### МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

### Кафедра инфокоммуникаций

### Основы кроссплатформенного программирования Отчет по лабораторной работе №1

Выполнила студентка группы	ИТС-б-с	)-
20-1 (2)		
Маслова А.В. « »202	21г.	
Подпись студента		
Работа защищена « »	20	Γ.
Проверил доцент		
Кафедры инфокоммуникаций		
Воронкин Р.А.		
(полинет)		

### Лабораторная работа №1

**Исследование основных возможностей Gitu GitHub Цель работы:** исследовать базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга IT-проектов GitHub.

### Ход работы:

- 1. Создание аккаунта на GitHub.
- 1) регистрация на сайте GitHub;

Join GitHub

## Create your account

Username *	
Email address *	
Password *	
Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowerce Learn more.	ase letter.
Email preferences	
☐ Send me occasional product updates, announcements, and offers.	

Рисунок 1 – регистрация на GitHub.

2) создание репозитория;

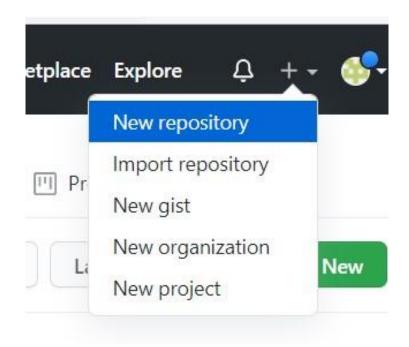


Рисунок 2 – создание нового репозитория.

### 2. Выполнение клонирования репозитория на рабочий компьютер:

для этого скачаем и установим Git;

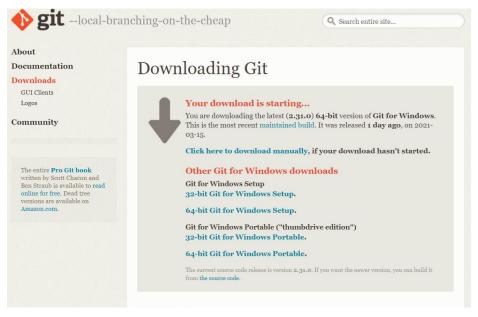


Рисунок 3 – скачивание Git

### 3. Клонирование репозитория на свою компьютер:

```
D:\git1>git clone https://github.com/anya0230/anya.git
Cloning into 'an'
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (3/3), done.

D:\git1>
```

Рисунок 4 — Выполненные команды для клонирования репозитория.

# 4. Записать небольшую программу на выбранном языке программирования.

1) создание тестового файла;

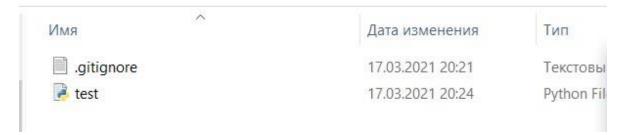


Рисунок 5 – создание файла test

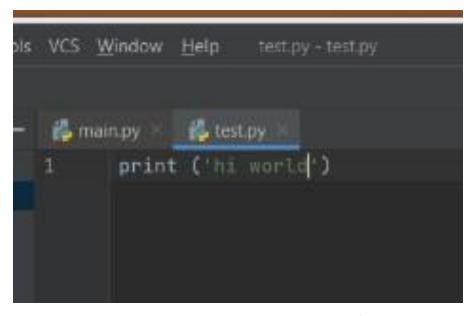


Рисунок 6 – запись программы в Python

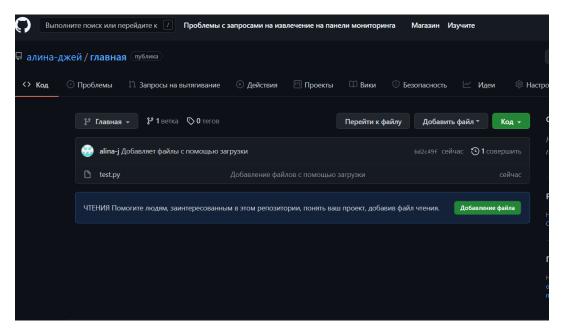


Рисунок 7 – добавление файла test.py

### Ответы на контрольные вопросы:

#### 1. Что такое СКВ и каково ее назначение?

Система контроля версий (СКВ) — это система, регистрирующая изменения в одном или нескольких файлах с тем, чтобы в дальнейшем была возможность вернуться к определённым старым версиям этих файлов.

СКВ даёт возможность возвращать отдельные файлы к прежнему виду, возвращать к прежнему состоянию весь проект, просматривать происходящие со временем изменения, определять, кто последним вносил изменения во внезапно переставший работать модуль, кто и когда внёс в код какую-то ошибку, и многое другое.

### 2. В чем недостатки локальных и централизованных СКВ?

В локальных: сильно подвержен появлению ошибок. Можно легко забыть, в какой директории вы находитесь, и случайно изменить не тот файл или скопировать не те файлы, которые вы хотели.

В централизованных: единая точка отказа, представленная централизованным сервером. Если этот сервер выйдет из строя на час, то в течение этого времени никто не сможет использовать контроль версий для

сохранения изменений, над которыми работает, а также никто не сможет обмениваться этими изменениями с другими разработчиками. Если жёсткий диск, на котором хранится центральная БД, повреждён, а своевременные бэкапы отсутствуют, вы потеряете всё — всю историю проекта, не считая единичных снимков репозитория, которые сохранились на локальных машинах разработчиков.

Локальные СКВ страдают от той же самой проблемы: когда вся история проекта хранится в одном месте, вы рискуете потерять всё

### 3. К какой СКВ относится Git?

относится к распределённым системам контроля версий (РСКВ).

### 4. В чем концептуальное отличие Git от других СКВ?

отличие Git от любой другой СКВ (включая Subversion и её собратьев) — это подход к работе со своими данными. Концептуально, большинство других систем хранят информацию в виде списка изменений в файлах. Эти системы (CVS, Subversion, Perforce, Bazaar и т. д.) представляют хранимую информацию в виде набора файлов и изменений, сделанных в каждом файле, по времени.

В Git переосмысливает практически все аспекты контроля версий, которые были скопированы из предыдущего поколения большинством других систем. Это делает Git больше похожим на миниатюрную файловую систему с удивительно мощными утилитами, надстроенными над ней, нежели просто на СКВ

## 5. Как обеспечивается целостность хранимых данных в Git?

в Git для всего вычисляется хеш-сумма, и только потом происходит сохранение. В дальнейшем обращение к сохранённым объектам происходит по этой хеш-сумме. Это значит, что невозможно изменить содержимое файла или директории так, чтобы Git не узнал об этом.

## 6. В каких состояниях могут находится файлы в Git? Как связаны эти состояния?

у Git есть три основных состояния, в которых могут находиться ваши файлы: зафиксированное (committed), изменённое (modified) и подготовленное (staged).

Зафиксированный значит, что файл уже сохранён в вашей локальной базе.

К изменённым относятся файлы, которые поменялись, но ещё не были зафиксированы. Подготовленные файлы — это изменённые файлы, отмеченные для включения в следующий коммит.

Если определённая версия файла есть в Git-директории, эта версия считается зафиксированной. Если версия файла изменена и добавлена в индекс, значит, она подготовлена. И если файл был изменён с момента последнего распаковывания из репозитория, но не был добавлен в индекс, он считается изменённым

### 7. Что такое профиль пользователя в GitHub?

профиль - это ваша публичная страница на GitHub, как и в социальных сетях. Когда вы ищете работу в качестве программиста, работодатели могут посмотреть ваш профиль GitHub и принять его во внимание, когда будут решать, брать вас на работу или нет.

### 8. Какие бывают репозитории в GitHub?

репозиторий бывает разветвленный и оригинальный, локальный и удаленный.

Локальный репозиторий имеет полную историю версий проекта, которая может быть полезна при разработке без подключения к интернету. После того, как вы что-то изменили в локальном, вы можете отправить свои изменения в удаленный репозиторий, чтобы сделать их видимыми для других разработчиков.

### 9. Укажите основные этапы модели работы с GitHub.

Этапы модели работы с GitHub:

- регистрация;
- создание нового репозитория; клонирование репозитория.

## 10. Как осуществляется первоначальная настройка Git после установки?

- для начала необходимо убедиться, что Git установлен: команда «git version»;
- при помощи командной строки вводим « cd/d<файл> переходим в папку с локальным репозиторием;
- для того, чтобы проверить, что команда сработала, добавим в настройки Git имя и фамилию и адрес электронной почты, связанный с нашей учетной записью GitHub( команды: git config --global user.name <YOUR\_NAME git config --global user.email <EMAIL>)

### 11. Опишите этапы создания репозитория в GitHub.

Этапы создания репозитория в GitHub:

- в правом верхнем углу, рядом с аватаром есть кнопка с плюсиком,
   нажимая которую мы переходим к созданию нового репозитория;
- в открывшемся окне даем имя репозиторию, оставляя пустым «описание»;
- выбираем открытый, не ставим галочку "Initialize this repository with a README";
  - после заполнения полей нажимаем на кнопку Create repository.

# 12. Какие типы лицензий поддерживаются GitHub при создании репозитория?

Apache, GPL, MIT

13. Как осуществляется клонирование репозитория Git Hub?

### Зачем нужно клонировать репозиторий?

- на странице репозитория необходимо найти кнопку Clone или
   Code;
- щелкнуть по ней, чтобы отобразить адрес репозитория для клонирования;
- открываем командную строку или терминал и перейдите в каталог,
   куда вы хотите скопировать хранилище;
  - -записываем git clone и вводим адрес.

### 14. Как проверить состояние локального репозитория Git?

для того чтобы проверить состояние репозитория, необходимо ввести в командую строку команду git status.

15. Как изменяется состояние локального репозитория Git после выполнения следующих операций: добавления/изменения файла в локальный репозиторий Git; добавления нового/ измененного файла под версионный контроль с помощью команды gitadd; фиксации (коммита) изменений с помощью команды gitcommit и отправки изменений на сервер с помощью команды gitpush?

файл будет обновлен на удаленном репозитории в GitHub.

- 16. У Вас имеется репозиторий на GitHub и два рабочих компьютера, с помощью которых Вы можете осуществлять работу над некоторым проектом с использованием этого репозитория. Опишите последовательность команд, с помощью которых оба локальных репозитория, связанных с репозиторием GitHub будут находиться в синхронизированном состоянии. Примечание: описание необходимо начать с команды gitclone.
- для начала необходимо клонировать репозиторий на наш компьютер, введя в командную строку «git clone»;

- чтобы сделать синхронизацию изменений, необходимо ввести в командную строку команду «git pull»
- 17. GitHub является не единственным сервисом, работающим с Git. Какие сервисы еще Вам известны? Приведите сравнительный анализ одного из таких сервисов с GitHub.
- 1) GitLab— предоставляет не только веб-сервис для совместной работы, но и ПО с открытым исходным кодом.
- 2) BitBucket это служба хостинга репозиториев и управления версиями от Atlassian. Сервис бесплатен для проектов, в команде которых не больше пяти участников

### Сравнение GitLab и GitHub:

GitLab в отличие от GitHub предлагает пользователям бесплатные репозитории для проектов. Также GitLab имеет собственный модуль для мониторинга, анализа времени и планирования.

Сходства: GitLab и GitHub предлагают пользователям расширенные возможности для отслеживания проблем (изменять статус, назначать ответственных, классификация при помощи меток). У обоих ресурсов сформировалось большое сообщество разработчиков, которые помогут начинающим в решении их проблем. Для описания проблем или запросов разработчикам доступна коллекция шаблонов, помогающая уменьшить время на заполнение. Для каждого проекта разработчики могут создать отдельную документацию. Оба ресурса позволяют сторонним разработчикам и пользователям вносить предложения и совместно работать над проектом.

18. Интерфейс командной строки является не единственным и далеко не самым удобным способом работы с Git. Какие Вам известны программные средства с графическим интерфейсом пользователя для работы с Git? Приведите как реализуются описанные в лабораторной работе операции Git с помощью одного из таких программных средств.

1) Fork – это продвинутый GUI-клиент для macOS и Windows. Преимущество его состоит в скорости, дружественности к пользователю и эффективность.

### Особенности:

- красивый вид;
- кнопки быстрого доступа;
- встроенная система разрешения конфликтов слияния; менеджер репозитория и уведомления GitHub.
- 2) GitHub Desktop бесплатное приложение с открытым исходным кодом, разработанное GitHub. С его помощью можно взаимодействовать с GitHub, а также с другими платформами (включая Bitbucket и GitLab). Приложение просматривать различия в версиях изображений и блоков кода. При этом элементы для дальнейшего управления можно добавлять в приложение даже путем перетаскивания.
- 3) SmartGit это Git-клиент для Mac, Linux и Windows. Имеет богатый функционал. Поддерживает пул-реквесты для SVN, GitHub и Bitbucket. В нем можно найти CLI для Git, графическое отображение слияний и истории коммитов, SSH-клиент, Git-Flow, программу для разрешения конфликтов слияния.

**Вывод:** в ходе выполнения данной лабораторной работы были исследованы базовые возможности системы контроля версий Git и веб-сервиса для хостинга Іtпроектов GitHub, а также было проведено ознакомление с регистрацией репозитория и новыми командами.