

Пример 1: Программа "Noise Level Detector"

• Цель примера

Продемонстрировать принцип работы с условным выражением if в Java. В качестве примера будет рассмотрен класс для определения степени шума NoiseLevelDetector.

• Поэтапное создание программы

Любая программа, которая решает более сложную задачу, чем вывод текста в консоль, будет содержать разветвление логики, например сделать какое-то дополнительное действие если условие выполняется. Именно такую задачу позволяет решать условный оператор if, а также вспомогательные операторы else if и else.

В данном примере рассмотрим простой класс NoiseLevelDetector, который определяет степень громкости в соответствии со следующей таблицей:

Уровень громкости (dB)	Эффект
< 39	Faint
40 – 69	Moderate
70 – 99	Very Loud
100 – 129	Extremely Loud
130 >	Painful

Для решения этой задачи класс будет обладать одним методом String detect(int dbNoiseLevel), который принимает в качестве аргумента уровень громкости, а в качестве результата возвращать строку с описанием шума.

- Шаг 1.

Создадим класс NoiseLevelDetector с подготовленным методом для дальшейшей работы:

```
public class NoiseLevelDetector {
   public String detect(int dbNoiseLevel) {
   }
}
```

- Шаг 2.

С числовыми типами можно выполнять следующие математические операции сравнения:

- > Greater than (Больше чем)
- < Lesser than (Меньше чем)
- >= Greater than or equal to (Больше чем или равно)
- Lesser than or equal to (Меньше чем или равно)
- == Equal to (*Равен*)

🚺 Информация: Оператор сравнения 💴 можно использовать не только для сравнения чисел, но и других типов, например boolean или любой ссылочный тип данных.

Так же любые логические выражения (те, которые представляют собой true или false) можно объединять между собой при помощи следующих операторов:

- && AND (Логическое "И", то есть оба выражения должны быть true)
- | | OR (Логическое "ИЛИ", то есть одно из выражений должно быть false)

При помощи этих операторов можно составлять сколь угодно сложные логические выражения, однако в рамках задачи они тривиальны. Словесло алгоритм может выглядеть следующим образом:

Если уровень громкости меньше чем или равен 39, тогда вернуть "Faint"

Иначе, если уровень громкости больше чем или равен 40 и меньше чем или равен 69, тогда вернуть "Moderate"

Иначе, если уровень громкости больше чем или равен 70 и меньше чем или равен 99, тогда вернуть "Very Loud"

Иначе, если уровень громкости больше чем или равен 100 и меньше чем или равен 129, тогда вернуть "Extremely Loud"

Иначе, если уровень громкости больше чем или равен 130, тогда вернуть "Paintful"

🔔 Важно: Обратитие внимание, что при таком решении покрываются все допустимые числа.

Решение для данного алгоритма будет выглядеть следующим образом:

```
public class NoiseLevelDetector {
    public String detect(int dbNoiseLevel) {
        if (dbNoiseLevel <= 39) {</pre>
            return "Faint";
        } else if (dbNoiseLevel >= 40 & dbNoiseLevel <= 69) {
            return "Moderate";
        } else if (dbNoiseLevel >= 70 & dbNoiseLevel <= 99) {
            return "Very Loud";
        } else if (dbNoiseLevel >= 100 && dbNoiseLevel <= 129) {
            return "Extremely Loud";
        } else {
            return "Paintful";
    }
}
```

- Шаг 3.

Создадим класс NoiseLevelDetectorDemo, в котором продемонстрируем работу:

```
public class NoiseLevelDetectorDemo {
   public static void main(String[] args) {
        NoiseLevelDetector detector = new NoiseLevelDetector();
        System.out.println("detector.detect(15) = " + detector.detect(15));
        System.out.println("detector.detect(39) = " + detector.detect(39));
        System.out.println("detector.detect(47) = " + detector.detect(47));
        System.out.println("detector.detect(82) = " + detector.detect(82));
        System.out.println("detector.detect(116) = " + detector.detect(116));
        System.out.println("detector.detect(149) = " + detector.detect(149));
   }
}
```

Результат работы программы:

```
detector.detect(15) = Faint detector.detect(39) = Faint detector.detect(47) = Moderate detector.detect(82) = Very Loud detector.detect(116) = Extremely Loud detector.detect(149) = Paintful
```

• Рекомендации:

- Запустить программу и сравнить результаты;
- Попробовать передать другие параметры и посмотреть на результат;
- Изучить, возможно ли упростить логические выражения в методе с вычислением уровня громкости;