Nama : Ali Mustofa

Nama Program: Be a Top Search Quality Engineer

Kelas : A

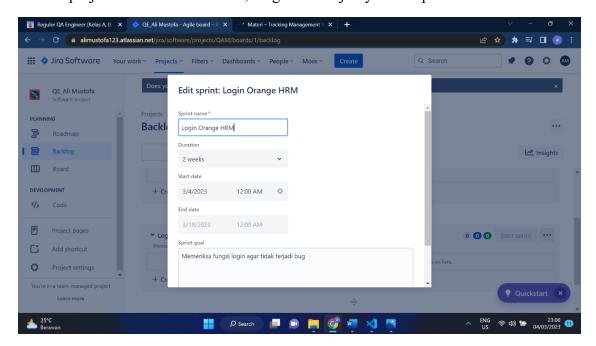
Tracking Management Tools

Soal:

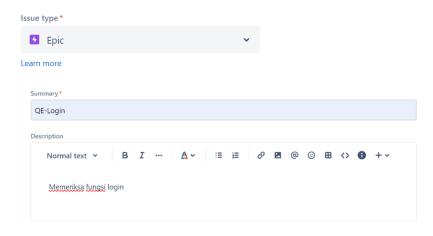
1. Buatlah simulasi terjadinya bugs pada suatu feature (Story, Task, Subtask). Deskripsikan Feature dan Bugs (minimal 2 untuk bugs) dari simulasi yang dibuat pada Jira. Lampirkan screenshot step-step pekerjaan berupa docs atau pdf.

Jawab:

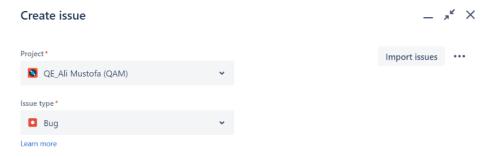
 Login ke akun jira terlebih dahulu Kemudian Create Project
Setelah project baru berhasil dibuat, langkah selanjutnya buat sprint baru



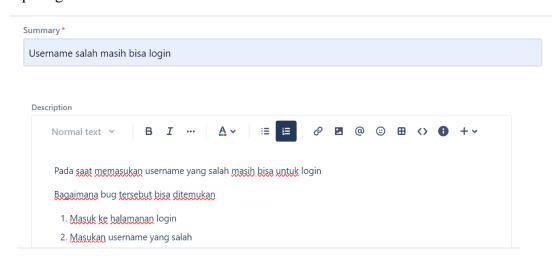
Kemudian, tambahkan epic untuk mengelompokan task atau fitur. Isi issue type dengan Epic, summary dan judul fiturnya, dan deskripsinya. Seperti gambar dibawah ini.



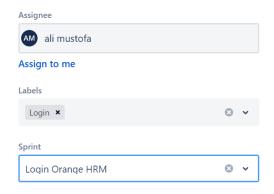
Langkah selanjutnya klik tombol create pada nav bar jira, Pilih project dan isi issue type dengan bug.



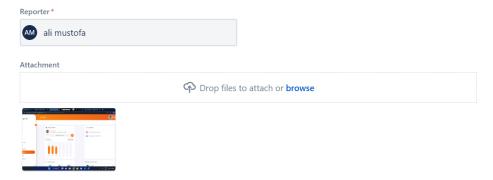
Isi summary sebagai judul bug dan isi description sebagai deskripsi bug. Pada bagian description berisi penjelasan mengenai bug dan bagaimana cara bug tersebut ditemukan. Seperti gambar dibawah ini.



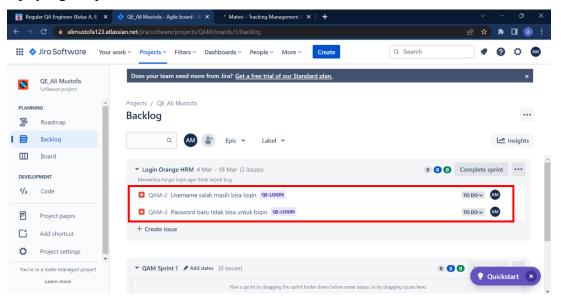
Kemudian isi Assigne sebagai orang yang bertanggung jawab menegrjakan tugas tersebut, isi labels untuk mengkategorikan dan plih sprint untuk bug terkait.



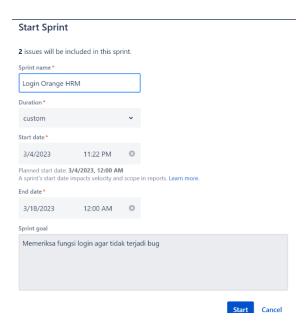
Kemudian, isi Reporter sebagai orang yang membuat tugas/melaporkan bug terkait, tambhkan juga Attachment sebagai bukti bahwa bug tersebut ada.



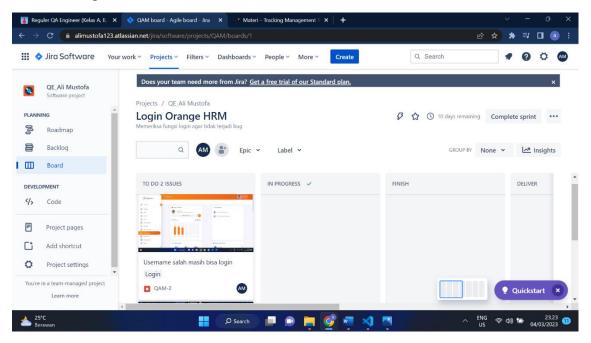
Lakukan langkah-langkah diatas untuk mencatat penemuan bug lainnya. Sehingga pada tampilan halaman backlog menjadi seperti dibawah ini dan kita dapat melihat bug apa saja yang dilaporakan.



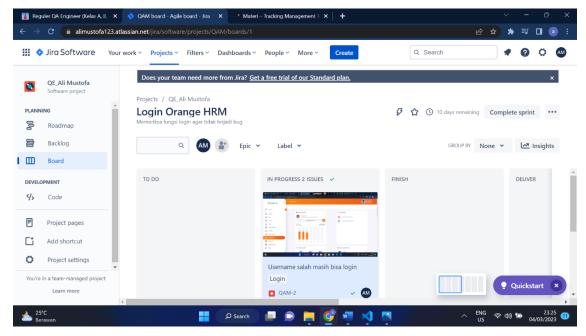
Jika semua bug telah tercatat, sprint dapat dimulai. Klik Start Spiral, kemudian pilih durasi dan goal yang telah ditentukan oleh tim.



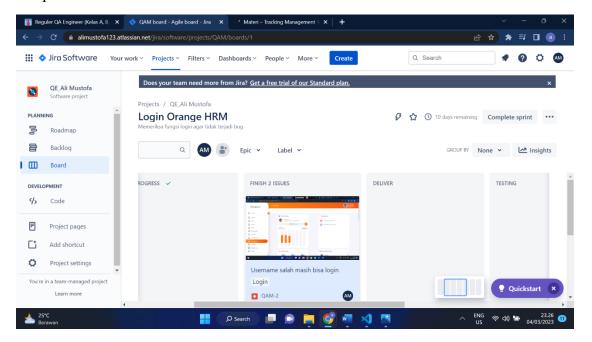
Bug yang telah dicatat/daftarkan akan masuk kedalam fase TO DO untuk diperbaiki oleh Software Engineer.



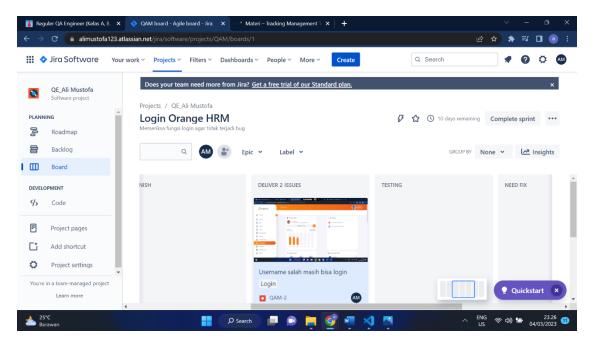
Jika bug diperbaiki, Software Engineer akan memindahkan card bug ke fas IN PROGRESS



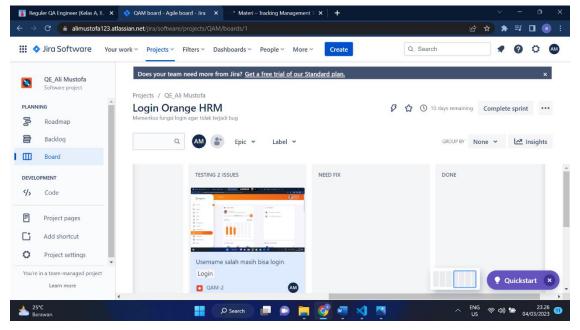
Ketika software engineer telah selesai melakukan perbaikan, card dapat dipindahkan ke tahap FINISH.



Pada tahap FINISH, aplikasi belum dapat masuk ke tahap testing. Quality Engineer harus menunggu card masuk ke tahap DELIVER terlebih dahulu.



Saat Card sudah masuk ketahap DELIVER, Quality Engineer mulai bisa melakukan testing. Saat melakukan testing card yang bersangkutan akan dipindahkan ke fase TESTING oleh Quality Engineer.



Setelah selesai melakukan testing, bug yang sudah diperbaiki akan dipindahkan ke fase DONE, sedangkan bug yang gagal akan pindah ke Fase NEED FIX dan developer akan kembali memperbaiki bug tersebut. Proses itu akan terus terulang sampai memenuhi kriteria.

