

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет
информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4

по дисциплине
«ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 3123.6

Выполнил:

Студент группы Р3125

Агнистова Алина

Преподаватель:

Письмак

Алексей Евгеньевич

Содержание

Задание	3
Исходный код программы	4
Результаты работы программы	6
Вывод	7

Задание

Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Алиса глядела во все глаза, но внизу ничего не было видно, кроме бесконечно длинной шеи, вздымавшейся, словно мачта, над целым морем зелени. - Куда же они могли деваться? - громко спросила Алиса.- А это что за новое море, интересно! Ой, ручки мои дорогие, и вы пропали! Где вы, ау-у! Тут она попробовала пошевелить руками, но почти безрезультатно. Только где-то там, далеко внизу, легкий трепет прошел по зелени. Ну что ж, если поднять руки к голове было невозможно, можно попробовать наклонить к ним голову. Алиса так и сделала, и, к счастью, оказалось, что ее новая шея великолепно гнется в любом направлении. Изящно изогнув ее плавным зигзагом, Алиса собиралась нырнуть в зеленое море (она уже поняла, что это просто листва на верхушках деревьев, под которыми она только что гуляла), как вдруг громкий свистящий звук заставил ее отпрянуть. На нее яростно налетела большая голубка, стараясь ударить ее крылом прямо в лицо. - Змея! - отчаянно кричала Голубка.- Ах ты змея!

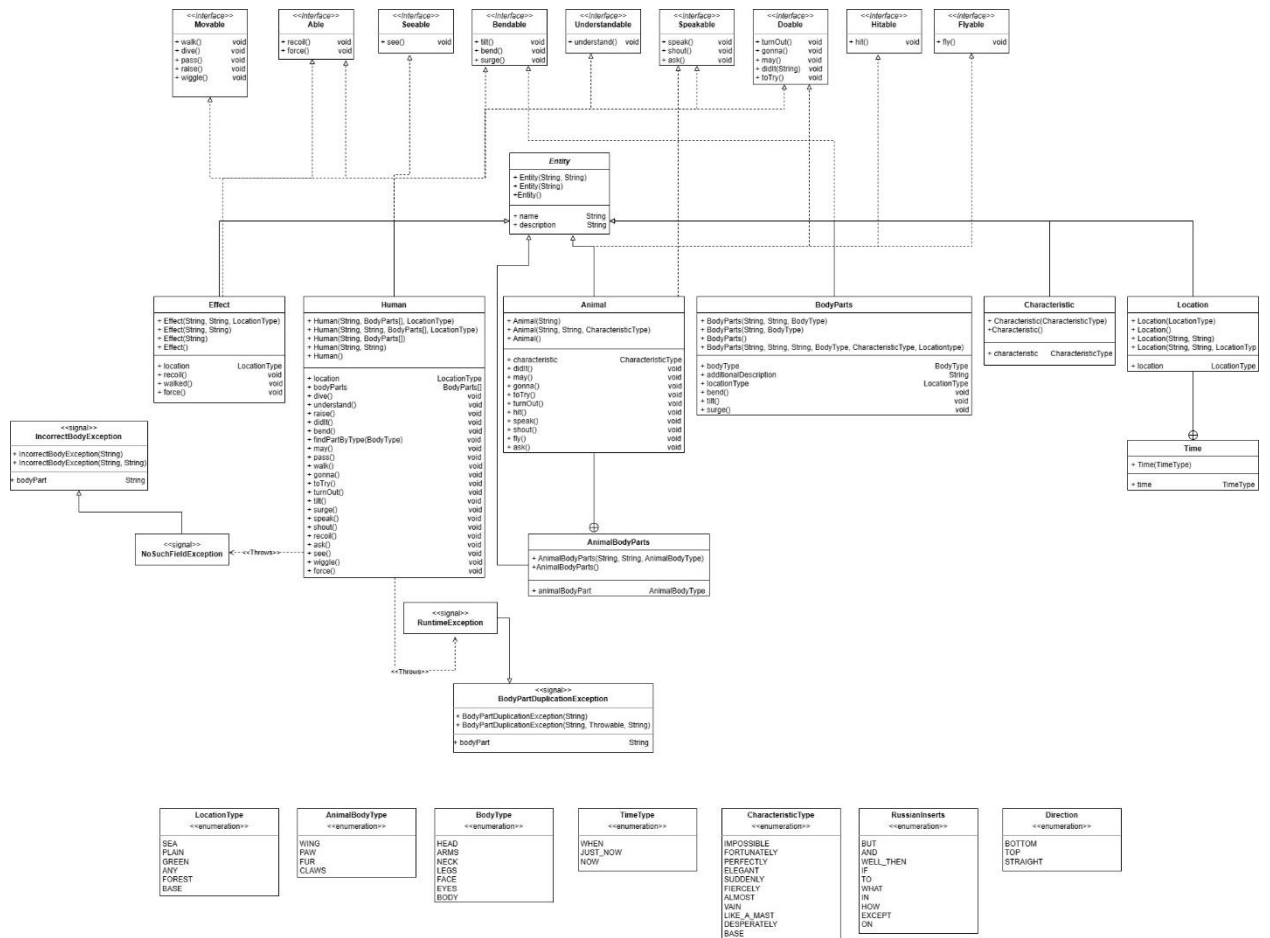
Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

Порядок выполнения работы:

1. Доработать объектную модель приложения.
2. Перерисовать диаграмму классов в соответствии с внесёнными в модель изменениями.
3. Согласовать с преподавателем изменения, внесённые в модель.
4. Модифицировать программу в соответствии с внесёнными в модель изменениями.

Диаграмма классов



Исходный код программы

Ссылка на репозиторий: [ITMO/lab4 at main · alinaagnistova/ITMO \(github.com\)](https://github.com/alinaagnistova/ITMO/tree/main/lab4)

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я познакомилась с локальными, вложенными и анонимными классами, тремя типами исключений в java, закрепила ранее полученные знания.