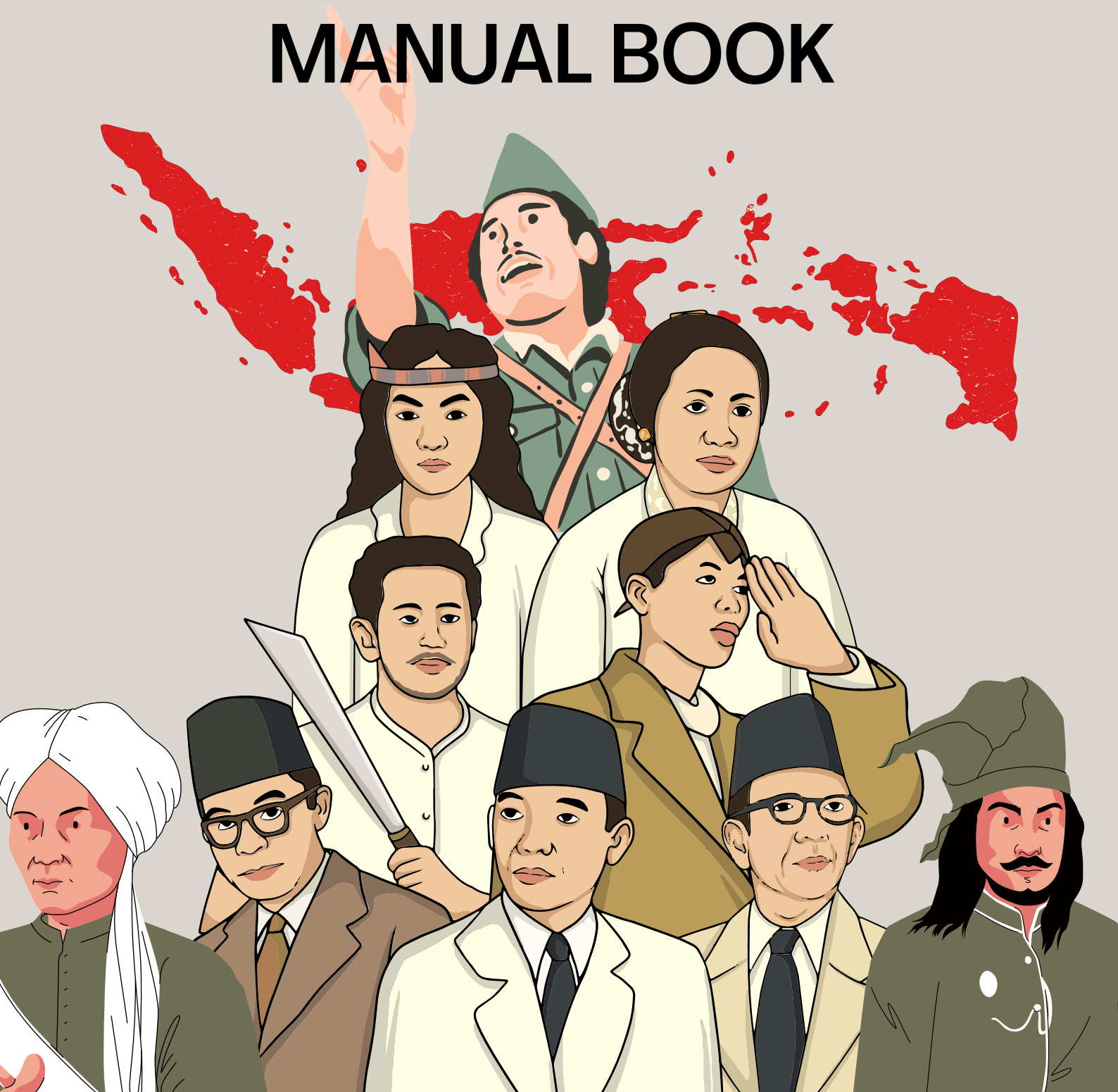




INDEPENDENCE SHOOTER! MANUAL BOOK



UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA



PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

Disusun untuk memenuhi penilaian ujian akhir semester

MANUAL BOOK

“INDEPENDENCE SHOOTER”

Aisyah Aira Putri Maharani	2102727
Alimudinsyah Alrasyid	2100044
Iipi Yuditia Mulyana	2102056
Lintang Gemilang	2106021
Refrisca Lintang Pramesti	2103164

MEKATRONIKA DAN KECERDASAN BUATAN

KAMPUS DAERAH PURWAKARTA

2022

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR.....	ii
PENDAHULUAN	1
MENU UTAMA.....	1
MENU MODE PERMAINAN	2
MENU LEVEL.....	3
MENU PERMAINAN PORTUGIS (LEVEL EASY)	3
MENU PERMAINAN BELANDA (LEVEL MEDIUM).....	4
MENU PERMAINAN JEPANG (LEVEL HARD)	4
MENU PEMAIN	4
MENU LEADERBOARD.....	6
MENU HISTORY	7
MENU ABOUT.....	7

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Menu Utama.....	1
Gambar 1. 2 Menu Mode Permainan	2
Gambar 1. 3 Menu Level	3
Gambar 1. 4 Menu Pemain Pertama.....	5
Gambar 1. 5 Menu Pemain Kedua	5
Gambar 1. 6 Menu leaderboard.....	6
Gambar 1. 7 Menu History	7
Gambar 1. 8 Menu About player.....	8
Gambar 1. 9 Menu About Jenderal Soedirman	8
Gambar 1. 10 Menu About player Bung Tomo.....	8
Gambar 1. 11 Menu About player Kapten Pattimura	9
Gambar 1. 12 Menu About player Sultan Hasanuddin.....	9
Gambar 1. 13 Menu About player Pangeran Diponegoro	9
Gambar 1. 14 Menu About Enemy	10
Gambar 1. 15 Menu About Enemy Portugis	10
Gambar 1. 16 Menu About Enemy Belanda	10
Gambar 1. 17 Menu About Enemy Jepang	11
Gambar 1. 18 Menu About Gameplay & Control	11
Gambar 1. 19 Tampilan Player	11
Gambar 1. 20 Tampilan Army	12
Gambar 1. 21 Tampilan Tank	12
Gambar 1. 22 Tampilan Tank Bullet.....	12
Gambar 1. 23 Kontrol Keyboard Player 1	13
Gambar 1. 24 Kontrol Keyboard Player 2.....	13
Gambar 1. 25 Tampilan Permainan Single Player	13
Gambar 1. 26 Tampilan Permainan Double Player	14
Gambar 1. 27 Tampilan Permainan Single Player dengan Tank	14

PENDAHULUAN

Independence shooter merupakan sebuah permainan bertemakan *shooter* yang berasal dari dua kata yakni 'Independence' yang berarti kemerdekaan dan 'Shooter' yang berarti penembak. Permainan ini dilatar belakangi oleh cerita pada zaman penjajahan dimana para pejuang harus mempertahankan kedaulatan negara dari serangan para penjajah demi mendapatkan kemerdekaan.

Permainan ini dibuat dengan tujuan untuk mengasah kemampuan pemain dalam segi ketangkasan motorik ketika melawan musuh sekaligus menjadi sarana edukasi yang berkaitan dengan sejarah masa penjajahan Indonesia. Permainan ini disusun menggunakan Bahasa java dengan menerapkan konsep OOP (*Object Oriented Programing*).

Misi permainan ini adalah mengalahkan musuh dengan menembaknya sebanyak mungkin. Setiap pemain memiliki *health point* yang harus dipertahankan agar tidak berkurang dan habis dengan cara menghindari musuh agar tidak terkena tembak serta tidak tertabrak oleh musuh karena keberadaan musuh-musuh tersebut akan menyebabkan berkurangnya *health point* pemain dan bisa menyebabkan pemain mati.

MENU UTAMA

Menu utama merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika pemain memainkan permainan ini. Menu utama memiliki ukuran frame 916x638 yang selanjutnya menjadi acuan untuk frame-frame berikutnya. Desain dari menu utama menyesuaikan latar belakang permainan yang bertemakan sejarah Indonesia dengan di dominasi warna merah yang menggambarkan bendera dan cokelat yang menggambarkan pakaian yang pernah dipakai para pejuang.



Gambar 1. 1 Menu Utama

Menu utama Independence shooter terdiri dari 4 tombol, yakni:

- 1) Start : Tombol start akan mengarahkan pemain pada permainan. Didalamnya terdiri dari menu pilih level, menu pilih mode permainan, menu pilih pemain, serta inti permainan.
- 2) Leaderboard : Tombol leaderboard akan mengarahkan pemain pada menu leaderboard yang menampilkan urutan pemain yang masuk kedalam 10 besar permainan.
- 3) About : Tombol About akan menampilkan menu about yang berisikan deskripsi detail terkait latar belakang permainan.
- 4) Exit : tombol exit akan mengarahkan pemain untuk menutup menu utama dan mengakhiri permainan.

MENU MODE PERMAINAN

Menu player mode merupakan menu yang akan muncul ketika pemain menekan tombol start pada menu utama. Permainan Independence shooter ini terdiri dari dua mode permainan.



Gambar 1. 2 Menu Mode Permainan

- 1) Singleplayer : Tombol ini akan mengarahkan pemain untuk memainkan permainan yang dapat dimainkan oleh satu orang melawan musuh (penjahat).
- 2) Multi player : Tombol ini akan mengarahkan pemain untuk memainkan permainan yang dapat dimainkan oleh dua orang yang bekerja sama dalam melindungi satu sama lain.

Pada menu ini juga terdapat tombol back yang akan mengarahkan pemain kembali ke menu utama.

MENU LEVEL

Menu level merupakan menu lanjutan dari menu mode permainan. Level dari permainan Independence shooter ini terdiri dari tiga tingkat kesulitan yang dibedakan berdasarkan jumlah musuh yang tersedia serta kecepatan musuh dalam menyerang. Level pada permainan ini digambarkan melalui bendera dan pemain hanya perlu menekan salah satu dari ketiga bendera yang tersedia.



Gambar 1. 3 Menu Level

- 1) Bendera Portugis : Tombol yang dilambangkan oleh bendera Portugis terletak pada bagian paling kiri *frame*. Tombol ini akan mengarahkan permainan pada level *easy*.
- 2) Bendera Belanda : Tombol yang dilambangkan oleh bendera Belanda terletak pada bagian tengah *frame*. Tombol ini akan mengarahkan permainan pada level *medium*.
- 3) Bendera Jepang : Tombol yang dilambangkan oleh bendera Jepang terletak pada bagian paling kanan *frame*. Tombol ini akan mengarahkan permainan pada level *hard*.

Pemilihan negara Portugis, Belanda, dan Jepang untuk mewakili ikon level didasari oleh fakta sejarah terkait serangan-serangan yang diberikan pada rakyat Indonesia yang didasari oleh keinginan untuk menguasai negara Indonesia.

Kemudian selain pilihan level, pada menu ini juga tersedia tombol back yang akan mengarahkan pemain kembali ke menu mode permainan.

MENU PERMAINAN PORTUGIS (LEVEL EASY)

Permainan ini terdiri dari empat periode yakni *first wave* untuk serangan awal dari sisi depan, *second wave* untuk serangan tambahan dari sisi kanan, *third wave* untuk serangan tambahan dari sisi kiri, dan *final wave* untuk serangan tank.

Pada level *easy* serangan army akan muncul setiap 6 detik sekali untuk periode *first wave*, 4 detik sekali untuk periode *second wave*, dan 3 detik sekali untuk periode *third wave & final wave*. Selain army, pada periode final wave juga akan muncul serangan tank setiap 6 detik sekali apabila player berhasil membunuh 30 army.

Kecepatan berjalan army pada setiap periode di level ini sebesar 0.25f. Apabila *health point* yang dimiliki player habis, maka permainan akan selesai (*game over*).

MENU PERMAINAN BELANDA (LEVEL MEDIUM)

Permainan ini terdiri dari empat periode yakni *first wave* untuk serangan awal dari sisi depan, *second wave* untuk serangan tambahan dari sisi kanan, *third wave* untuk serangan tambahan dari sisi kiri, dan *final wave* untuk serangan tank.

Pada level *medium* serangan army akan muncul setiap 4 detik sekali untuk periode *first wave*, 2 detik sekali untuk periode *second wave*, dan 1.5 detik sekali untuk periode *third wave & final wave*. Selain army, pada periode final wave juga akan muncul serangan tank setiap 3 detik sekali apabila player berhasil membunuh 30 army.

Kecepatan berjalan army pada setiap periode di level ini sebesar 0.30f. Apabila *health point* yang dimiliki player habis, maka permainan akan selesai (*game over*).

MENU PERMAINAN JEPANG (LEVEL HARD)

Permainan ini terdiri dari empat periode yakni *first wave* untuk serangan awal dari sisi depan, *second wave* untuk serangan tambahan dari sisi kanan, *third wave* untuk serangan tambahan dari sisi kiri, dan *final wave* untuk serangan tank.

Pada level *hard* serangan army akan muncul setiap 2 detik sekali untuk periode *first wave*, 1.5 detik sekali untuk periode *second wave*, dan 1 detik sekali untuk periode *third wave & final wave*. Selain army, pada periode final wave juga akan muncul serangan tank setiap 2 detik sekali apabila player berhasil membunuh 30 army.

Kecepatan berjalan army pada setiap periode di level ini sebesar 0.40f. Apabila *health point* yang dimiliki player habis, maka permainan akan selesai (*game over*).

MENU PEMAIN

Menu choose player merupakan menu lanjutan dari menu level. Menu ini akan menyesuaikan mode permainan yang dipilih. Apabila pemain memilih single player pada menu mode permainan, maka hanya akan ada satu tampilan untuk memilih karakter yang dapat dimainkan pemain. Apabila pemain memilih multi player pada menu mode permainan, maka terdapat dua

tampilan yang akan muncul. Tampilan pertama untuk memilih karakter untuk pemain pertama atau *first player* kemudian dilanjutkan tampilan kedua untuk memilih pemain kedua atau *second player*.

Pada permainan independence shooter ini terdapat lima tokoh besar yang dapat dipilih untuk merepresentasikan pemain dalam permainan. Kelima tokoh tersebut adalah:

- 1) Bung Tomo
- 2) Pangeran Diponegoro
- 3) Sultan Hasanudin
- 4) Kapten Pattimura
- 5) Jenderal Soedirman

Kelima tokoh tersebut dipilih berdasarkan pengaruh besarnya dalam membela Indonesia di medan perang. Lima tokoh tersebut juga memiliki *health point* dan *attack point* yang berbeda-beda.



Gambar 1. 4 Menu Pemain Pertama



Gambar 1. 5 Menu Pemain Kedua

GAME OVER



Gambar 1. 6 Game Over

Game over adalah keadaan ketika pemain tidak bisa mempertahankan *health point* yang dimiliki. Tampilannya terdiri urutan posisi berdasarkan *score* yang didapat, nilai *high score* dari *score* tertinggi yang ada pada leaderboard, nilai *score* yang didapat setelah permainan, tombol *try again* untuk memulai kembali permainan, tombol *main menu* yang mengarahkan pemain pada menu utama, dan tombol *exit* untuk menghentikan permainan.

MENU LEADERBOARD



Gambar 1. 7 Menu leaderboard

Menu leaderboard merupakan menu yang akan muncul ketika pemain menekan tombol leaderboard pada menu utama. Menu ini menyajikan tabel yang berisikan 10 urutan pemain dengan skor terbesar dalam permainan yang diiringi oleh lagu *we are the champion* dari group band queen. Isi dari tabel pada menu ini tidak bersifat statis dan akan terus berubah sesuai dengan data skor pemain yang memainkan permainan ini. Pada menu ini juga terdapat tombol back untuk kembali ke menu utama.

MENU HISTORY



SINGLE PLAYER				MULTIPLAYER				
NO	NAME	SCORE	LVL	NO	NAME 1	NAME 2	SCORE	LVL
29.	ECO	43		12.	ATENG	AKIP	6	
27.	ATHOR	117		11.	KERON	DATUN	12	
26.	AKIP	69		10.	REDI	SALJUN	69	
25.	UCO	69		9.	THAN	LINTON	53	
24.	ACENG	79		8.	ADI	FALZI	105	
23.	ASEP	109		7.	KHALID	JET	194	
22.	NO NAME	3		6.	LEGO	STEVEN	179	
21.	KORUM	12		5.	GRATICA	FABOR	226	
20.	SEYBIN	69		4.	RESVAN	TEE	259	
9.	MARA	110		3.	MOMO	KORUM	319	

Gambar 1. 8 Menu History

Menu history merupakan menu yang akan muncul ketika pemain menekan tombol history pada menu utama. Menu ini menyajikan tabel yang berisikan 10 pemain yang telah memainkan permainan ini. Pada menu ini juga terdapat tombol back untuk kembali ke menu utama.

MENU ABOUT

Menu about merupakan menu yang akan muncul ketika pemain menekan tombol about pada menu utama. Menu ini berisikan deskripsi detail seputar permainan. Menu ini terdiri dari 5 tombol yaitu:

- 1) Player : Tombol player berisikan 5 tombol didalamnya yang berisikan tombol Bungtomo, tombol Pangeran Diponegoro, tombol Sultan Hassanudin, tombol Kapten Pattimura, dan tombol Jenderal Soedirman. Masing-masing tombol akan menampilkan deskripsi detail tokoh sesuai dengan nama tombolnya serta akan dimunculkan lagu gugur bunga untuk mengenang jasa para tokoh. Pada masing-masing halaman terdapat tombol back untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 1. 9 Menu About player



Gambar 1. 10 Menu About Jenderal Soedirman



Gambar 1. 11 Menu About player Bung Tomo



Gambar 1. 12 Menu About player Kapten Pattimura



Gambar 1. 13 Menu About player Sultan Hasanuddin



Gambar 1. 14 Menu About player Pangeran Diponegoro

- 2) Enemy : Tombol player berisikan tiga tombol didalamnya yang terdiri dari tombol Portugis, tombol Belanda, dan tombol Jepang. Masing-masing tombol akan menampilkan deskripsi detail tentang negara serta akan dimunculkan lagu kebangsaan sesuai dengan negara yang dipilih. Pada masing-masing halaman terdapat tombol back untuk kembali ke halaman sebelumnya.



Gambar 1. 15 Menu About Enemy



Gambar 1. 16 Menu About Enemy Portugis



Gambar 1. 17 Menu About Enemy Belanda



Gambar 1. 18 Menu About Enemy Jepang

- 3) Gameplay & Control : Tombol Gameplay & Control akan mengarahkan pemain untuk mengetahui detail deskripsi permainan. Pada halaman ini terdapat arahan terkait tombol-tombol yang digunakan untuk memainkan permainan, gambar tampilan permainan, gambar pemain, gambar musuh yang memiliki helm berbeda sesuai dengan level yang dipilih, kemudian memiliki tombol back untuk kembali ke menu utama.



Gambar 1. 19 Menu About Gameplay & Control

Informasi detail :

A. Player

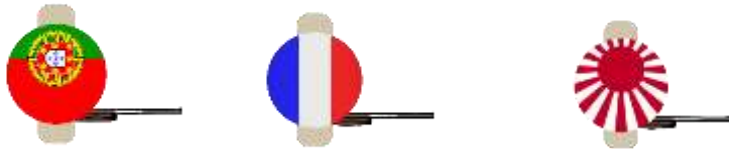


Gambar 1. 20 Tampilan Player

Player merupakan tokoh utama dalam permainan ini. Setiap player memiliki *attack point* dan *health point* yang berbeda. Jumlah player menyesuaikan mode

yang dipilih, apabila pemain memilih mode *Singleplayer* maka hanya akan ada satu player untuk melawan musuh, apabila pemain memilih mode *double player* maka akan ada dua player yang saling melindungi satu sama lain untuk melawan musuh. Baik *first player* maupun *second player* memiliki kemampuan bergerak maju, mundur, kanan, dan kiri.

B. Army



Gambar 1. 21 Tampilan Army

Army merupakan bagian dari *musuh (enemy)* dalam permainan Independence shooter. Army hadir mulai dari fase *first wave* hingga *final wave*. Tampilan helm dari army akan menyesuaikan level yang dipilih pemain. Army hanya memiliki kemampuan bergerak satu arah.

C. Tank



Gambar 1. 22 Tampilan Tank

Tank merupakan bagian dari musuh (*enemy*) dalam permainan Independence shooter. Tank akan hadir pada fase *final wave*. Tank memiliki kemampuan untuk mengeluarkan tank bullet.

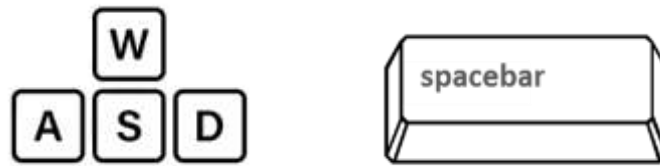
D. Tank Bullet



Gambar 1. 23 Tampilan Tank Bullet

Tank bullet merupakan senjata yang dikeluarkan oleh tank untuk melawan player.

E. Keyboard kontrol player 1



Gambar 1. 24 Kontrol Keyboard Player 1

Pemain dapat menggerakkan *first player* menggunakan tombol W untuk bergerak maju, S untuk bergerak mundur, A untuk bergerak ke arah kiri, dan D untuk bergerak ke arah kanan. Selain itu, untuk meluncurkan serangan, pemain dapat menekan tombol *spacebar*.

F. Keyboard kontrol player 2



Gambar 1. 25 Kontrol Keyboard Player 2

Pemain dapat menggerakkan *second player* menggunakan tombol panah atas untuk bergerak ke arah maju, panah bawah untuk bergerak mundur, panah kiri untuk bergerak ke arah kiri, dan panah kanan untuk bergerak ke arah kanan. Selain itu, untuk meluncurkan serangan, pemain dapat menekan tombol K.

G. Ilustrasi permainan



Gambar 1. 26 Tampilan Permainan Single Player



Gambar 1. 27 Tampilan Permainan Double Player



Gambar 1. 28 Tampilan Permainan Single Player dengan Tank

- 4) Author : Tombol Author akan mengarahkan pemain untuk mengetahui detail *author* yang membangun permainan ini yang dilengkapi dengan tombol tombol back untuk kembali ke menu utama.



- 5) Back : Tombol back akan mengarahkan pemain menuju ke menu utama.

AISYAH AIRA PUTRI MAHARANI

2102727

ALIMUDINSYAH ALRASYID

2100044

ILPI YUDITIA MULYANA

2102056

LINTANG GEMILANG

2106021

REFRISCA LINTANG PRAMESTI

2103164

LIPTIA VENICA,S.T.,M.T.

