابطه با این درس دارم به شکل زیر هست:

1- محل کار آموزی باعلاقه خود دانشجو و بهصورت پیشنهادی توسط خود دانشگاه در شرکتهای معروف رزرو شن شود. مثلاً با شرکتی مثل دیجی کالا حرف زده بشه و داخل هر ترم 25 نفر یا بیشتر توسط دانشگاه رزرو بشن داخل این شرکت و دوره کار آموزی رو بهصورت عملی سپری کنند.

(البته از استاد مربوطه با این درس بسیار تشکر می کنم چون پیشنهادهای کاری توسط دانشجو رو میپذیرن و راهنمایی میکنن)

2- حداقل یا حداکثری برای گزارش نویسی تعیین نشه از نظر تعداد صفحات و دانشجو هر چهقدر که واقعاً اطلاعات گرفت بود در این دوره در گزارش جمع آوری کند.

ىا تشكر.

## واژەنامە فارسىبەانگلىسى

Test	آزمون
Admin	ادمين
Document	داكيومنت
HTML	اچ تی ام ال
Json	جيسون
js	جى اس
Script	اسکر بیت

## واژەنامە انگلىسىبەفارسى

attribute	صفت
Declaration	اعلام
event	رويداد
id	شناسه
server side	سمت سرور
Selector	نتخابگر

#### منابع

#### https://www.bamadoon.com

https://iranhost.com

https://git.ir/packtpub-html-css-and-javascript-for-beginners-a-web-design-course

https://7learn.com

https://www.roxo.ir

https://blog.faradars.org

http://pars-soft.ir



#### internship report

A Project Submitted for the Award of Bachelor of Science (BS) in Computer Engineering

# Faculty of Engineering Department of Computer Engineering and Information Technology Payame Noor University (Tehran Shomal Centre)

Superviser Seyed Ali Razavi Ebrahimi

By

Ali Mohammadi koredlo

May 2022