



Weiterführende Ideen

- > Protagonist + Mentor, der dem Protagonisten Aufgaben erteilt (Aufgaben aus dem Alltag)
- > 1 Level = 1 Aufgabe (aus dem Alltag), die erfüllt werden muss → Belohnung: 1 Puzzleteil
- > 4 Level → 4 Betroffene mit unterschiedlichen Autismus-Typen
- > ZIEL: Alle Puzzleteile sammeln, um den Kern von artistischen Gehirnen zu offenbaren (Mögliche Ursachen von Autismus)

Intuitiver
Einstieg ohne
Mentor



MESSAGE: Menschen sind divers.
Autistische Menschen sind divers.
Und das ist auch gut so.

Autisten fehlt kein Puzzleteil.