

Tarea Nro 1: 1.- Crear una variable llamada dineroInicial.
2.- A la variable dineroInicial, asignarle el valor 100.
3.- Preguntar el nombre al usuario y guardarlo en otra variable llamada nombre.
4.- Imprimir en pantalla el siguiente mensaje (o similar, el que quieran):

Bienvenido (nombre) a la 'Casa del Juego' !!!

Aqui encontrarás unos juegos divertidos que te permitirán ganar (o perder) dinero, dependiendo de tu habilidad.

Para ello, cuentas con \$(dineroInicial) para jugar y divertirte.

Buena Suerte !!

mi email: gonzalodr@eant.tech