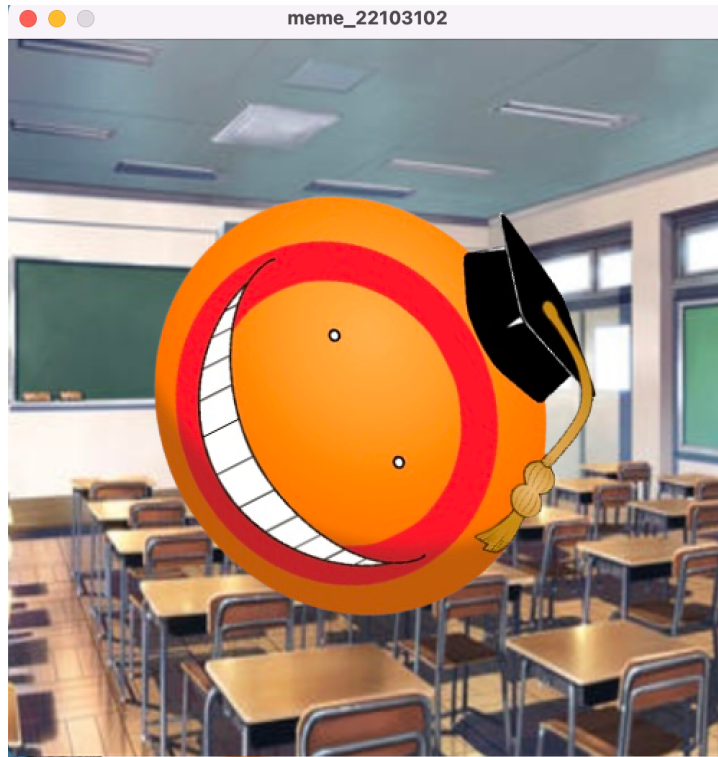


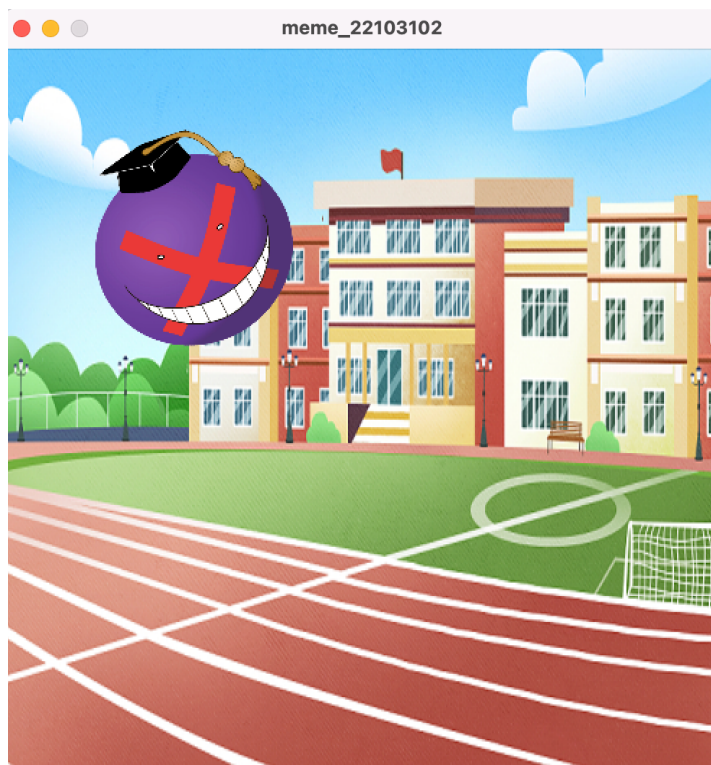
數資二資教組 111013210 洪郁涵

動畫說明文件

- 動畫名稱：殺老師變變變
- 描述你如何製作出這個迷因動畫，以及替動畫做了哪些設定。
 1. 新增 class item 及 class image，class item 設定殺老師本人移動位置和方向，class image 設定背景變換，再以 translate 和 rotate，設計旋轉及移動，接著調整 imageMode 至 CENTER 位置，讓 translate (x, y) 能以殺老師圖片的中心為基準，這樣圖片旋轉的圓心就是圖片的中心點。
 2. 以 if 判斷殺老師移動有無超出邊界，然後置換背景，並讓殺老師從不同點滾進來畫布裡面。
- 請說明你新增了哪些效果，並附上截圖。
 1. 運用 sound 函式庫播放音樂（須先安裝 sound 函式庫），用 loop 迴圈使音樂循環播放。
 2. 以 mousePressed，設計當滑鼠按下左鍵，殺老師頭會變橘色，體積變超大，然後移至畫布中央，慢速自轉。



3. 以 `mousePressed`，設計當滑鼠按下右鍵，殺老師頭會變紫色，
體積變大一點，然後快速移動和快速自轉。



個人心得 (包括遭遇的困難，至少 50 個字)

1. 困難：旋轉圓心為圖片左上角的點而非圖片中心點

解決方法：Translate(x,y)將畫布原點 (0,0) 移到 (x,y) 位置，圖片位置設為 (0,0) 就可隨著 (x,y) 位置移動，不過圖片的座標位置 (0,0) 預設是在圖片的左上角，而 rotate 旋轉會以畫布原點 (0,0) 為旋轉圓心，因此圖片要 imageMode 至 CENTER 位置，讓圖片座標 (0,0) 是在圖片的中心處，這樣圖片的中心才會是旋轉的圓心。

2. 困難：特效部分要如何來設計，要添加什麼樣的元素或功能，才能讓玩家有互動感和覺得有趣。

解決方法：針對滑鼠按鍵以及圖片外觀、位置、移動方式設計