

Desarrollo de aplicaciones web

Alin Galben 2ºDAW

Introducción

Actualmente, con el gran aumento de los comercios online y de la cantidad de anuncios que consumimos cada día, se nos hace cada vez más difícil la tarea de encontrar ofertas y encontrar el precio más barato. Esta es una de las razones por la que se ha creado "ProPerifericos".

ProPerifericos es una aplicación web creada para facilitar a los usuarios las consultas realizadas en internet mediante la posibilidad de analizar el precio del producto deseado entre cientos de webs en cuestión de segundos, y encontrar la mejor oferta.

Esta aplicación va dirigida todos los grupos de personas, pero sobre todo a las que se les dificulta la tarea de realizar búsquedas en internet, ya que se ha procurado que la aplicación web sea intuitiva, y que la navegación a través de ella sea sencilla.

Motivación

La motivación para la creación de esta aplicación web vino por la necesidad de unificar la información de las búsquedas de productos para permitirme consultar el precio del producto que necesite con unos cuantos clicks sin tener que realizar búsquedas exhaustivas por todo internet.

Índice

| 1. Objetivos | (pag.3) |
|--|-------------|
| 2. Requisitos y Limitaciones | (pag.3 |
| 3. Herramientas y Recursos | (pag.3) |
| 4. Desarrollo, Metodología y códigos de estilo | (pag.4-8) |
| 5. Procedimiento de instalación y prueba | (pag.8-11) |
| 6. Arquitectura del sistema y modelo de datos | (pag.11-12) |
| 7. Mejoras futras | (pag.12) |

1. Objetivos

El objetivo principal del proyecto es profundizar en una serie de conceptos estudiados a lo largo del curso y al mismo tiempo desarrollar una aplicación web lo más parecida a las del ámbito de los comparadores web, manteniendo un diseño simple y minimalista.

Los objetivos del proyecto son:

- **1. FRONTEND:** utilizar Angular para desarrollar la parte del cliente de la aplicación web.
- **2. BACKEND:** profundizar en conceptos ya vistos a lo largo del curso para realizar una aplicación que tenga autentificación mediante tokens y pueda gestionar los roles y los permisos de los usuarios.
- **3.** Crear una sección "panel administrador" en la que el usuario administrador pueda tener el control de toda la aplicación web.
- **4.** Crear categorías de productos y que el usuario cuando acceda a un producto reciba productos relacionados con la categoría.

2. Requisitos y Limitaciones

Para el uso de esta aplicación web el único requisito seria tener un dispositivo con conexión a internet.

En esta web los precios de los productos no se actualizan automáticamente, por lo que la información podría no estar actualizada.

3. Herramientas y Recursos

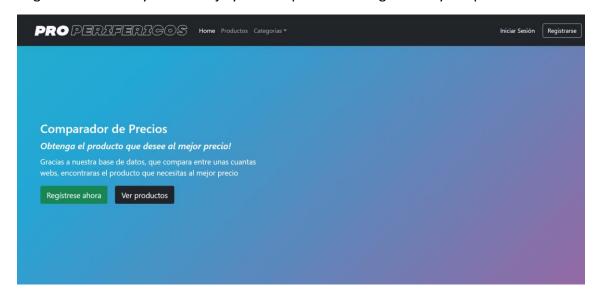
Las herramientas y recursos que se utilizaron para la realización del proyecto son los siguientes:

- BACKEND: NodeJS, ExpressJS, Sequelize, Cors, Bcryptjs, Jsonwebtoken, Multer
- FRONTEND: Angular, JavaScript, TypeScript, CSS, HTML, Bootstrap, jQuery
- Base de Datos: MySQL
- Editor: Visual Studio Code
- https://bezkoder.com/
- https://getbootstrap.com/
- https://www.google.com/
- https://sequelize.org/

- https://github.com/
- https://www.youtube.com/
- https://www.w3schools.com/
- https://angular.io/docs

4. Desarrollo, Metodología y Códigos de Estilo

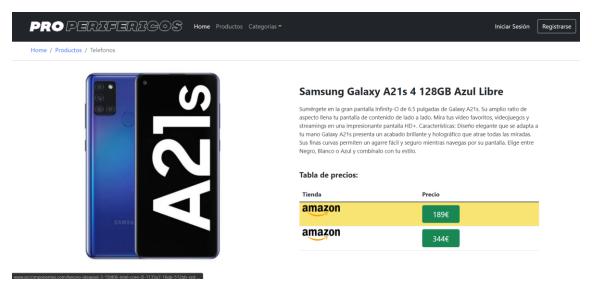
Página de home hay un mensaje y da las opciones de registrarse y ver productos.



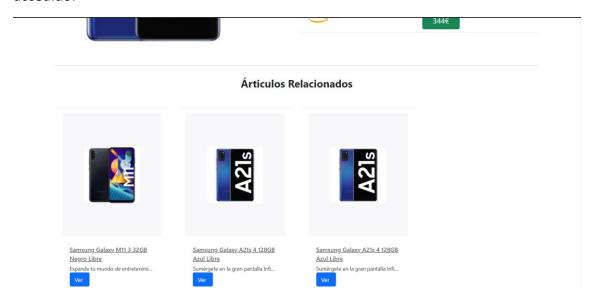
En /productos nos encontramos con todo el listado de productos de la web, si hiciésemos click en categorías, podremos seleccionar la categoría de productos que quisiéramos ver.



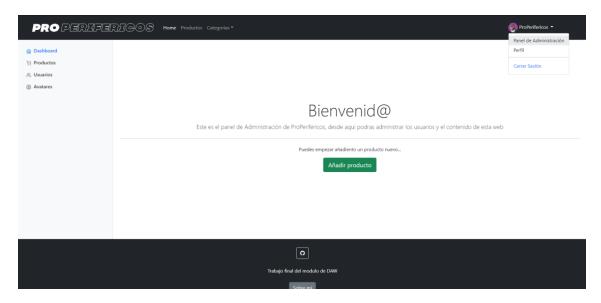
Cuando entramos a un producto obtenemos el nombre, la descripción y los enlaces de ese producto ordenados de menor a mayor precio, el fondo del enlace con el precio más bajo se pone en dorado.



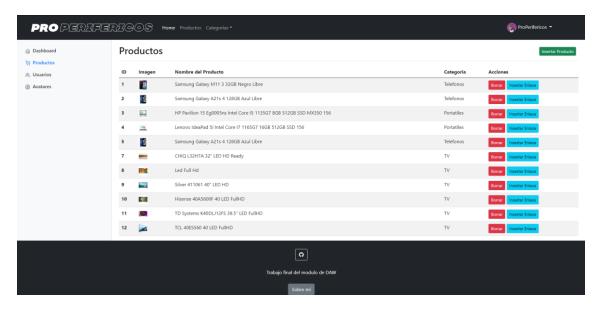
Si bajamos un poco, vemos que hay una sección de artículos relacionados, que son productos que pertenecen a la misma categoría que el producto en el que se ha accedido.



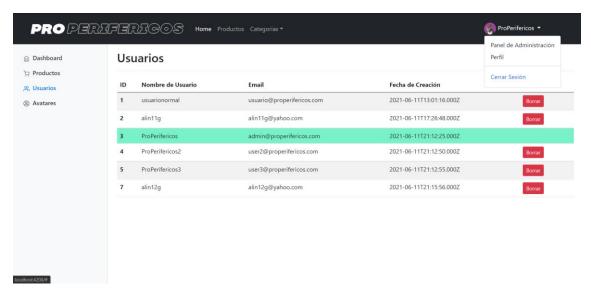
Si iniciamos sesión como administrador tendremos la opción Panel de Administración activada y podremos acceder al panel en el cual están la mayoría de las funcionalidades de la web.



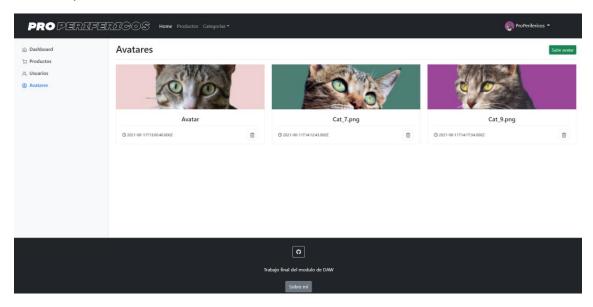
Página en la que se muestra el listado de productos, desde esta pagina se es de donde se tienen que introducir los enlaces con sus respectivos precios, seleccionar tienda, etc.



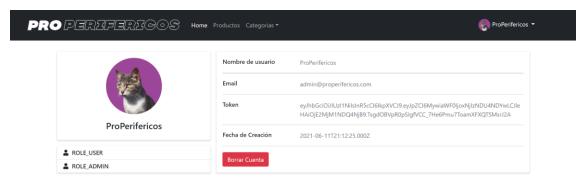
Esta es la vista del listado de usuarios, para evitar borrar la cuenta en la que se está logueado por confusión, se deshabilita el borrar y se marca el usuario con el que se esta logueado.



Esta es la vista de avatares, y es donde se tienen que subir los avatares para que otros usuarios puedan usarlos.



En el perfil de usuario obtenemos toda la información del usuario, si haces click sobre la imagen del perfil, podrás <u>cambiarla</u>.



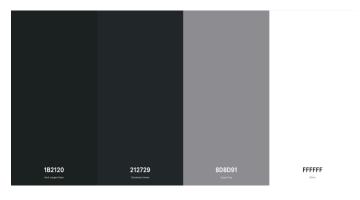
Haciendo click sobre el avatar que queramos.



Si Bajamos al footer nos encontraremos el apartado **"Sobre mi"** y un enlace al repositorio del proyecto.



La paleta de colores que se ha seguido para la realización de los distintos elementos de la página es la siguiente:



5. Procedimiento de instalación y prueba

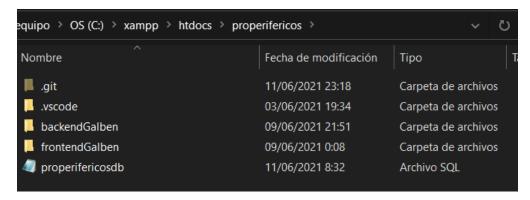
Abrimos una terminal y nos dirigimos al directorio al cual queramos descargar el proyecto. En mi caso como utilizo XAMPP me dirijo al siguiente directorio.

```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.19042.985]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\alin1>cd C://xampp/htdocs
```

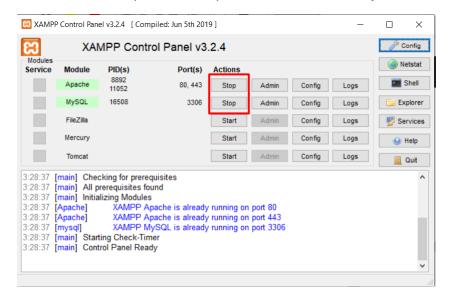
Ejecuto el siguiente comando dentro del directorio para descargar el proyecto.

```
C:\xampp\htdocs>git clone https://github.com/alin-galben/properifericos.git
```

Este comando nos creara los siguientes archivos:



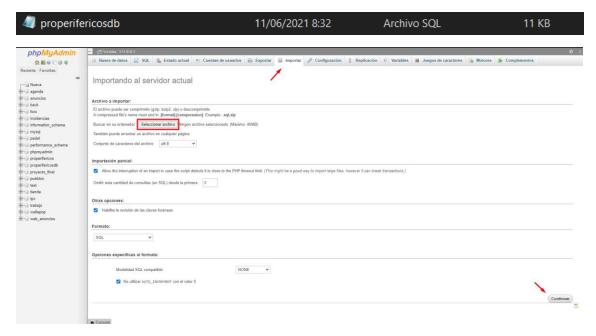
Enciendo XAMPP y activo las opciones del cuadrado rojo.



Abrimos el navegador y nos dirigimos a la siguiente dirección

localhost/phpmyadmin/

Una vez ya estemos en la ruta localhost/phpmyadmin hacemos click en impotar y en el botón donde pone seleccionar archivo, seleccionamos el archivo .sql que nos hemos descargado anteriormente



Y Pulsamos en continuar. Esto nos creara la base de datos.

Ahora podremos ejecutar el backend ejecutan el siguiente comando en la dirección /backendGalben

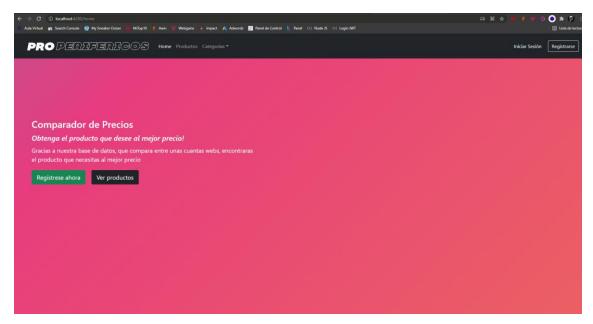
C:\xampp\htdocs\properifericos\backendGalben>npm dev

Ahora en /frontendGalben ejecutamos el siguiente comando

C:\xampp\htdocs\properifericos\frontendGalben>ng build_
Y después:

C:\xampp\htdocs\properifericos\frontendGalben>ng serve

Ahora si nos vamos a nuestro navegador entramos en la ruta localhost:4200 accederemos a la aplicación web



Para acceder como administrador hay que acceder con la siguiente cuenta

Correo electrónico: <u>admin@properifericos.com</u>

• Contraseña: admin

6. Arquitectura del sistema y modelo de datos

La arquitectura de los archivos del frontend es la siguiente:

Los componentes, modelos y servicios van por separado.

Dentro de la carpeta componentes esta la carpeta el auth que contiene las diferentes vistas para iniciar sesión, registro, etc.

Los componentes que se han creado para el mismo modelo están en la misma carpeta.

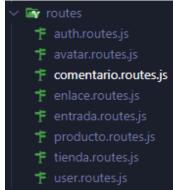


Dentro del backend los principales grupos de archivos son los modelos, los controladores y las rutas.

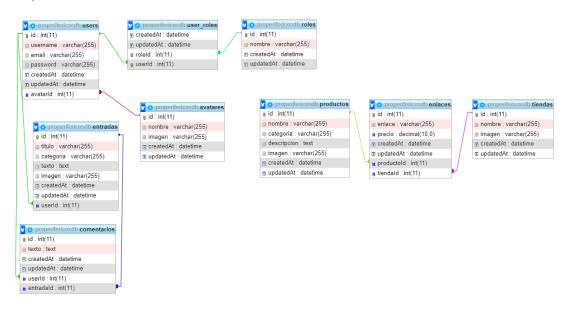
Las rutas definen donde se ejecutan las distintas funciones de los controladores.

En el archivo index.js de la carpeta models es donde defino las relaciones de la base de datos.





Esquema de la base de datos:



8. Mejoras futuras

Implementar una sección de noticias que permita a los usuarios registrados comentar y conseguir una serie de puntos según los likes recibidos y la frecuencia con la que comentan.

Crear un sistema mediante el cual la recopilación de los productos sea automática y se actualicen automáticamente.