



Английский для ежедневного отчета заказчику

Занятие 3. Future Simple. Basic phrases for
communication with customer.



Структура занятия



Грамматическая часть.
Future Simple

Лексическая часть.
Программирование с
помощью Java

Лексическая часть.
Структура коммуникации
с заказчиком

Практическая часть.
Закрепление полученных
знаний



Grammar

Future Simple



Formation of Future Simple



Positive

I/you/we/they/he/she/it + will
+ verb (I).

I will start our new project tomorrow.

Negative

I/you/we/they/he/she/it + will not
+ verb (I).

I will not start our new project tomorrow.

Questions

Will/Shall + I/you/we/they/he/she/it
+ verb (I).

Will you start our new project tomorrow?



When do we use Future Simple?



1. Общее будущее

Когда мы говорим о единичных или повторяющихся действиях в будущем в общем смысле — мы можем использовать Future Simple.

- I will import this file tomorrow. - Я загружу (импортирую) этот файл завтра.
- They will go to the Java lecture next week. - Они пойдут на лекцию по Java на следующей неделе.

When do we use Future Simple?



2. Спонтанное решение

Когда мы не планируем что-то заранее, а принимаем решение на ходу, в процессе разговора и хотим подчеркнуть спонтанность какого-то решения или особый эмоциональный момент, внезапный порыв — мы также используем время Future Simple.

- I will go to this English course. - Я пойду на этот курс по английскому.
- We will use this application to solve our problem. - Мы воспользуемся этим приложением, чтобы решить нашу проблему.

When do we use Future Simple?



3. Обещание, надежда, предупреждение или угроза

Когда мы хотим выразить свое отношение к будущему, пообещать что-то, предупредить или пригрозить, то мы используем Future Simple, особенно с такими словами как *hope* (надеяться), *afraid* (бояться), *promise* (обещать), *swear* (клясться) и другими.

- I hope my program will be successful. – Надеюсь, моя программа будет успешной.
- I'm afraid that I will fail my first Java project. – Я боюсь, что могу провалить мой первый проект по Java.

When do we use Future Simple?



4. Предложение идеи или помощи в чем-либо

Когда вы хотите предложить идею или помощь в чем-либо, поменяйте вспомогательный глагол *will* на *shall*. *Shall* употребляется только в вопросительных предложениях и с местоимениями *I* и *we*.

- Shall I help you with this code? – Может, я помогу тебе с этим кодом?
- Shall I print 3rd variable to the consol? – Может, мне стоит ввести третью переменную?

When do we use Future Simple?



5. Предположения о будущем

В случае, когда мы хотим выразить предположение о будущем на основе мнения говорящего, Future Simple часто употребляется с глаголами: think (думать), be sure (быть уверенным), believe (верить) и другими. Также, в предложениях часто используются наречия certainly (безусловно), perhaps (вероятно), probably (возможно) и другие.

- I think we will perform code analysis. – Я думаю, мы сделаем анализ кода.
- Perhaps this code will have successful result. – Вероятно, этот код будет иметь успешный результат.

When do we use Future Simple?



6. События в будущем, которые нельзя изменить

Часто время Future Simple используется в случае описания каких-то событий в будущем, на которые мы никак не можем повлиять. Например, на погоду и естественные явления или неизбежные действия других людей.

- It's Bill's birthday next Monday. He will turn 30. — День рождения Билли в понедельник. Ему исполнится 30.

Markers

- soon (скоро)
- later (позже)
- as soon as (как только)
- tomorrow (завтра)
- tonight (вечером)
- next week (на следующей неделе)
- next year (на будущий год)
- in a month (через месяц)
- in three days (через три дня)
- in 2020 (в 2020 году)



Exercise



Переведите на английский язык:

1. Она будет занята. (to be busy)
2. Я не буду приезжать туда.
3. Вы будете выполнять эту задачу?
4. Они будут дома? (to be at home)
5. Он боится, что его программа не будет работать.
6. Я начну учить новую тему по английскому на следующей неделе.
7. Они будут знать эту информацию?
8. Она не будет сдавать итоговый проект заказчику.
9. Могу ли я помочь тебе с этим кодом?
10. Я буду проходить собеседование на должность it-специалиста в следующем месяце.
11. Он будет читать английские книги? (to read English books)
12. Они никогда не будут работать по профессии, она хочет стать разработчиком приложений.
13. У неё будет высокая зарплата?
14. У него не будет возможности загрузить этот файл.
15. Кто будет использовать ваше приложение?

Общая лексика

Approve - Одобрять

Commit - Зафиксировать

Merge - Объединить

Add - Добавить

Import - Импортировать - Loading the copy of the file

Issue - Задача

Pull request - Предложение изменения кода в чужом репозитории

Use this template - Использовать данный шаблон

Check Out - Сверить, проверить

Clone - Клонировать

Download - Скачать

Create - Создать

Upload - Загрузить - Copying the entire file content

Branch - Ветка

Folder - Папка

Perform code analysis - Выполнить анализ кода

Markdown - облегчённый язык разметки, созданный с целью обозначения форматирования в простом тексте, с максимальным сохранением его читаемости человеком, и пригодный для машинного преобразования в языки для продвинутых публикаций

Badges - Иконки

Install - Установить

Explore - Исследовать

Storage - Хранилище

Основная лексика из лекции 1

Assignment - Присвоение

Optional - Необязательный, дополнительный

Robust - Надежный, одобренный

Multithreaded - Многопоточный

Object oriented - Объектно-ориентированный

Application - Приложение

Data - Данные

Enable - Активировать, включить

Software - Программное обеспечение

Tools - Инструменты

State - Состояние

Behaviour - Поведение

Algorithm - Алгоритм

Solve a problem - Решить задачу, исправить проблему

Основная лексика из лекции 2

Variables - Переменные

Placeholder - Заглушка - Текст, отображаемый в поле ввода формы на сайте до того, как пользователь начинает заполнение этого поля

Value - Значение

Declaration - Объявление - Указание идентификатора, типа, а также других аспектов элементов языка, например, переменных и функций.

Allow - Разрешить

Contain - Содержать

Purpose - Цель

Arithmetic operators - Арифметические операторы

Addition - Дополнение

Subtraction - Вычитание

Division - Деление

Multiplication - Умножение

Remainder - Вычисление процента

Widening - Расширение

Output - Вывод

Input - Ввод

Stream - Поток

Console - Консоль

Content - Содержимое

Selection - Выбор, выборка, подбор

Object - Объект

Class - Класс

Expected result - Ожидаемый результат

Run the code - Запустить код

Основная лексика из лекции 3

Methods - Методы

Syntax - Синтаксис

Define - Установить значение

Set initial state - Установить начальное состояние

Constructor - Конструктор класса - Специальный блок инструкций, вызываемый при создании объекта.

Explicit - Явный

Default - По умолчанию

Memory - Объем памяти

Stored - Хранящийся

Bound - Связанный, ограниченный

Current - Текущий

Clean code - Чистый код



Ежедневный отчет заказчику, команде



Прошедшее время

Yesterday/two days ago/last week I started developing our chatbot.
I have started developing our chatbot since last Monday.

Yesterday I learnt topic “Variables” and started to practise it.
I have learnt topic “Variables” and I have already started practicing it.

Настоящее время

Every day I practice in Classes and Objects.
I am practicing in Classes and Objects right now.

I am creating my first Java project now.
Every Monday and Friday I have Java lesson.

Будущее время

Tomorrow I will start out new project.
Next week I want to learn and practise Objects and Classes.

English for IT



3 месяца

Онлайн-обучения в группе
будущих IT-специалистов (40
часов чистого английского)

Дополнительно

Гайды, чек-листы, словари и
видеоматериалы

Обратная связь

Проверка домашних заданий
у каждого студента и
обратная связь от
преподавателя 24/7





Результаты курса:



Повышение уровня общего английского языка

Грамматика, аудирования, лексика и 30 минут практики устной речи на каждом занятии



Составление и оформление резюме и сопроводительного письма

Под руководством HR-менеджера и дизайнера



Подготовка к собеседованию в IT компанию

Условия

Условия получения курса с максимальной скидкой будут опубликованы на GitHub, а также на следующем занятии.

Секретная информация

Самым активным скидка до 50%!

