

## TP3 Apprentissage Automatique 2 Régression logistique multiclasse

Le but de ce TP est d'implementer un coût *softmax*, qui sert à étendre la régression logistique pour la classification multiclasse. Dans ce contexte, la modélisation de la probabilité d'appartenance à une classe est donnée par :

$$p(y = \lambda_k | \mathbf{x}) = \frac{\exp(\mathbf{x}^\top \mathbf{w}_k)}{\sum_{j=1}^{C} \exp(\mathbf{x}^\top \mathbf{w}_j)}$$

où C est le nombre de classes, et  $\mathbf{w}_k$  est un vecteur de  $\mathbb{R}^d$ . On appelle cette fonction, la fonction softmax  $^1$ .

En considérant que  $y_{i,j}$  représente la probabilité d'appartenance à une classe  $\lambda_j$  de l'exemple  $\mathbf{x}_i$ , la fonction de coût *cross-entropy* s'écrit :

$$L(y_i, \hat{y}_i) = -\sum_{j=1}^{C} y_{i,j} \log(\hat{y}_{i,j})$$

où  $\hat{y}_{i,j} = p(y = \lambda_k | \mathbf{x}_i)$  est modélisé par la fonction softmax ci-dessus.

Vous allez implémenter dans ce TP, un modèle linéaire multiclasse appris tel que :

$$\min_{\mathbf{W}} \quad \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} L(y_i, \hat{y}_i) + \frac{\lambda}{2} \sum_{i,j} \mathbf{w}_{i,j}^2$$

où **W** représente une matrice de taille  $d \times C$  contenant l'ensemble des  $\{\mathbf{w}_k\}$ 

Commencez par charger les données relatives à un problème de reconnaissance de chiffres manuscrits :

```
import numpy as np
from sklearn.datasets import load_digits
n_class = 10
X,y = load_digits(n_class=n_class, return_X_y=True)
```

- ▶ Implémentez les fonctions permettant :
  - o de transformer les étiquettes des données en vecteurs de probabilités d'appartenance aux classes, à l'aide d'un encodage *one-hot* <sup>2</sup>. Bien entendu, pour les données d'apprentissage, ces probabilités sont soit égales à 1 (pour la classe à laquelle appartient la donnée), soit égale à 0 (pour les autres classes).
  - o d'évaluer une fonction softmax étant donné un  $\mathbf{z} = \mathbf{x}^{\mathsf{T}}\mathbf{w}$
  - o d'estimer la probabilité d'appartenance d'un ensemble de données étant donné W.

```
def oneHotEncodage(y,n_class):
    # insérer votre code ici
    return y_one

def softmax(z):
    z -= np.max(z) # computational trick for numerical stability
    # insérer votre code ici
    return sm

def get_prob_pred(X,W):
    # insérer votre code ici
    return probs, preds
```

Implémentez maintenant une fonction qui calcule la fonction de coût et le gradient.

```
def get_loss_grad(W,X,y,lam,n_class):
    y_mat = oneHotEncodage(y,n_class) # convert the integer class coding into a
        one-hot representation
    scores = X@W # compute raw class scores given our input and current weights
    prob = softmax(scores) # perform a softmax on these scores to get their
        probabilities
    # insérer votre code ici
    return loss, grad
```

<sup>1.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Fonction\_softmax

<sup>2.</sup> https://fr.wikipedia.org/wiki/Encodage\_one-hot

- ▶ Implémentez une descente de gradient avec backtracking pour optimiser les paramètres W.
- Évaluez l'erreur en classification sur les données d'apprentissage après entrainement
- > Affichez l'évolution de la fonction objective après chaque itération

## Aide pour le calcul du gradient

Pour l'exercice ci-dessus, il vous faut calculer le gradient du coût softmax. Ce coût s'exprime comme :

$$L = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{C} y_{i,j} \log(p_{i,j})$$

οù

- $\circ$  n est le nombre d'instances d'apprentissage
- o C est le nombre de classes
- o  $p_{i,k}$  est la probabilité de l'instance i d'appartenir à la classe k exprimé par la fonction softmax :

$$p_{i,k} = p(y = \lambda_k | \mathbf{x}_i) = \frac{\exp(z_{i,j})}{\sum_{l=1}^{C} \exp(z_{i,l})}$$

avec 
$$z_{i,j} = \mathbf{x}_i^\top \mathbf{w}_j$$

On s'intéresse au gradient de L en fonction de  $\mathbf{w}_k$ , les paramètres du modèle pour la classe  $\lambda_k$ :

$$\nabla_{\mathbf{w}_{k}} L = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{C} \frac{\partial y_{i,j} \log(p_{i,j})}{\partial \mathbf{w}_{k}}$$

$$= -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{C} y_{i,j} \frac{\partial \log(p_{i,j})}{\partial \mathbf{w}_{k}}$$

$$= -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{C} y_{i,j} \frac{1}{p_{i,j}} \frac{\partial p_{i,j}}{\partial \mathbf{w}_{k}}$$

Le plus simple ici est d'utiliser la règle de dérivation en chaîne 3 qui nous donne

$$\nabla_{\mathbf{w}_k} L = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^C y_{i,j} \frac{1}{p_{i,j}} \frac{\partial p_{i,j}}{\partial z_{i,k}} \frac{\partial z_{i,k}}{\partial \mathbf{w}_k}$$

On obtient facilement:

$$\frac{\partial z_{i,k}}{\partial \mathbf{w}_k} = \mathbf{x}_i$$

Et pour  $\frac{\partial p_{i,j}}{\partial z_{i,k}}$  il faut distinguer deux situations : quand  $j \neq k$  (1) et quand j = k (2).

Il suffit pour finir d'assembler toutes les pièces du puzzle :

$$\nabla_{\mathbf{w}_k} L = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \mathbf{x}_i \left( (2) + \sum_{j=1, j \neq k}^C (1) \right)$$

Charge à vous de calculer (1) et (2).

<sup>3.</sup> https://en.wikipedia.org/wiki/Chain\_rule