

PrecensLog Sport

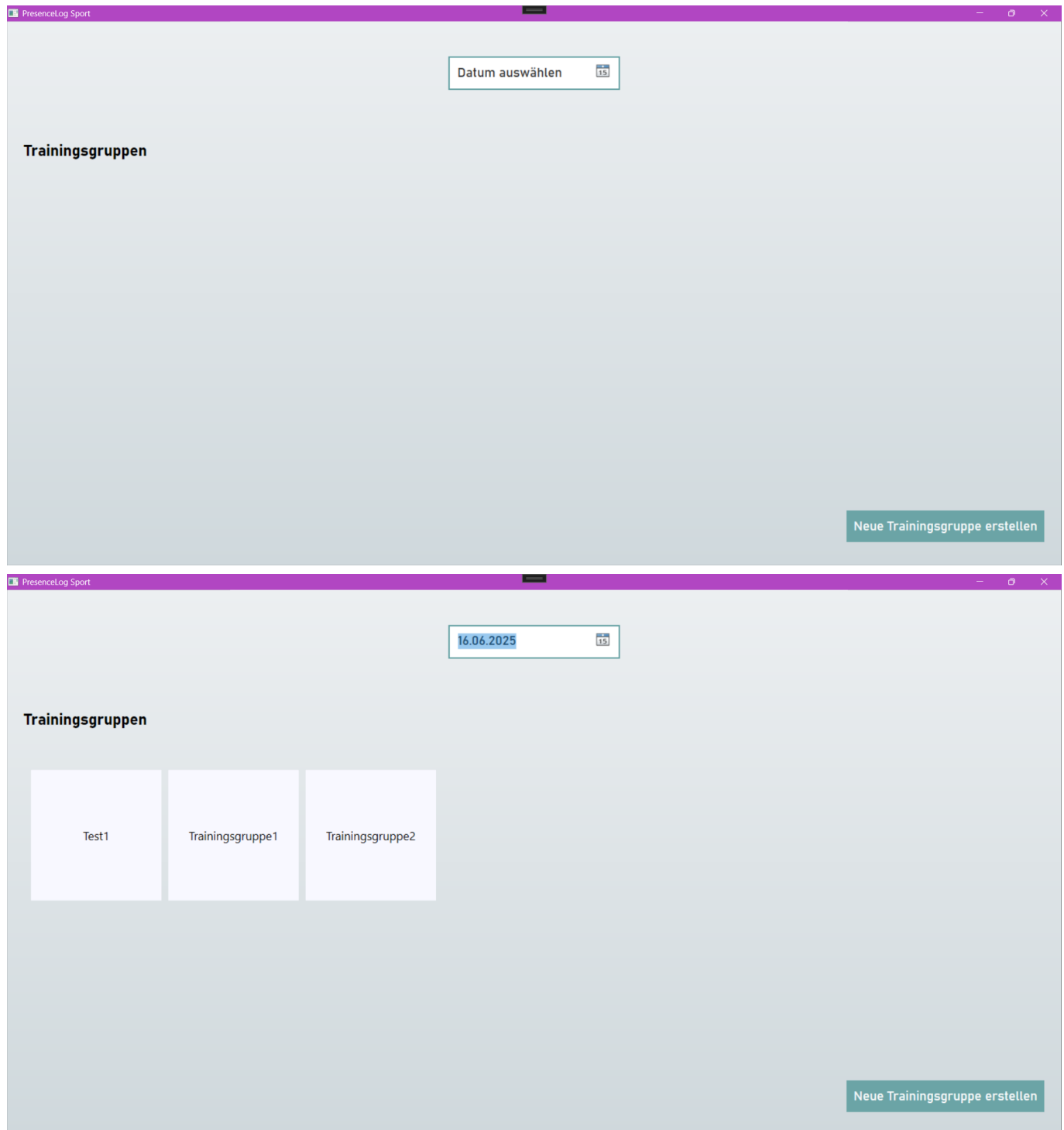
Projektgruppe: Aleksandra Vidovic & Alina Bischof

Klasse: 2AHIF

Jahr: 2025

Betreuer: Lukas Diem, David Bechtold

Kurzbeschreibung: Desktop Anwendung für Sportvereine zur Unterstützung der Anwesenheitskontrolle und Trainingsvorbereitung.



1 Inhaltsverzeichnis

- 2 Projektzeitplan
- 3 Lastenheft (Kurzbeschreibung, Funktionsumfang, Skizzen)
 - 3.1. Kurzbeschreibung
 - 3.2. Skizzen
 - 3.3. Funktionsumfang
- 4 Pflichtenheft
 - 4.1 Interner Programmaufbau (Programmlogik)
 - 4.2 Umsetzungsdetails
 - 4.3 Ergebnisse, Interpretation (Tests)
- 5 Anleitung

- 5.1 Installationsanleitung
- 5.2 Bedienungsanleitung
- 6 Bekannte Bugs, Probleme
- 7 Erweiterungsmöglichkeiten

2 Projektzeitplan

Datum	Aufgabe	Bearbeiter	Status in %
14.05.2025	Personen-Klasse	Aleksandra Vidovic	50%
14.05.2025	Personen-Collection-Klasse	Aleksandra Vidovic	50%
14.05.2025	Trainingsgruppe-Collection-Klasse	Aleksandra Vidovic	50%
14.05.2025	Startseite GUI	Aleksandra Vidovic	15%
14.05.2025	UserControl GUI	Aleksandra Vidovic	100%
14.05.2025	Trainingsgruppe-Klasse	Alina Bischof	50%
14.05.2025	Library mit Klassen erstellt	Alina Bischof	100%
14.05.2025	Analysepage & Anwesenheitspage erstellt	Alina Bischof	10%
16.05.2025	Trainingsgruppe erstellen Button Click_Event erstellt	Aleksandra Vidovic	50%
16.05.2025	TrainingsgruppenErstellen Window aufgebaut	Aleksandra Vidovic	60%
16.05.2025	Personen Klasse Methode: Serialize und Deserialize	Alina Bischof	80%
16.05.2025	PersonenCollection Klasse-Methode: Load from CSV	Alina Bischof	90%
17.05.2025	Person-Klasse und PersonenCollection alle Methoden implementiert mit Fehlerbehandlung bei Laden und Speichern einer Datei	Alina Bischof	100%
21.05.2025	Trainingsgruppe erstellen (GUI) aufgebaut	Aleksandra Vidovic und Alina Bischof	100%
21.05.2025	AnwesenheitsPage GUI aufgebaut	Alina Bischof	100%
21.05.2025	OK_Button programmiert	Aleksandra Vidovic	100%

Datum	Aufgabe	Bearbeiter	Status in %
21.05.2025	Abbrechen_Button programmiert	Aleksandra Vidovic	100%
21.05.2025	AnwesenheitsPage Tabelle Binding	Alina Bischof	10%
26.05.2025	die unten beschriebenen Probleme gelöst und ausgebessert	Alina Bischof	10%
28.05.2025	Beim OK Button wurde Daten hinzugefügt	Aleksandra Vidovic	100%
28.05.2025	AbwesendBegrueundung Window erstellt und formartiert	Alina Bischof	80%
28.05.2025	AnwesenheitsPage Anwesend/Abwesend Button: Hintergrundfarbe und dass nur einer angeklickt werden kann	Alina Bischof	100%
03.06.2025	Begründung kann eingegeben werden aber wird noch nicht zur richtigen Person gespeichert.	Alina Bischof	80%
03.06.2025	AbAnwesenheitKlasse erstellt. Deshalb gibt es noch bugs.	Alina Bischof	70%
04.06.2025	Home-Button und Analyse-Buttons erstellt	Aleksandra Vidovic	100%
04.06.2025	Bugs gefixed. AbAnwesenheit Klasse funktioniert jetzt.	Alina Bischof	100%
04.06.2025	Anwesenheitspage Begründung funktioniert.	Alina Bischof	100%
04.06.2025	MainWindow mit Trainingsgruppen anzeigen in arbeit.	Alina Bischof	20%
05.06.2025	Im MainWindow Trainingsgruppe erstellen und mit DatePicker anzeigen lassen weiterprogrammiert.	Alina Bischof	70%
06.06.2025	Home Button für die Analyse-Page erstellt	Aleksandra Vidovic	100%
06.06.2025	Home Button wurde gecodet	Aleksandra Vidovic	100 %
06.06.2025	Personenhinzufuegen Fenster erstellt	Aleksandra Vidovic	50%
06.06.2025	+ Button für Personen hinzufügen erstellt	Aleksandra Vidovic	100%
06.06.2025	Mit der Checkbox angehakte Personen werden der Trainingsgruppe hinzugefügt.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Personhinzufuegen GUI und Code behind wo alles Eingeegebene gespeichert wird.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Neu erstellte Person wird in Listview von TrainingsgruppeErstellen angezeigt.	Alina Bischof	100%

Datum	Aufgabe	Bearbeiter	Status in %
07.06.2025	Alle Personen die jemals hinzugefügt wurden werden in der ListView angezeigt.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Alle Trainingsgruppen werden in Json Format gespeichert und können geladen werden.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Problem mit DatePicker in MainWindow und Trainingsgruppen werden nicht angezeigt gelöst.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Eine StartPage erstellt und den Code vom MainWindow.xaml in die StartPage kopiert, damit im MainWindow nur der Frame steht.	Alina Bischof	100%
07.06.2025	Mit doppelklick auf ein TrainingsgruppeUserControl auf der StartPage öffnet sich die AnwesenheitsPage.	Alina Bischof	100%
08.06.2025	Problem mit gespeichertePersonen.txt Datei eingetragen und gelöst.	Alina Bischof	100%
08.06.2025	AnwesenheitsPage und AnalysePage Buttons für "nächste-" und "vorherige Seite" eingebaut.	Alina Bischof	100%
08.06.2025	AnalysePage übernimmt Personen der ausgewählten Trainingsgruppe und eine ProgressBar zeigt die Anzahl der Anwesen- und Abwesenheiten an.	Alina Bischof	100%
10.06.2025	Textbox Fehlerbehandlung bei Begründungsfenster	Aleksandra Vidovic	100%
10.06.2025	Startdatum und Enddatum Fehlerbehandlung bei TrainingsgruppeErstellen.XAML.cs	Aleksandra Vidovic	100%
10.06.2025	Wochentage Fehlerbehandlung bei TrainingsgruppeErstellen.XAML.cs	Aleksandra Vidovic	100%
10.06.2025	Bug bei snw AbAnwesenheit gelöst	Aleksandra Vidovic	100 %
10.06.2025	Bug bei Deserialize bei Person.cs gelöst	Aleksandra Vidovic	100 %
10.06.2025	Uhrzeit wird bei AnwesenheitsPage nicht mehr angezeigt.	Alina Bischof	100%
10.06.2025	Das Datum des DatePickers auf der Startseite wird der AnwesenheitsPage mitgegeben für das Speichern der Ab/Anwesenheit.	Alina Bischof	100%
10.06.2025	versucht dass die Buttons farbig bleiben auch wenn man zurück zur Startseite und wieder zur AnwesenheitsPage geht.	Alina Bischof	50%
11.06.2025	GUI ansprechender gestaltet	Alina Bischof	40%

Datum	Aufgabe	Bearbeiter	Status in %
13.06.2025	GUI ansprechender gestaltet	Alina Bischof	80%
14.06.2025	GUI ansprechender gestaltet	Alina Bischof	100%
14.06.2025	Bug bei Abwesend Begründung richtig speichern gelöst.	Alina Bischof	100%
14.06.2025	Dokumentation vervollständigt	Alina Bischof	90%

ANWESENHEIT WIRD NOCH NICHT RICHTIG GESPEICHERT!!!!!!!!!!!!!!

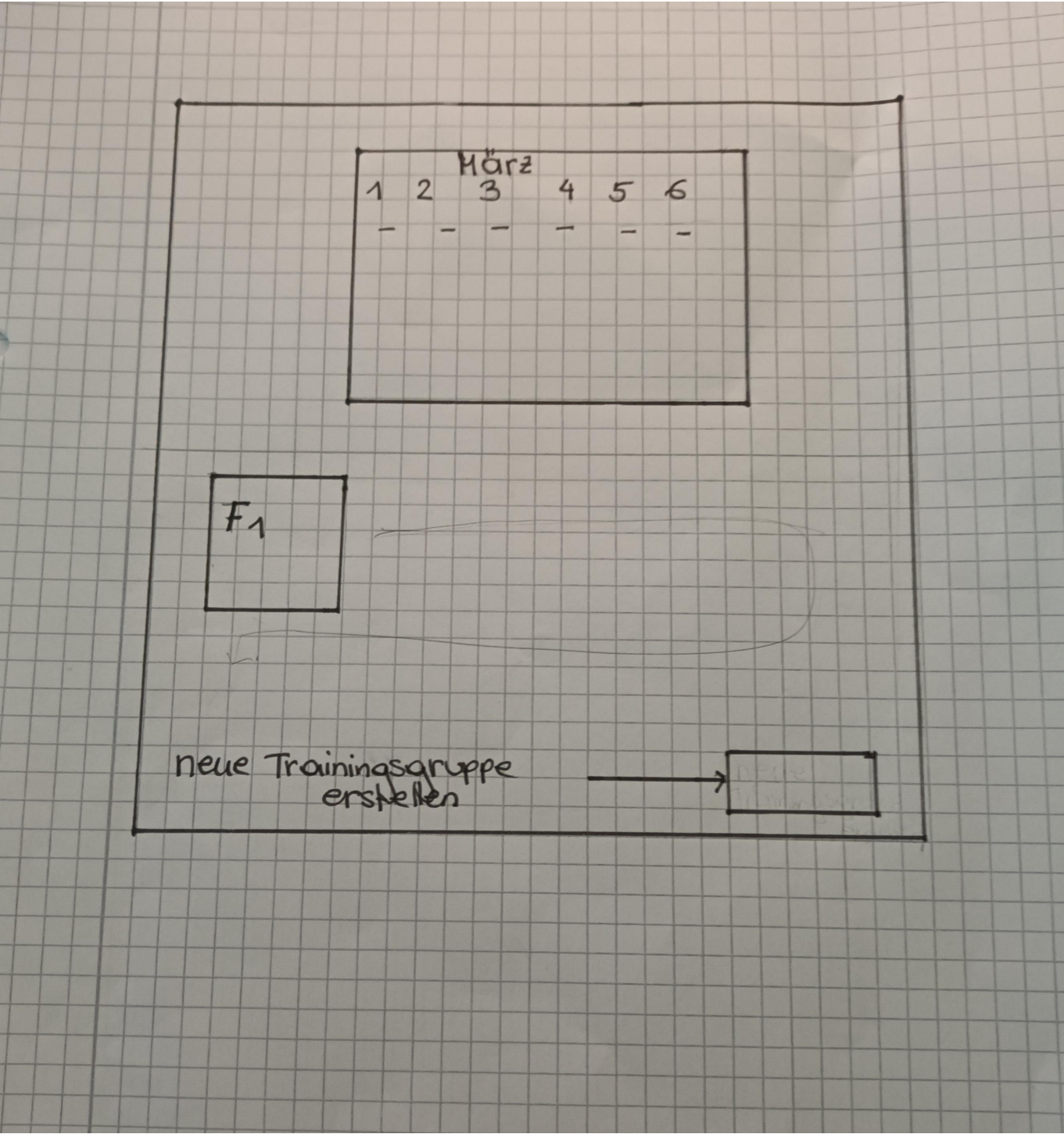
3 Lastenheft (Kurzbeschreibung, Funktionsumfang, Skizzen)

3.1. Kurzbeschreibung

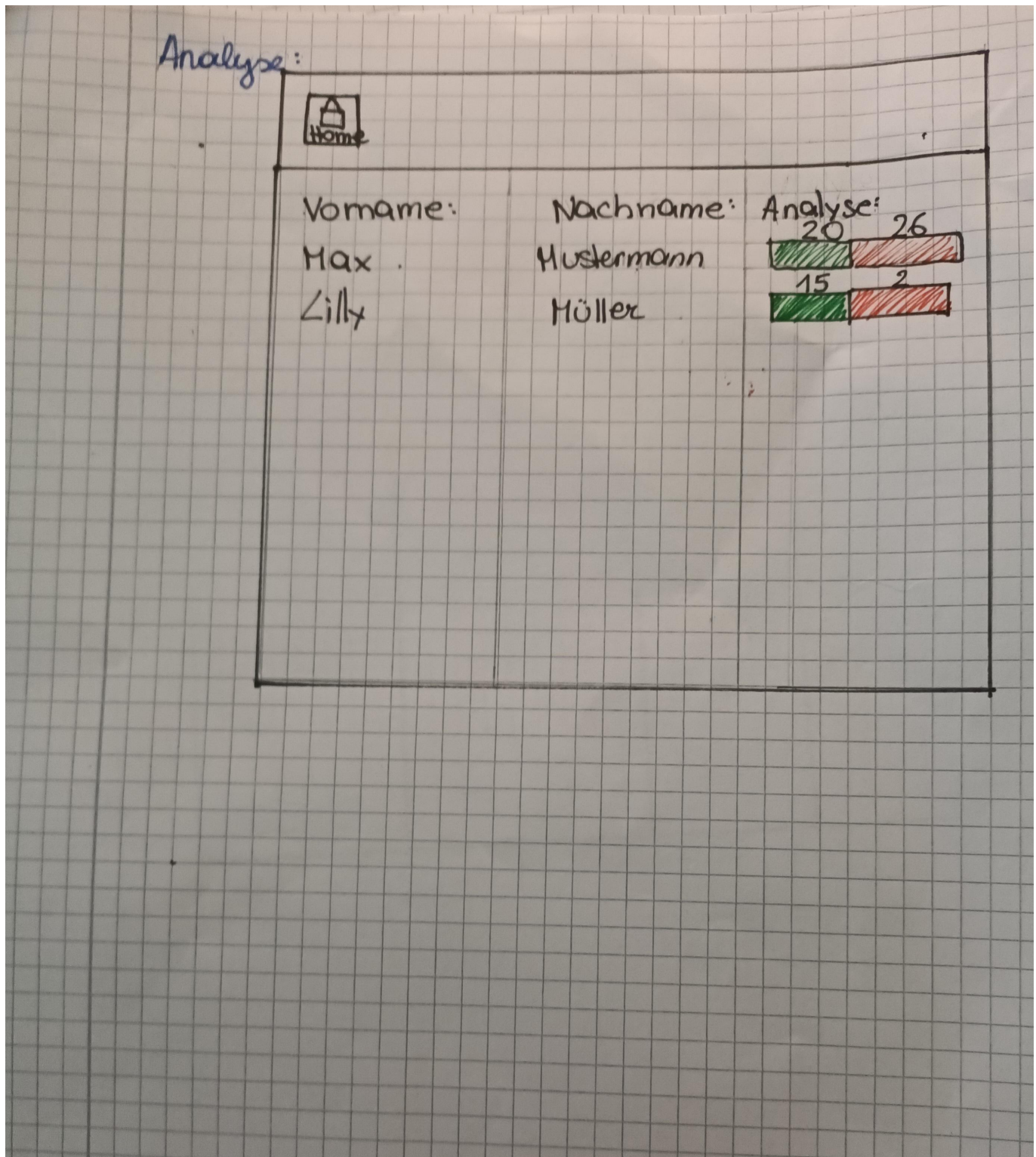
Desktop Anwendung für Sportvereine zur Unterstützung der Anwesenheitskontrolle und Trainingsvorbereitung. Trainingsgruppen können erstellt, an benutzerdefinierten Tagen gespeichert und angezeigt werden. Die Anwesenheit der Personen einer Trainingsgruppe wird übersichtlich organisiert.

3.2. Skizzen

Spielprinzip genau erklären



<div>  </div>		Analyse	
Vorname:	Nachname:	Anwesend	Begründung
Max	Mustermann	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Lilly	Müller	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	



3.3. Funktionsumfang

Auf der Startseite kann ein gewünschtes Datum ausgewählt oder eine neue Trainingsgruppe erstellt werden. Beim erstellen einer neuer Trainingsgruppe muss der Titel, Start- und Enddatum, gewünschten Trainingstage und die dazugehörigen Personen angeben. Es gibt auch die Möglichkeit, eine neue Person der Anwendung hinzuzufügen. Wird auf der Startseite ein Datum ausgewählt, erscheinen alle Trainingsgruppen die an diesem Tag eingetragen wurden. Mit einem Doppelklick auf die Trainingsgruppe gelangt man zur Anwesenheit. Hier kann die Anwesenheit der Mitglieder durch zwei Button festgehalten werden. Wenn eine Person als Abwesend eingetragen wird, öffnet sich ein weiteres Fenster zur Angabe wieso die Person abwesend ist. Mit einem Button kann man auch zur Analyse-Seite gelangen. Dort sieht man grafisch wieviel mal eine Person an- oder abwesend war.

Must haves: 100% erfüllt

- Kalenderansicht → Datumsauswahl → Trainingsgruppen
- neue Trainingsgruppen erstellen
- neue Personen anlegen
- Personen bleiben gespeichert
- Anwesenheitsliste pro Trainingsgruppe
- Buttons für "Anwesend" oder "Abwesend"
- "Abwesend" → Unterfenster → Begründung eingeben
- "Zurück" Button
- Analyse-Page

Nice to haves: "Suchleiste für Datum" eingebaut

- Suchleiste für Datum oder Trainingsgruppen
- Notizfeld pro Trainingseinheit
- Zufallsgenerator für Aufwärmübungen
- Namen der Personen alphabetisch sortieren
- Zusätzliche Informationen eingeben z.B.: Telefonnummer, etc.
- Timer / Stoppuhr
- Hintergrundfarbe der Trainingsgruppe ändern

4 Pflichtenheft

4.1 Interner Programmaufbau (Programmlogik)

Es gibt eine Library namens "PrecensLog_SportLib" für alle Klassen. Unsere Klassen:

- AbAnwesenheit: speichert die Ab- oder Anwesenheit als Objekt mit Status, Begründung und Datum
- AnalyseEintrag: die Anzeige in der GUI für die Analyse
- Person: erzeugt Personenobjekte mit Vorname, Nachname, Geburtsdatum und Anwesenheit
- PersonenCollection: speichert die Personenobjekte in eine Liste, speichert und ladet diese Liste
- Trainingsgruppe: erzeugt Trainingsgruppenobjekte mit Titel, Startdatum, Enddatum, ausgewählte Wochentage und dazugehörige Personen
- TrainingsgruppeCollection: speichert die Trainingsgruppenobjekte in eine Liste, speichert und ladet diese Liste

Klassenstrukturen

Person - Klasse

- Vorname : string
- Nachname : string
- Geburtstag : Date
- Anwesend : List <bool>

+ Person (vorname : string, nachname : string, geburtsdag : Date)

+ Anwesenheit Speichern (Anwesend : List) : void

+ Anwesenheit Laden (Anwesend : List) : void

Personen - Collection - Klasse

+ Personen : List <Person>

+ Personen Collection ()

+ Personen Collection (personen : List <Person>)

+ Personen Hinzuf. (person : Person) : void

Trainingsgruppe - Klasse

- + Wochentage : List <string>
- + Name : string
- + Datum Erstes Training : Date
- + Datum Letztes Training : Date
- + Mitglied : Person

+ Trainingsgruppe (wochentage : List <string> ,
name : string , datum E.T. : Date ,
datum L.T. : Date)

- + Trainingsgruppe Hinzufügen (....) : void
- + Mitglieder Hinzufügen (Mitglied : Person) : void

Trainingsgruppe - Collection - Klasse

+ Trainingsgruppen : List < Trainingsgruppe >


- + Trainingsgruppe Collection ()
- + Trainingsgruppe Collection (Trainingsgruppen : List)

+ Trainingsgruppe Hinzufügen (Trainingsgruppe "Tr.gr.") : void

Zu den anderen Klassen gibt es keine Skizzen da diese nicht geplant waren.

4.2 Umsetzungsdetails

Detaillierte Beschreibung der Umsetzung mit möglichen Fehlern und Lösungen

Datum	Fehler	Lösung	Bearbeiter
26.05.2025	kein Zugriff auf Properties	Properties öffentlich machen	Alina Bischof
26.05.2025	Property einmal Geburtsdatum und einmal Geburtstag benannt	alles auf Geburtsdatum geändert	Alina Bischof
04.06.2025	Home-Button (Bild) konnte nicht richtig hinzugefügt werden	Mit dem verändert und damit das Foto in dem Home-Button drinnen ist, tut man das zwischen  hinzufügen.	Aleksandra Vidovic
04.06.2025	Es öffnen sich die falschen Fenster, wenn man auf die button drückt, obwohl die richtigen fenster angegeben worden sind		Aleksandra Vidovic
04.06.2025	Wenn ich einen Titel eingebe und diesen speichern möchte, erscheint es nicht im MainWindow Fenster		Aleksandra Vidovic
07.06.2025	Wenn mit dem DatePicker im MainWindow ein Datum ausgewählt wird, wo eigentlich eine Trainingsgruppe gespeichert ist, ist keine Trainingsgruppe vorhanden.	Mit debuggen habe ich herausgefunden, dass eine leere Wochentag-Liste aus der gespeicherten Datei geladen wird, weil System.Text.Json ignoriert Felder standardmäßig. Und die Wochentag-Liste war ein öffentliches Feld und kein Property.	Alina Bischof
07.06.2024	Sobald eine neue Trainingsgruppe erstellt wird, werden in der Json-Datei die Personen aus den anderen, schon gespeicherten Trainingsgruppen gelöscht.	Wir hatten zwei unterschiedliche Serializer/Deserializer eingebaut. Einmal den von Newtonsoft und einmal den von .NET. Das hat zu Problemen geführt. Jetzt wird immer Deserialize von Newtonsoft verwendet.	Alina Bischof
08.06.2024	Wenn auf den "+" Button geklickt wird um eine Person hinzuzufügen, wird in der .txt- Datei eine leere Person hinzugefügt.	Nicht vor, sonder in dem if wo man prüft ob das Fenster mit dem Button "Okay" oder "Abbrechen" beendet worden ist.	Alina Bischof
14.06.2025	Wird im BegründungWindow auf "Abbrechen" geklickt, wird das Eigegebene trotzdem gespeichert.	Man hat vergessen beim Abbrechen-Button Click DialogResult auf False zu setzten	Alina Bischof

BUGS NOCH EINTRAGEN VON Aleksandra

4.3 Ergebnisse, Interpretation (Tests)

Wie läuft das Programm? Welche Schwachstellen hat es? (z.B. Programmablauf nicht flüssig)

5 Anleitung

5.1 Installationsanleitung

Was muss alles installiert werden

5.2 Bedienungsanleitung

Auf der Startseite kann ein gewünschtes Datum ausgewählt oder eine neue Trainingsgruppe erstellt werden. Beim erstellen einer neuer Trainingsgruppe muss der Titel, Start- und Enddatum, gewünschten Trainingstage und die dazugehörigen Personen angegeben. Es gibt auch die Möglichkeit, eine neue Person der Anwendung hinzuzufügen. Wird auf der Startseite ein Datum ausgewählt, erscheinen alle Trainingsgruppen die an diesem Tag eingetragen wurden. Mit einem Doppelklick auf die Trainingsgruppe gelangt man zur Anwesenheit. Hier kann die Anwesenheit der Mitglieder durch zwei Button festgehalten werden. Wenn eine Person als Abwesend eingetragen wird, öffnet sich ein weiteres Fenster zur Angabe wieso die Person abwesend ist. Mit einem Button kann man auch zur Analyse-Seite gelangen. Dort sieht man grafisch wieviel mal eine Person an- oder abwesend war.

6 Bekannte Bugs, Probleme

Welche Bugs liegen noch vor? Warum konnten sie nicht behoben werden?

7 Erweiterungsmöglichkeiten

Wenn wir noch mehr Zeit hätten, würden wir definitiv alle unsere Nice to have's implementieren.

8 Info

- Der Zeitplan ist wöchentlich auszufüllen!
- Endabgabe: dieses Dokument und Projektverzeichnis per Teams abgeben
- Projektbenotung: Neben dem Endprodukt werden vor allem der Projektfortgang, die Arbeitsweise und die Termintreue benotet (keine Projekte, die in der letzten Nacht fertiggestellt werden!) Der Code soll möglichst übersichtlich gehalten werden (Einsatz von Funktionen und Klassen).

Viel Spaß und happy coding!