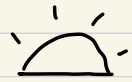


**Das Ziel des Spiels.** Sammle alle 4 Puzzeileil, indem du Maya & Chris durch ihren Tag bringst.

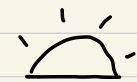
MAYA



Zuhause (im WG-Zimmer)

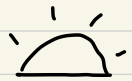


In der Bibliothek



Auf Studentenparty

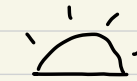
Gemeinsam in Mayas Gehirn (schwarzer Raum)



Auf der Arbeit (Koch)



Zuhause (Wohnzimmer)



Im Park

Wird nicht explizit gesagt, offen für Interpretation

CHRIS

Gestresst vom Alltag

Videospiele, um runterzukommen

Meltdown, dann Shutdown wegen Reizüberflutung

Routine kann problemlos eingehalten werden

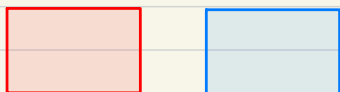
Geht ihren Pflichten als Studentin nach

Beruhigter am Morgen (macht Sport)

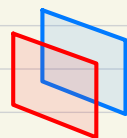
Erholung

Unterstützt Maya

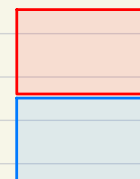
LEVEL-DESIGN



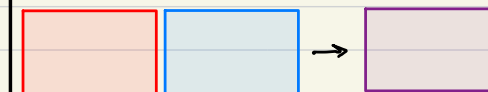
Scheinen noch nicht räumlich, aber durch Parallelen verbunden



Vorne / Hinten



Oben / Unten



Nebeneinander

Räume werden einer

Anonymität nimmt ab, Verbundenheit nimmt zu