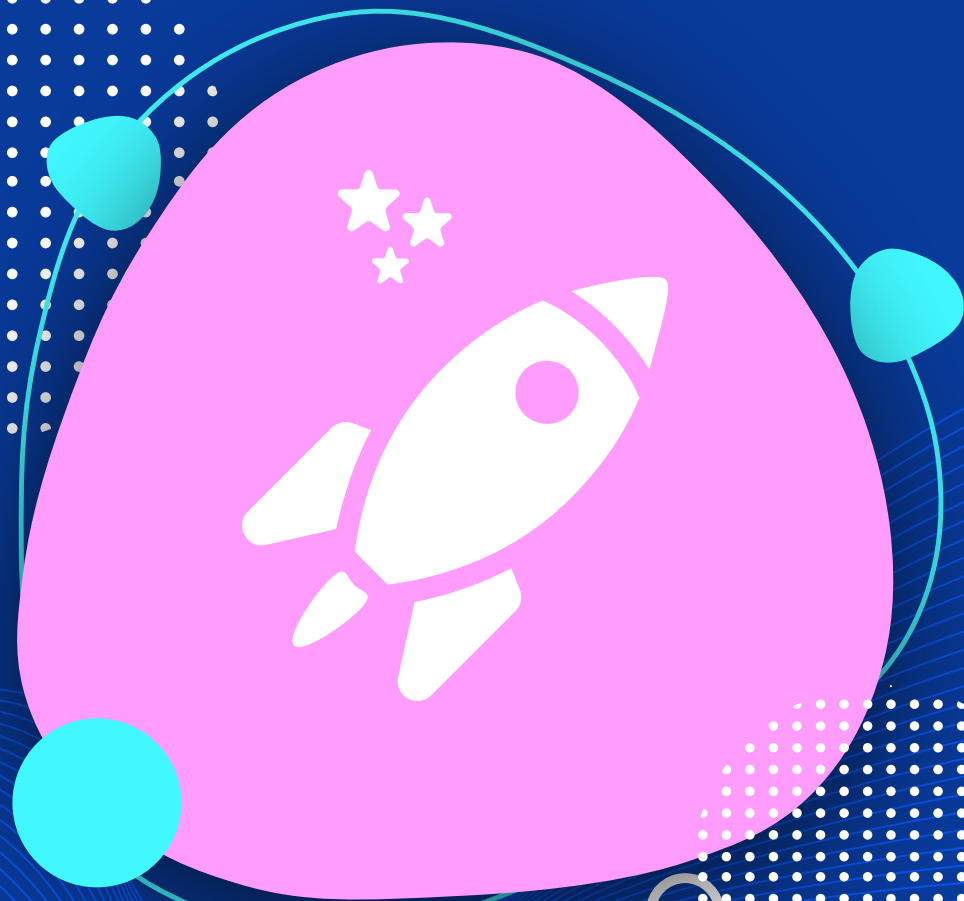
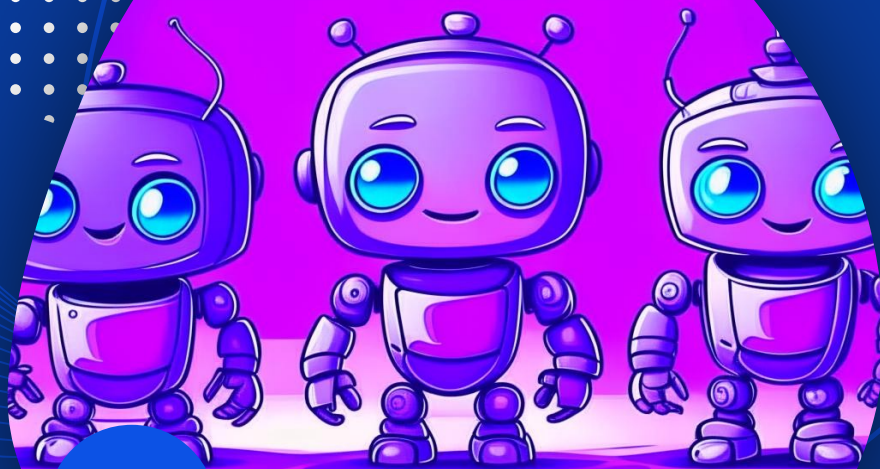


сайт + чат-бот
QUIZ - GENIE

Ахмеджанова Алина
Сотникова Елизавета





Цель проекта

Цель проекта заключается в создании интерактивного чат-бота с викторинами, который будет предоставлять пользователям возможность проверить свои знания в различных областях через игровую форму. Этот проект предназначен для всех возрастных категорий и уровней образования. Бот с викторинами может быть интересен школьникам, студентам, профессионалам и любителям обучения. Также необходимо создать сайт для удобного доступа к чат-боту.

Технологии

используемые в проекте



Flask

Для разработки
страниц сайта



Sqlite3

Для работы с базой
данных



python-telegram-bot

Для создания чат-бота
в Телеграм



requests

Для работы с HTTP-
запросами



Random

Для выбора случайных
вопросов в игре



OS

Для работы с путями и
переменными
окружения

Также были использованы такие библиотеки, как:

Tracemalloc – отладочный инструмент для отслеживания блоков памяти

PIL – для работы с изображениями

Logging – для отладки и отслеживания работы программы

В проекте используется API Яндекс.карт и принципы асинхронного программирования

Все изменения происходили благодаря **git**,
было задействовано импортирование из других файлов.



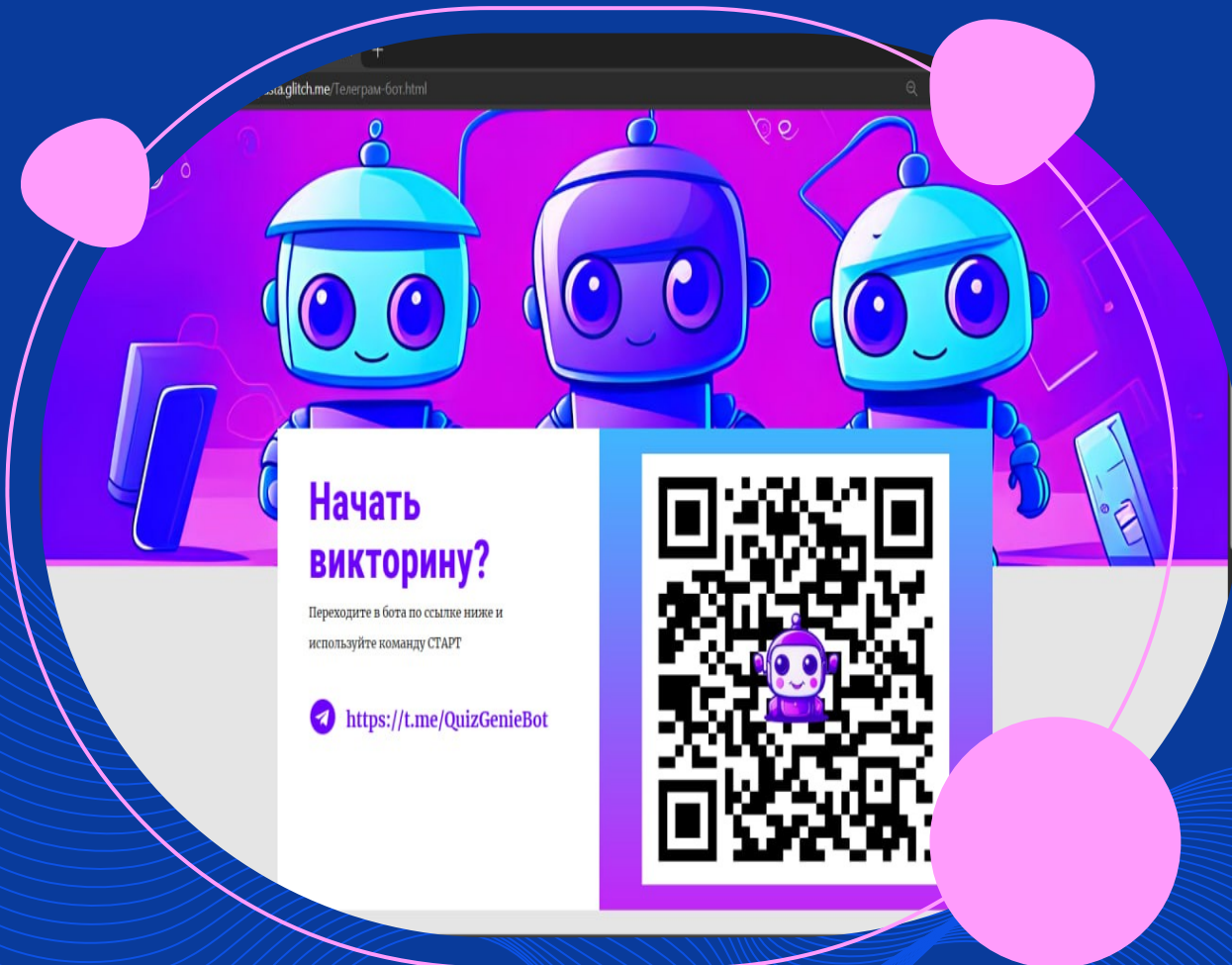
САЙТ

главная страница

Здесь находится описание чат-бота и преимущества его использования. Макеты всех страниц были сделаны с использованием конструктора **NICEPAGE**.

Переключение между страницами происходит через меню в верхней части экрана.

Также каждая страница содержит **футер** для быстрого перехода в бот.



САЙТ

Telegram - бот

Эта страница содержит ссылку на чат-бот и QR-code. Также внизу описаны некоторые команды, которые можно использовать при работе с ботом

САЙТ

Таблица рейтинга



Главная Телеграм-бот Таблица рейтинга

Рейтинг игроков

Попробуйте свои силы и узнайте свое место в общем рейтинге!

Место в рейтинге	Имя пользователя	Количество очков
------------------	------------------	------------------

1		
---	--	--

2		
---	--	--

3		
---	--	--

Эта страница содержит таблицу со всеми результатами игроков в игре. Начисленные баллы отсортированы по убыванию, также записан никнейм каждого игрока и его место в рейтинге.

Таблица создается из базы данных, которую использует бот.

ТЕЛЕГРАМ-БОТ

основные команды

/start – начать игру

/stop – завершить игру

/site – посмотреть результаты на сайте

/adres - «испугаться» (см.далее)

/help - ПОМОЩЬ



Пример работы

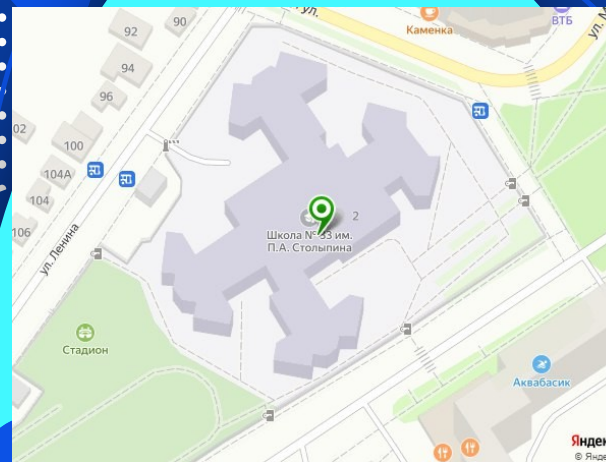
/address

основные команды

Скучно живете? Хочется больше щекотливых эмоций и адреналина в жизни? Вам к нам! Пришлите адрес своего дома, и мы отправим вам место, где вы живете! (Можно любое другое!) Отправьте адрес в формате: 'Город, адрес, дом'

0:23

Данная команда отправляет пользователю фрагмент карты по введенному адресу (в формате: «Город, улица, дом»). Для этой задачи используется работа с API Яндекс карт



Процесс игры *викторина*

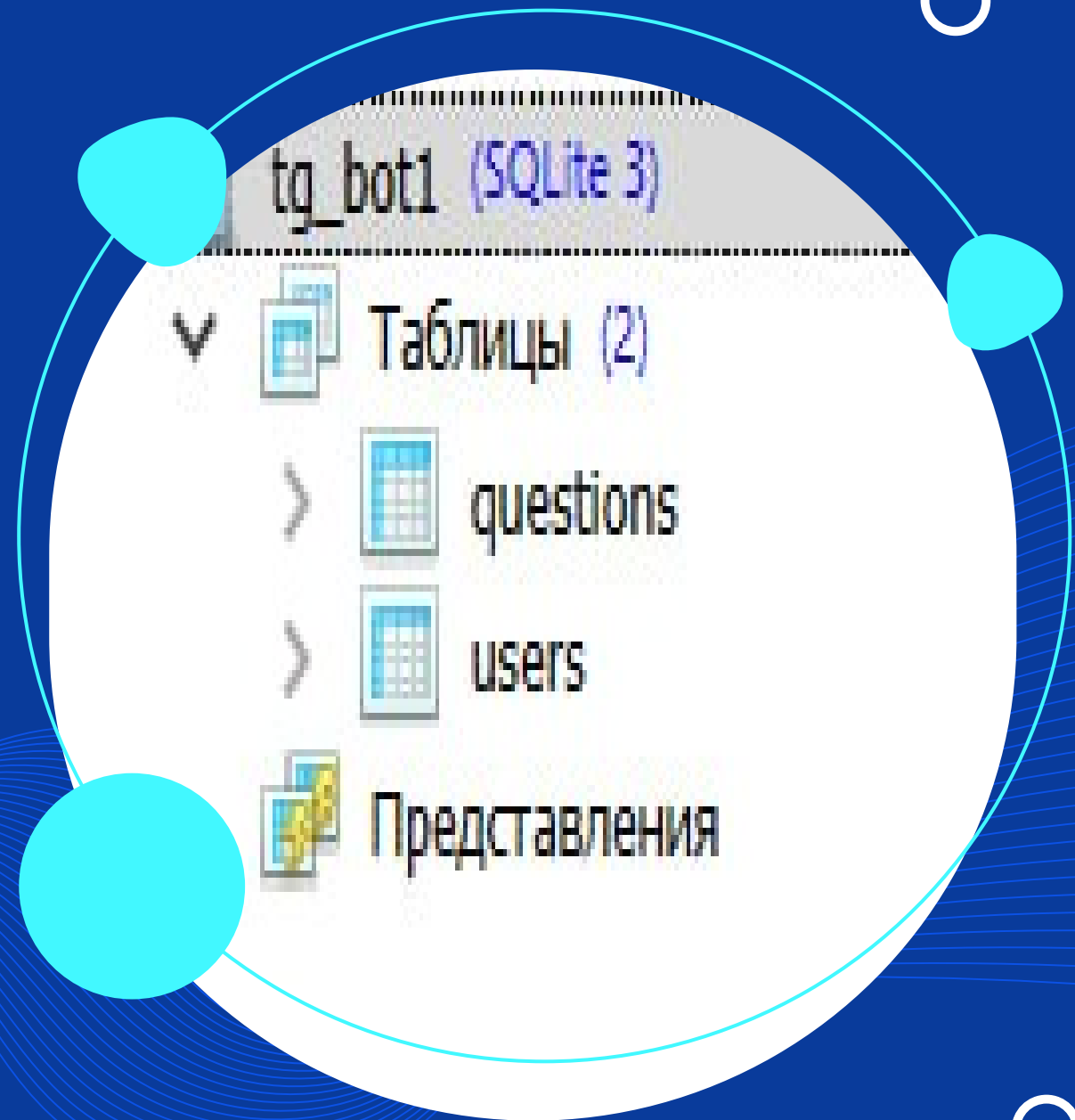
При вводе команды **start** пользователь получает вопрос, ответ на который необходимо выбрать из нескольких вариантов в меню. Далее бот проверяет ответ и начисляет баллы, если ответ был **верным**. После окончания игры эти баллы заносятся в базу данных и отображаются на сайте



БАЗА ДАННЫХ *таблицы*

Все вопросы для викторины и варианты ответов находятся в таблице **questions** в формате: вопрос, 4 варианта ответа, правильный вариант.

В таблицу **users** записываются никнеймы игроков и набранное ими в игре количество баллов



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В заключении можно отметить, что проект успешно работает и выполняет базовые функции, необходимые для процесса игры.

Возможность проходить викторины прямо в приложении Телеграм делает процесс участия более удобным и быстрым. А участие в викторинах способствует развитию мышления, памяти, сообразительности и общей эрудиции. Удобный сайт позволяет пользователю ознакомиться с чат-ботом и посоревноваться с другими игроками за место в рейтинге.

Однако в проекте всегда есть место для улучшений и доработок. Например, можно увеличить количество команд и добавить взаимодействие между пользователями