

# Эмпирическая оценка сложности алгоритма

## Задача1:

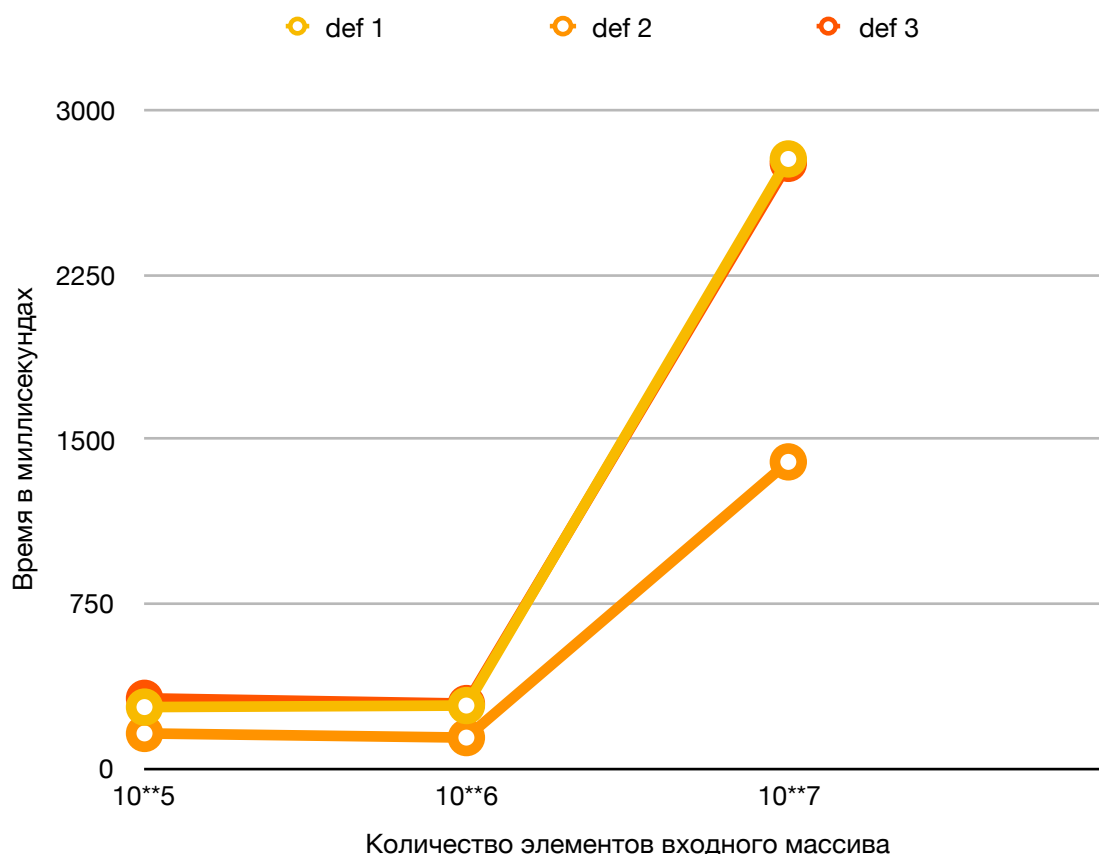
Решаем 5 задачу из третьей домашней работы:

**“В массиве найти максимальный отрицательный элемент. Вывести на экран его значение и позицию в массиве.”**

Есть три варианта решения задачи.

Воспользовавшись модулем cProfile, видим, что значения по времени получаем видимыми начиная с  $n \sim 10000$ , и с небольшой разницей (3мс и 2мс), достигает разницы в секунду с  $n = 10^7$

	n, размер массива			
	10**4	10**5	10**6	10**7
def_1	3	280	287	2777
def_2	2	160	141	1397
def_3	3	320	296	2757
	Время на выполнение, в миллисекундах			



Как видно из графика, определить сложность алгоритма исходя только из времени действия алгоритма было бы недостаточно: сложность нелинейная, но схожая асимптотическая и разница по времени не фееричная: “быстрый” алгоритм не более чем в два раза быстрее, и два решения совпадают по времени. Поэтому посмотрим на количество вызовов функций, там ситуация более динамичная начиная с  $n = 10$ .

Варианты решения Task5, HW_3	Количество элементов входного массива		
	10	100	1000
<b>def search_max_negative_1(list_init)</b>	10 function calls in 0.000 seconds	79 function calls in 0.000 seconds	1050 function calls in 0.001 seconds
<b>def search_max_negative_2(list_init)</b>	6 function calls in 0.000 seconds	7 function calls in 0.000 seconds	12 function calls in 0.000 seconds
<b>def search_max_negative_3(list_init)</b>	9 function calls in 0.000 seconds	44 function calls in 0.000 seconds	533 function calls in 0.000 seconds

Видно, что первый алгоритм (**def\_1**, **def search\_max\_negative\_1(list\_init)**) имеет самое большое количество вызовов функций из предоставленных решений, увеличивая на порядок количество вводимых данных, увеличивается на порядок так же количество вызовов, из чего следует, что асимптотическая сложность алгоритма линейная —  $O(n)$ ,  $\sim n$

Третий алгоритм (**def\_3**, **def search\_max\_negative\_3(list\_init)**), работает в два раза экономнее, но зависимость так же линейная,  $\sim 1/2 * n$

Второй алгоритм самый оптимальный (**def\_2**, **def search\_max\_negative\_2(list\_init)**), количество вызовов функций линейно зависит от объема данных, но зависит куда экономичнее первых двух:  $\sim n/10^{**2}$

## Затратные места решений:

Положим  $n = 1000$ , тогда:

### **def\_1, def search\_max\_negative\_1(list\_init):**

built-in method `builtins.abs` - 504 из 1005 function calls

method `'append'` of `'list'` objects - 496 из 1005 function calls

То что подлежит доработке в первом варианте решения это операции со взятием модуля и с добавлением элементов в список.

### **def\_2, def search\_max\_negative\_2(list\_init):**

`index_max_negative = list(i for i, e in enumerate(list_init) if e == max_negative)[0]`

Поиск индекса максимального отрицательного числа во втором решении самое слабое место (5 из 9 function calls)

### **def\_3, def search\_max\_negative\_3(list\_init):**

method `'append'` of `'list'` objects - самое слабое место, 496 из 506 function calls