## Explicarea implementării părții practice

1. Descărcarea bibliotecilor necesare.

```
import shutil
import tkinter
import tkinter as tk
from tkinter import messagebox

import customtkinter
import cv2
import torch
import torchvision.transforms as transforms
from PIL import Image
from customtkinter import *
from facenet_pytorch import MTCNN, InceptionResnetV1
```

- **shutil:** folosit pentru operații cu fișiere, inclusiv funcții pentru a copia, muta și șterge fișiere și directoare.
- **tkinter:** bibliotecă standard în Python pentru a implementa interfețe grafice.
- messagebox din tkinter: modul specific în Tkinter pentru crearea de casete de mesaje simple.
- customtkinter: o versiune actualizaă a bibliotecii tkinter.
- cv2:biblioteca OpenCV specializată în procesarea imaginilor și a videoclipurilor.
- **torch:** biblioteca PyTorch folosită pentru sarcini de învățare automată.
- transforms din torchvision: funcții de transformare a datelor din biblioteca torchvision a
  PyTorch. Sunt utilizate pentru preprocesarea imaginilor înainte de a le furniza modelelor de
  învățare automată.
- Image din PIL: folosit pentru manipularea şi salvarea imaginilor.
- MTCNN, InceptionResnetV1 din facenet\_pytorch: MTCNN este o clasă pentru rețele convoluționale cu mai multe nivele, folosită pentru detectarea fețelor. InceptionResnetV1 este o clasă pentru un model de recunoaștere facială.

## 2. Main

```
if __name__ == "__main__":
    device = set_device()
    mtcnn, model = initialize_models(device)
    database_path = 'Images'
    database = load_database_images(database_path)
    database_features = extract_database_features(database, mtcnn, model, device)

    face_cascade = cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades + 'haarcascade_frontalface_default.xml')

    root = CTk()
    app = FaceRecognitionApp(root, mtcnn, model, database_features, face_cascade, database_path)
    root.mainloop()
```

- set\_device(): configurează dispozitivul pentru modelul de învățare automată.
- initialize\_models(device): iniţializează MTCNN și modelul InceptionResnetV1.
- load\_database\_images(database\_path): încarcă imagini din directorul specificat database\_path.
- extract\_database\_features(database, mtcnn, model, device): extrage caracteristici din imaginile din baza de date folosind MTCNN și modelul InceptionResnetV1.
- cv2.CascadeClassifier(cv2.data.haarcascades + 'haarcascade\_frontalface\_default.xml'): iniţializează un clasificator de cascadă Haar pentru detectarea feţelor.
- **CTk():** folosită pentru a crea o fereastră principală a interfeței grafice (GUI) într-o aplicație CustomTkinter.
- FaceRecognitionApp(root, mtcnn, model, database\_features, face\_cascade, database\_path): iniţializează o instanţă a clasei FaceRecognitionApp, transmitând parametrii necesari.
- **root.mainloop()**:pornește bucla de evenimente CustomTkinter, permițând GUI-ului să ruleze și să răspundă la interacțiunile utilizatorului.

3. Funcții auxiliare pentru clasa Aplicație

```
def recognize_face(input_features, database_features):
    recognized_person = ""
    min_distance = float('inf')
    for person, person_features in database_features.items():
        for feature in person_features:
            distance = ((input_features - feature) ** 2).sum()
            if distance < min_distance:</pre>
                min_distance = distance
                recognized_person = person
    return recognized_person if min_distance < 1.0 else None
def display_recognition_result(frame, faces_cascade, recognized_person):
    for (x, y, w, h) in faces_cascade:
        cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
        cv2.putText(frame, f"{recognized_person}", (x, y - 10),
                    cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.9, (0, 255, 0), 2)
2 usages
def display_unknown_result(frame, faces_cascade):
    for (x, y, w, h) in faces_cascade:
        cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
        cv2.putText(frame, "Necunoscut", (x, y - 10),
                    cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.9, (0, 0, 255), 2)
```

- recognize\_face(input\_features, database\_features): primește caracteristicile feței detectate (input\_features) și caracteristicile fețelor din baza de date (database\_features). Compară caracteristicile feței detectate cu cele din baza de date și returnează numele persoanei recunoscute cu cea mai mică distanță Euclidiană, cu condiția ca distanța să fie mai mică decât 1.0. În caz contrar, returnează None.
- display\_recognition\_result(frame, faces\_cascade, recognized\_person): primește un cadru (frame), o listă de regiuni cu fețe (faces\_cascade), și numele persoanei recunoscute (recognized\_person). Adaugă un dreptunghi și text la fiecare regiune cu față recunoscută în cadrul pentru a indica numele persoanei recunoscute.
- display\_unknown\_result(frame, faces\_cascade): Similar cu display\_recognition\_result, această funcție adaugă un dreptunghi și text pentru fiecare regiune cu față detectată, dar indică că persoana este necunoscută.

## 4. Clasa aplicației FaceRecognitionApp

```
def __init__(self, root, mtcnn, model, database_features, face_cascade, database_path):
   self.root = root
   self.height = root.winfo_screenheight()
   self.width = root.winfo_screenwidth()
   self.root.geometry("%dx%d" % (0.6 * self.width, 0.75 * self.height))
   self.root.configure(fg_color="#E3EFFC")
   self.mtcnn = mtcnn
   self.model = model
   self.database_features = database_features
    self.face_cascade = face_cascade
   self.database_path = database_path
   self.cap = cv2.VideoCapture(0)
   self.snapshot_index = 1
   if not self.cap.isOpened():
       messagebox.showerror("Error", "Nu s-a putut deschide camera. Verificați conexiunea și resursele hardware.")
    self.frame_3 = CTkFrame(master=root, fg_color="#BFDFFF")
    self.frame_3.grid(row=1, column=1)
        expand=True, pady=(15, 15))
    self.frame_1 = CTkFrame(master=root, fg_color="#BFDFFF")
    self.frame_1.grid(row=0, column=0, rowspan=2, sticky="nsew", padx=15, pady=15)
    self.label1 = CTkLabel(master=self.frame_1, text="Alege:", font=("Arial Bold", 20), justify="left")
    self.label1.place(relx=0.5, rely=0.1, anchor=CENTER)
   self.radio_var = tkinter.StringVar(value="default")
   self.detP = customtkinter.CTkRadioButton(master=self.frame_1, variable=self.radio_var,
                                             command=self.radiobutton_event,
                                             fg_color="#091540")
    self.addP = customtkinter.CTkRadioButton(master=self.frame_1, variable=self.radio_var,
                                            command=self.radiobutton_event,
                                             fg_color="#091540")
    self.delP = customtkinter.CTkRadioButton(master=self.frame_1, variable=self.radio_var,
                                            command=self.radiobutton_event,
                                             text="Stergere Persoana", value="Stergere Persoana",
                                             fg_color="#091540")
   self.detP.place(relx=0.48, rely=0.3, anchor=CENTER)
```

• \_\_init\_\_(self, root, mtcnn, model, database\_features, face\_cascade, database\_path):
constructorul acestei clase inițializează o aplicație CustomTkinter pentru recunoașterea facială.
Inițializează diferite elemente ale interfeței grafice, inclusiv cadre, etichete, butoane radio, și alte elemente. Definește metode pentru funcționalitățile aplicației, cum ar fi adăugarea sau ștergerea utilizatorului, și detectarea/recunoașterea fețelor în timp real.

```
1 usage
def detect_faces(self, frame):
    return self.mtcnn(frame)

1 usage
def detect_faces_cascade(self, gray_frame):
    return self.face_cascade.detectMultiScale(gray_frame, scaleFactor=1.3, minNeighbors=5)
```

- **detect\_faces(frame):** utilizează modelul MTCNN pentru a detecta fețele într-un cadru și returnează regiunile cu fetele detectate.
- **detect\_faces\_cascade(gray\_frame):** folosește un clasificator Haarcascades pentru a detecta fețele într-un cadru de imagine alb-negru și returnează regiunile cu fețe detectate.

```
def update_video(self):
   ret, frame = self.cap.read()
       faces_cascade = self.detect_faces_cascade(cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2GRAY))
       for (x, y, w, h) in faces_cascade:
           cv2.rectangle(frame, (x, y), (x + w, y + h), (0, 255, 0), 2)
       if self.recognition_enabled:
            faces = self.detect_faces(frame)
            if faces is not None and len(faces) > 0:
               img_resized = transforms.Resize((480, 640))(Image.fromarray(frame))
                input_features = extract_face_features(img_resized, self.mtcnn, self.model, set_device())
                if input_features is not None:
                   recognized_person = recognize_face(input_features, self.database_features)
                    if recognized_person is not None:
                       display_recognition_result(frame, faces_cascade, recognized_person)
                       self.hide_warning()
                       display_unknown_result(frame, faces_cascade)
                       self.hide_warning()
                display_unknown_result(frame, faces_cascade)
                self.show_warning()
            self.hide_warning()
       self.display_frame(frame)
   self.root.after(10, self.update_video)
```

 update\_video(): actualizează continuu cadru cu cadru și afișează informații relevante, inclusiv recunoașterea facială.

```
def display_frame(self, frame):
    rgb_image = cv2.cvtColor(frame, cv2.COLOR_BGR2RGB)
    pil_image = Image.fromarray(rgb_image)
    tk_image = CTkImage(pil_image, size=(0.4 * self.width, 0.4 * self.height))
    self.video_label.img = tk_image
    self.video_label.configure(image=tk_image)
    self.video_label.update_idletasks()

1usage

def detect_and_recognize(self):
    self.recognition_enabled = not self.recognition_enabled

1usage

def show_warning(self):
    self.warning_label.pack()

3 usages

def hide_warning(self):
    self.warning_label.pack_forget()
```

- display\_frame(frame): afișează un cadru în interfața grafică CustomTkinter.
- **detect\_and\_recognize():** activează sau dezactivează recunoașterea facială în timp real.
- **show\_warning()** și **hide\_warning()**: afișează sau ascunde avertismente legate de nedetectarea feței în imagine.