



Пример 2: Программа "Switch Demo"

- Цель примера

Продемонстрировать принцип работы с условным выражением `switch` в Java. В качестве примера будет рассмотрен простой сценарий в рамках метода `main()`.

- Поэтапное создание программы

В зависимости от числа (1 – 7) будет выводиться соответствующее название дня недели. Любое другое число будет возвращать ошибку. Дополнительные классы для реализации логики создаваться не будут, ограничимся только классом с методом `main()`.

- Шаг 1.

Создадим класс `SwitchDemo` с подготовленным методом для дальнейшей работы:

```
public class SwitchDemo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
    }  
  
}
```

- Шаг 2.

Создадим переменную, в которой будем хранить день недели

```
public class SwitchDemo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int dayOfTheWeek = 1;  
  
    }  
  
}
```

- Шаг 3.

Добавим блок `switch`, который будет обрабатывать день недели:

```
public class SwitchDemo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int dayOfTheWeek = 1;  
  
        switch (dayOfTheWeek) {  
  
        }  
  
    }  
  
}
```

В зависимости от числа будет распечатываться день недели в консоль. Например, для числа `1` в консоль выведется текст `Monday`.

!! Примечание: Логику всего `switch` можно вынести в отдельный метод отдельного класса, но для полноты картины важно рассмотреть и такой вариант.

- Шаг 4.

Реализуем логику следующим образом:

```
public class SwitchDemo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        int dayOfTheWeek = 1;  
  
        switch (dayOfTheWeek) {  
            case 1:  
                System.out.println("Monday");  
                break;  
  
            case 2:  
                System.out.println("Tuesday");  
                break;  
  
            case 3:  
                System.out.println("Wednesday");  
                break;  
  
            case 4:  
                System.out.println("Thursday");  
                break;  
  
            case 5:  
                System.out.println("Friday");  
                break;  
  
            case 6:  
                System.out.println("Saturday");  
        }  
    }  
}
```

```
        break;

    case 7:
        System.out.println("Sunday");
        break;

    default:
        System.out.println("Unknown day of the week!");
    }
}
}
```

Результат работы программы:

```
Monday
```

⚠ **Важно:** Использование ключевого слова `break` является принципиальным для логики программы, поскольку может существенно влиять на количество исполненных разветвлений.

• Рекомендации:

- Запустить программу и сравнить результаты;
- Попробовать передать другой день недели и посмотреть на результат;
- Убрать ключевое слово `break` из `case` и посмотреть на изменение в поведении программы;