# SELECT BULK COLLECT INTO vs FETCH BULK COLLECT INTO

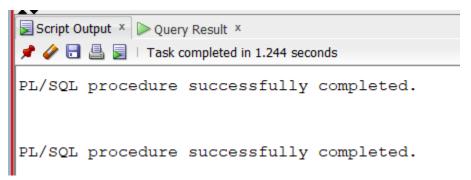
-Cursor implicit vs Cursor explicit-

Creăm tabelul CATEGORII, asemănător exemplului 5.6, și inserăm 1.000.000 înregistrări în el, pentru a putea vizualiza diferența de timp dintre cele două (doar cu un număr foarte mare de înregistrări putem face acest lucru).

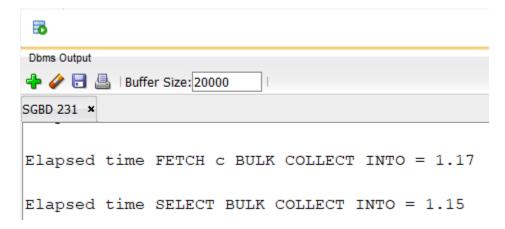
## SELECT BULK COLLECT INTO (cursor implicit)

## FETCH BULK COLLECT INTO (cursor explicit)

Rulăm cele două blocuri de mai multe ori, pentru a putea avea o idee mai bună în legătură cu diferența de timp dintre cele două:



## Prima încercare:



#### A doua încercare:

```
Elapsed time FETCH c BULK COLLECT INTO = 1.17

Elapsed time SELECT BULK COLLECT INTO = 1.16
```

## A treia încercare:

```
Elapsed time FETCH c BULK COLLECT INTO = 1.14

Elapsed time SELECT BULK COLLECT INTO = 1.14
```

Voiculescu Alina Curs SGBD

## A patra încercare:

```
Elapsed time FETCH c BULK COLLECT INTO = 1.14
Elapsed time SELECT BULK COLLECT INTO = 1.14
```

Ne oprim. Observăm faptul că, după mai multe rulări, cele două devin egale ca timp de execuție.

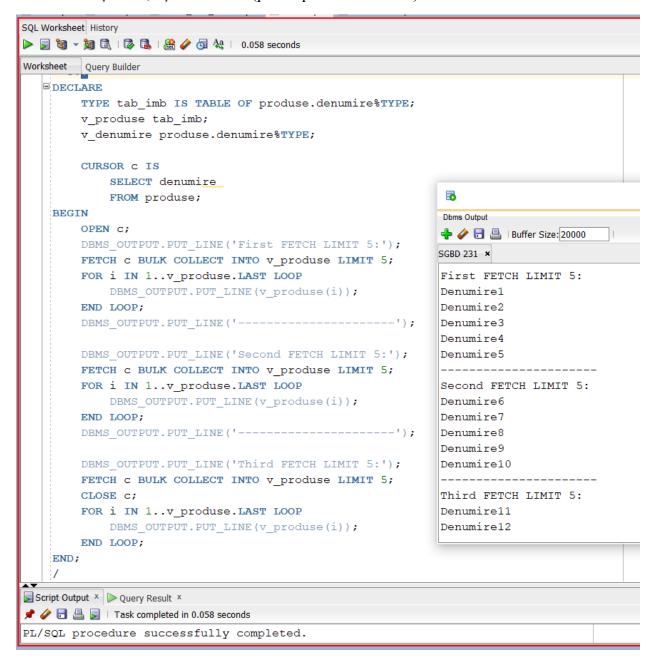
Așadar, conform celor evidențiate mai sus, SELECT BULK COLLECT INTO (cursor implicit) are timpul de execuție mai mic decât FETCH BULK COLLECT INTO (cursor explicit).

# Efectul utilizării mai multor FETCH-uri cu LIMIT

Creăm tabelul PRODUSE din exercițiul 5.7 și adăugăm 12 înregistrări în acesta.

```
SQL Worksheet History
🕟 🕎 🐚 🗸 📓 🗟 | 🐉 🖺 | 🕍 🥟 👩 🚑 |
Worksheet Query Builder
    create table produse ( id int primary key,
                            denumire varchar2(20));
    insert into produse values (1, 'Denumire1');
    insert into produse values (2, 'Denumire2');
    insert into produse values (3, 'Denumire3');
    insert into produse values (4, 'Denumire4');
    insert into produse values (5, 'Denumire5');
    insert into produse values (6, 'Denumire6');
    insert into produse values (7, 'Denumire7');
    insert into produse values (8, 'Denumire8');
    insert into produse values (9, 'Denumire9');
    insert into produse values (10, 'Denumire10');
    insert into produse values (11, 'Denumire11');
    insert into produse values (12, 'Denumire12');
Script Output X DQuery Result X
📌 🧽 🖥 🖺 🔋 🗆 Task completed in 0.047 seconds
Table PRODUSE created.
1 row inserted.
1 row inserted.
1 row inserted.
1 row inserted.
  row inserted.
```

Rulăm exercițiul 5.7, ușor modificat (pentru problema noastră):



Voiculescu Alina Curs SGBD

Remarcăm faptul că, de fiecare dată, cursorul explicit știe unde a rămas și returnează liniile tabelului fără a repeta nicio înregistrare.

De asemenea, observăm și că ultimul FETCH LIMIT 5 ne-a returnat doar 2 înregistrări și nici măcar o eroare. Acest lucru s-a întâmplat deoarece, înainte de al treilea FETCH LIMIT 5, mai existau doar 2 înregistrări în tabel care nu au fost afișate. Cursorul a știut unde a rămas la ultimul FETCH și și-a continuat treaba, fără a conta faptul că noi aveam doar 2 linii și limita era de 5.

Așadar, cursorul explicit are o multitudine de avantaje, printre care se numără și cel de mai sus: puterea de a reține, ca un pointer, unde a rămas în tabel.

## **CURRENT OF vs ROWID**

#### Exemplul 5.12

```
DECLARE
 CURSOR c IS
   SELECT id_produs
   FROM produse
   WHERE id_categorie IN
         (SELECT id categorie
          FROM categorii
          WHERE denumire = 'Placi de retea Wireless')
   FOR UPDATE OF pret unitar NOWAIT;
BEGIN
 FOR i IN c LOOP
   UPDATE produse
           pret_unitar = pret_unitar*0.95
   WHERE CURRENT OF c;
 END LOOP;
 -- permanentizare si eliberare blocari
 COMMIT;
END;
```

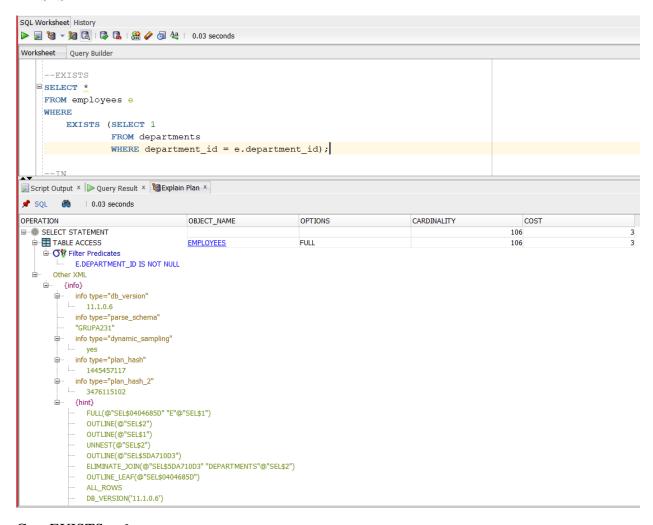
## Exemplul 5.13

```
-- utilizare ROWID in loc de CURRENT OF
DECLARE
 CURSOR c IS
   SELECT id produs, rowid
   FROM produse
   WHERE id_categorie IN
         (SELECT id categorie
          FROM categorii
          WHERE denumire = 'Placi de retea Wireless')
   FOR UPDATE OF pret unitar NOWAIT;
BEGIN
 FOR i IN c LOOP
   UPDATE produse
   SET pret_unitar = pret_unitar*0.95
   WHERE ROWID = i.ROWID;
 END LOOP;
 COMMIT;
END;
```

Anterior, am observat că un cursor reține, ca un pointer, care a fost ultima linie returnată. Așadar, conform acestui lucru, consider că CURRENT OF (exemplul 5.12) este mai safe decât ROWID (exemplul 5.13), deoarece cursorul mereu va reține ultma linie returnată. În schimb, ROWID poate da greș uneori deoarece nu este în conexiune totală cu cursorul nostru.

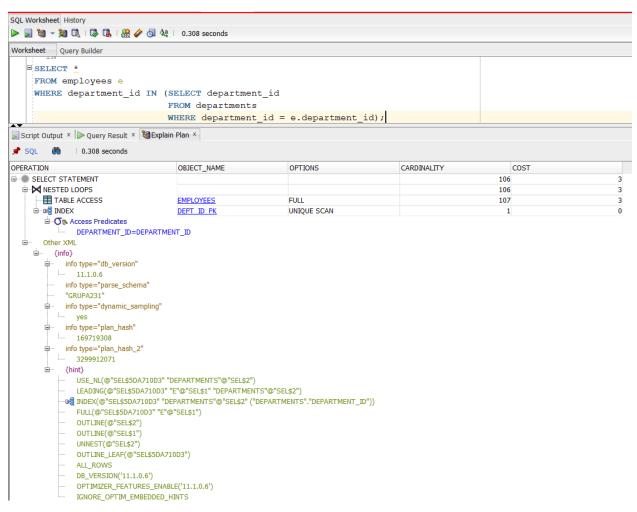
## EXISTS vs IN vs JOIN

## **EXISTS**



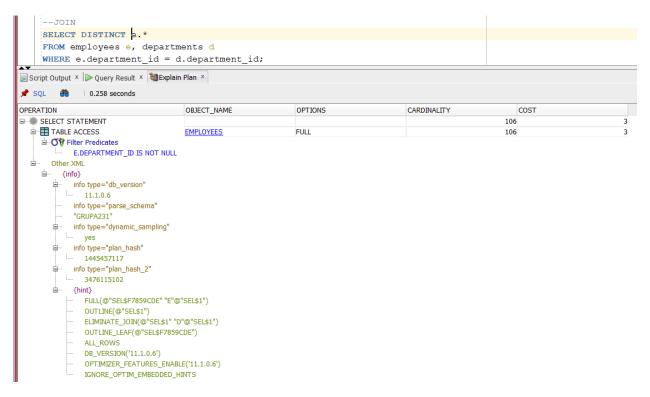
Cost EXISTS = 6

## IN



Cost IN = 9

## **JOIN**



Cost JOIN = 6

Așadar, IN-ul este cel mai costisitor, iar EXISTS-ul și JOIN-ul sunt optime.