



Data Science Academy

www.datascienceacademy.com.br

Business Analytics

Mini-Projeto 3

Criando um Sistema de Detecção de
Fraudes Para um Site de E-Commerce

Especificação

Os sites de comércio eletrônico lidam com um alto risco de usuários realizarem atividades fraudulentas. A Aprendizagem de Máquina realmente se destaca na identificação de atividades fraudulentas e no combate a esta ação criminosa. O objetivo deste projeto é construir um modelo de aprendizado de máquina que seja capaz de prever a probabilidade de que a primeira transação de um novo usuário seja fraudulenta.

Os dados utilizados são fictícios, mas representam o acesso de usuários a um site de comércio eletrônico. Embora não contemplado no projeto, recomendamos que você explore os dados antes de construir o modelo. Utilize tudo que você aprendeu no curso.

Para executar o Projeto:

- 1- Execute o script `instala_pacotes.R` no Rstudio para instalar todos os pacotes requeridos.
- 2- Abra o arquivo `FraudDetection.Rmd` no Rstudio e execute-o. Você vai precisar do pacote `knitr` instalado. Ao executar o arquivo, será gerado um arquivo `html` (ou `pdf`, caso você selecione a opção) com o projeto completo, comentado linha a linha. Para reproduzir, colete um conjunto de dados e use-o no seu modelo.

Obs: O dataset contém mais de 150 mil registros e o modelo leva algum tempo para ser construído e treinado. Dependendo do hardware da sua máquina, isso pode levar até 15 minutos.