Alin Popa

+40 745 76 05 64 alin1popa@gmail.com www.alinpopa.eu

EXPERIENȚĂ PROFESIONALĂ

Software Developer & Configuration Manager

Softwire Romania Iul. 2017 – prezent

Projecte:

Management, dezvoltare și mentenanță la infrastructuri cloud de scară largă în ecosistemul AWS Proiectare și implementare a unui pipeline software de adnotare automată pe video-uri folosind speech recognition

Implementare de funcționalități în aplicații web, pe frontend și backend

Dezvoltarea UI-ului și logicii sistemului online de completare a formularelor de concediu de maternitate/paternitate pentru guvernul UK

Dezvoltarea unui sistem de versionare și deployment pentru aplicații de canale TV pe dispozitive Roku Folosirea metodologiilor XP (extreme programming), agile framework, test driven development; am fost responsabil de development, QA, code review în echipe de 2 pana la 12 persoane

Managementul relației cu mai multe departamente ale clienților ca reprezentant Softwire Romania Managementul unui intern în cadrul Softwire Romania pentru asigurarea progresului tehnic și de carieră al acestuia

Abilități tehnice:

TypeScript, Node.js, Neo4j Cypher, git, SCSS, LESS, SASS, BrightScript, SceneGraph, React, React Redux, Javascript, Knockout.js, webpack, Python, CMUSphinx, Java, Adobe Heartbeat, Nunjucks, Angular.js, Ruby on Rails, C#, Entity Framework, Python, PHP, AWS ecosystem

Alte abilități:

Scrum/Agile, extreme programming, unit testing, test driven development, business management

Asistent Universitar

Cursuri:

UPB - ACS Oct. 2017 – prezent Proiectare Logică (lab) – Conf. Costin Chiru Programarea Calculatoarelor (lab) – S. I. Vlad Posea, S. I. Traian Rebedea Analiza Algoritmilor (seminar) – S. L. Matei Popovici Paradigme de Programare (seminar) – S. L. Matei Popovici

Programator Freelancer

Proiecte (listă ne-exhaustivă):

Elance.com / Upwork.com 2015 – 2017 Dezvoltat simulatoare de circuite FPGA și de limbaje de asamblare în C cu CUI și GUI în OpenGL, cu interfețe cu driverele audio și video, porturile seriale și paralele, timere și countere, stivă și apeluri de funcții, step debugging

Proiectat, dezvoltat și extins numeroase website-uri și plugin-uri web în PHP și ASP.NET – incluzând data scrapping, folosirea API-urilor Google Translate și Google Adwords, baze de date SQL

Dezvoltat scripturi VBA pentru Microsoft Office și aplicații C# folosind bibliotecile Microsoft Interop pentru Office și Internet explorer în vederea optimizării și automatizării

Abilități tehnice:

C/C++, C#, OpenGL, HTML, Javascript, CSS, jQuery, Google Adwords API, Google Translate API, Google Maps API, assembly language, operating systems, automated testing, VBA, PHP, ASP.NET, Prolog, Microsoft Interop Libraries

Alte abilități:

Rapid prototyping, estimări, comunicarea cu clientul, negocierea prețurilor

CERCETARE

17th RoEduNet Conference: Networking in Education and Research

Sep. 2018

Articol:

AB Popa, IM Stan, R Rughinis – **Instant payment and latent transactions on the Ethereum Blockchain** https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/8514139

Proiectat și creat un mod inovativ de implementare a tranzacțiilor latente și a noțiunii de credit, peste infrastructura Ethereum Blockchain (Solidity 0.5.0)

Abilităti:

Ethereum development, ERC20 standard, Solidity, Python, Flask, SQLite, SQLAlchemy, Conda, ECDSA

COMPETIȚII

BEST Engineering Marathon

Apr. 2018

Proiect:

Dezvoltat o aplicație web care folosește mai multe API-uri legate de localizare geografică pentru turiști

Premii:

Accenture – premiul III

Abilități:

Javascript, CSS, Google Maps API, weather forecast APIs, currency conversion forecast APIs, Google Places API

BRD FIRST Tech Challenge

Voluntariat

Participare ca Field Inspector și Arbitru la concrsul de robotică FIRST pentru copii

Sezonul 2017-2018

| Innovation Labs 2017 Feb. 2017 – Iul. 2017 Linux Embedded Challenge NXP Semiconductors Romania Apr. 2017 – Iun. 2017 | Proiect: Participare în programul de pre-accelerare de startup-uri Ilabs2018 cu proiectul SMity, o platformă de monitorizare şi management pentru smart city-uri. Ca parte din program, am lucrat în development, customer research, strategii de marketing, comunicare, management, construirea planului de afaceri. Premii: Innovation Labs – participare la finala Inovation Labs 2017 Orange Romania – premiul Imagine with Orange pentru teritorii smart Microsoft – participare la runda finala a Imagine Cup Romania Abilități: Node.js, CSS, Elastic Search, business development Proiect: Dezvoltat un sistem inteligent de faruri adaptive implementat folosind o placă UDOO Neo Premii: LEC 2017 – premiul III în finala LEC 2017 Abilități: C, Python, image processing, OpenCV, low level programming |
|---|---|
| HackTGM Sapientia University Apr. 2017 | Proiect: Dezvoltat un joc platformer arcade în Unity, care folosește tehnologia Machine Learning pentru a genera nivele mai grele sau mai ușoare în funcție de stările emoționale detectate din fața jucătorului Premii: HackTGM – Premiul I pentru "Cel mai bun joc" Abilități: Unity, game design, game development, Microsoft Emotion Detector API |
| EDUCAȚIE 2020 – prezent | Doctorat în Învățare Automată Aplicată în Domeniul Financiar (Applied Financial Machine Learning) Universitatea POLITEHNICA București – Facultatea de Automatică și Calculatoare |
| 2018 – 2020 | Masterat în Sisteme de programe financiare (Financial Computing) Universitatea POLITEHNICA București – Facultatea de Automatică și Calculatoare |
| 2018 – 2020 | Modulul psiho-pedagogic, nivelul II Universitatea POLITEHNICA București – Facultatea de Automatică și Calculatoare |
| 2014 – 2018 | Diplomă în Computer Science – Sisteme aplicate (C4) Universitatea POLITEHNICA București – Facultatea de Automatică și Calculatoare |
| 2014 – 2017 | Modulul psiho-pedagogic, nivelul I Universitatea POLITEHNICA București – Facultatea de Automatică și Calculatoare |
| 2010 – 2014 | Colegiul Național "Mihai Viteazul", București – informatică intensiv |
| ALTE PREMII 2013 | Medalie de argint și mențiune la Olimpiada Națională de Fizică, premiul DRM Draxlmaier Romania pentru cea mai bună lucrare experimentală, și diplomă de excelență din partea primăriei sectorului 2, București |
| 2011 | Premiul I la Concursul Național de Informatică "Urmasii lui Moisil" și diplomă de excelență din partea primăriei sectorului 2, București |
| 2011 | Premiul I la Concursul Național de Informatică "Tudor Sorin" |
| 2010 | Mențiune la Associated I.M.A.C (International Mathematical "ARHIMEDE" Contest), Ediția a 4-a |
| 2009 | Mențiune specială la Concursul Național de Chimie "Raluca Ripan" |
| 2007 | Medalie de argint și mențiune la Olimpiada Națională de Matematică, și premiul special "Mihai Botez" |
| 2006 | Mențiune în Programul Național EuroJunior |

Innovation Labs 2017

Proiect: