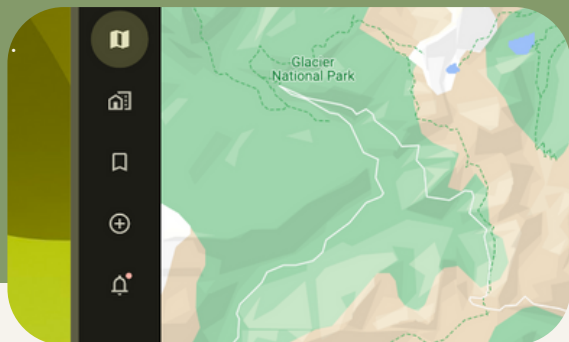


## QUANDO O COMPONENTE DEVE SER UTILIZADO?

O Navigation Rail é útil quando você precisa fornecer aos usuários uma maneira rápida e fácil de navegar entre diferentes seções ou funcionalidades do seu aplicativo. Ele é adequado para aplicativos com várias seções principais, categorias de conteúdo distintas, acesso rápido a funcionalidades frequentemente utilizadas e fluxos de trabalho complexos. O principal resultado esperado usando o navigation rail é a melhora da experiência do usuário, tornando a navegação mais eficiente e facilitar a descoberta de conteúdo ou funcionalidades importantes.



**O navigation rail geralmente aparece como uma barra vertical ou horizontal posicionada ao longo da borda da tela, contendo ícones ou rótulos que representam diferentes seções ou destinos dentro do aplicativo. Os usuários podem interagir com esse componente para acessar rapidamente diferentes partes do aplicativo sem a necessidade de navegar por várias telas ou menus.**



ALINE CABRAL DA SILVA  
JOÃO G MONTEIRO

## NAVIGATION RAIL (TRILHO DE NAVEGAÇÃO)



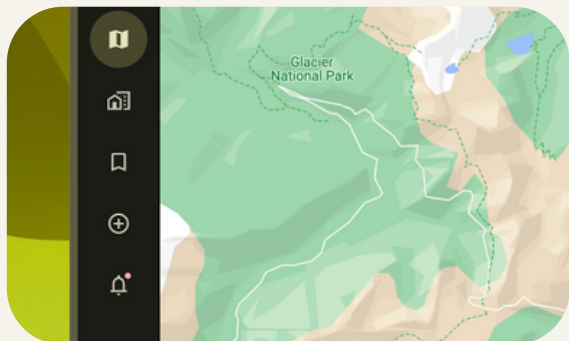
É um componente de interface de usuário utilizado principalmente em aplicativos móveis e web para fornecer uma navegação eficiente entre diferentes seções ou destinos dentro do aplicativo

## QUAL A MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR O COMPONENTE?

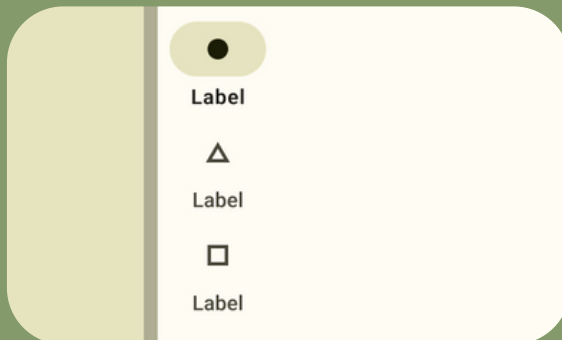
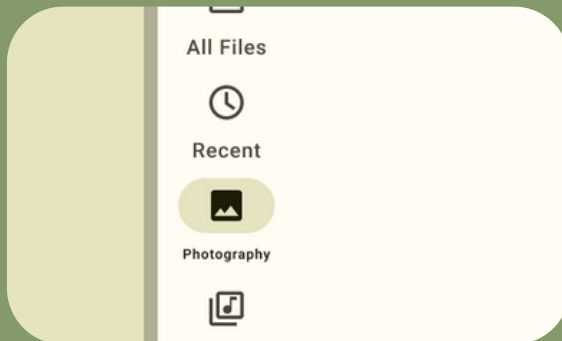
Para utilizar o Navigation Rail de forma correta em aplicativos web precisa se seguir algumas diretrizes, como:

1. Planeje cuidadosamente a estrutura de navegação.
2. Priorize os itens importantes e evite sobrecarregar o rail.
3. Mantenha um design consistente com a interface do aplicativo.
4. Certifique-se de que o Navigation Rail seja responsivo.
5. Utilize feedback visual para indicar a seleção do usuário.
6. Garanta acessibilidade para todos os usuários.
7. Realize testes de usuário para avaliar e ajustar a usabilidade.

Ao seguir essas diretrizes, você pode implementar o Navigation Rail de forma eficaz, proporcionando uma experiência de navegação intuitiva em seus aplicativos web.



## EXEMPLOS

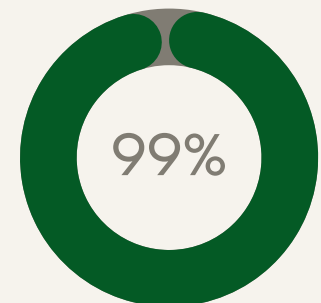


## QUAIS OS USOS INCORRETOS DO COMPONENTE?

O uso inadequado do Navigation Rail em aplicativos web pode resultar em uma experiência de usuário confusa ou ineficaz. Isso pode ocorrer devido a:

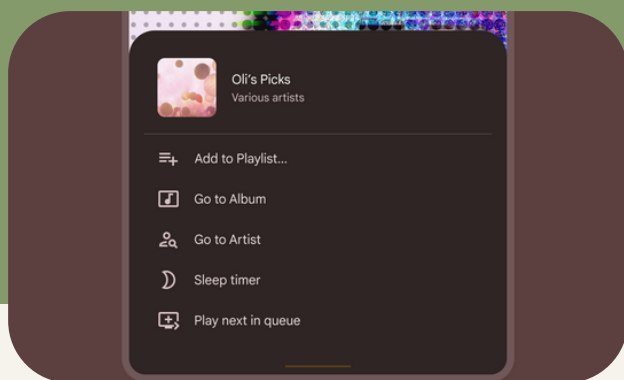
1. Sobrecarga de itens, causando confusão na navegação.
2. Uso desnecessário em aplicativos simples, ocupando espaço valioso.
3. Falta de consistência visual com o resto da interface.
4. Posicionamento inadequado na tela, interferindo na usabilidade.
5. Falta de adaptabilidade a diferentes dispositivos, prejudicando a experiência do usuário. Portanto, é essencial considerar o contexto do aplicativo e as necessidades dos usuários ao implementar o Navigation Rail.

Evitando esses erros, você pode criar um aplicativo web com um Navigation Rail que melhore significativamente a experiência do usuário, resultando em maior satisfação, engajamento e eficiência na navegação.



## QUANDO O COMPONENTE DEVE SER UTILIZADO?

O Bottom Sheet deve ser utilizado em aplicativos web para apresentar informações adicionais ou opções de ação relevantes ao contexto atual da interface do usuário. Ele é útil para exibir detalhes adicionais, opções de ação contextuais, controles de configuração/preferências e feedback/confirmação de ação, sem interromper a experiência de navegação principal.



É um componente de IU que aparecem na parte inferior da tela, geralmente em forma de painéis que podem ser puxados para cima a partir da parte inferior da interface. Eles são amplamente utilizados em aplicativos móveis e web para exibir informações adicionais, opções de ações ou controles específicos de contexto.

## Existem dois tipos principais de Bottom Sheets:

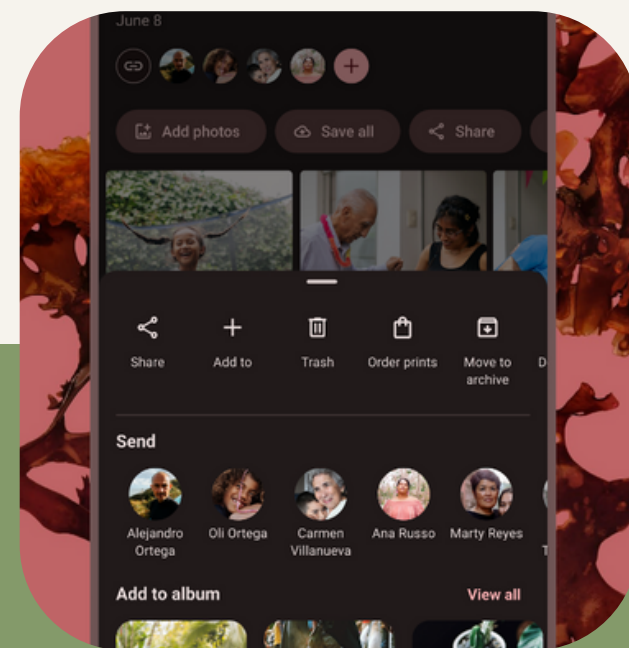
**1. Persistent Bottom Sheets:**  
Permanecem visíveis mesmo quando o usuário interage com outras partes da interface do aplicativo. São usados para exibir informações ou funcionalidades importantes de acesso frequente.

**2. Modal Bottom Sheets:**  
Temporários e cobrem parcialmente a tela quando ativos. São usados para exibir informações ou opções de ação relacionadas a uma tarefa específica que o usuário está realizando, desaparecendo quando o usuário toca fora da área ou seleciona uma opção.



ALINE CABRAL DA SILVA  
JOÃO G MONTEIRO

# BOTTOM SHEETS (PAINÉIS INFERIORES)



## QUAL A MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR O COMPONENTE?

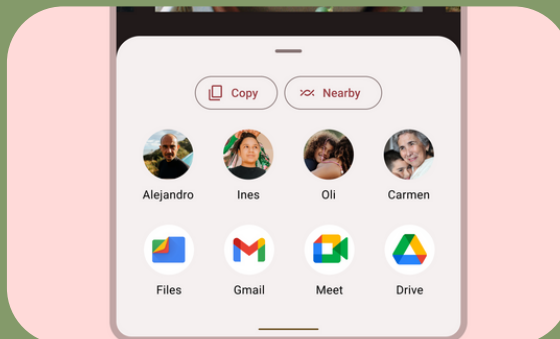
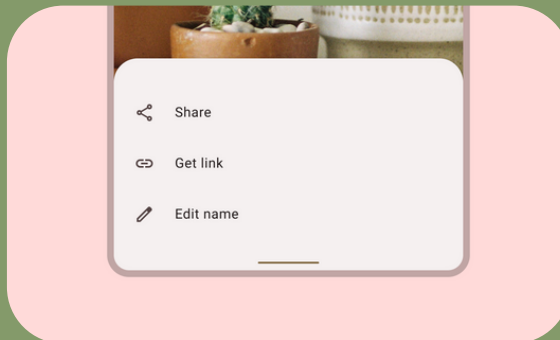
Para utilizar o Bottom Sheets de maneira correta em aplicativos web é preciso:

1. Manter o contextual, exibindo informações ou opções relevantes ao contexto atual da interface.
2. Priorizar a clareza e concisão, evitando sobrecarregar o painel com informações desnecessárias.
3. Certificar de que seja acessível para todos os usuários e responsivo a diferentes dispositivos.
4. Fornecer feedback visual claro e conduza testes de usuário para garantir a eficácia e usabilidade do Bottom Sheets.

Ao seguir essas diretrizes, você vai utilizar o Bottom Sheets de maneira eficaz em aplicativos web, proporcionando uma experiência de usuário 100% intuitiva e eficiente.

100%

# EXEMPLOS



## QUAIS OS USOS INCORRETOS DO COMPONENTE?

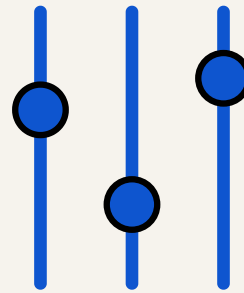
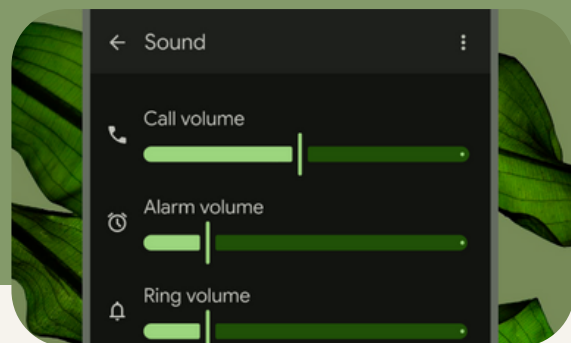
Usos incorretos dos Bottom Sheets em aplicativos web incluem:

1. Sobrecarga de informações, É importante limitar o conteúdo ao essencial e evitar a sobrecarga de informações.
2. Apresentação de conteúdo não relacionado ao contexto atual, certifique-se de que o conteúdo do Bottom Sheet seja relevante para a tarefa ou ação que o usuário está realizando.
3. Falta de clareza na apresentação do conteúdo, deve ser a apresentado de forma clara e concisa, os usuários podem ter dificuldade em compreender sua finalidade e utilidade.
4. Posicionamento inadequado na interface.
5. Ausência de acessibilidade para usuários com deficiências, não considerar a acessibilidade pode excluir usuários com deficiências visuais ou de mobilidade.

Evitar esses erros ao utilizar os Bottom Sheets em aplicativos web é essencial para garantir uma experiência de usuário positiva e eficaz. garantindo que o conteúdo seja relevante, claro e acessível, e que o posicionamento seja intuitivo para os usuários.

## QUANDO O COMPONENTE DEVE SER UTILIZADO?

O slider deve ser utilizado em interfaces de usuário para permitir que os usuários selecionem valores de um intervalo contínuo de forma intuitiva. Isso é apropriado para ajustar configurações, selecionar faixas de valores, controlar variáveis ou escolher opções discretas. O slider oferece uma experiência de usuário envolvente e amigável para interagir com valores variáveis.



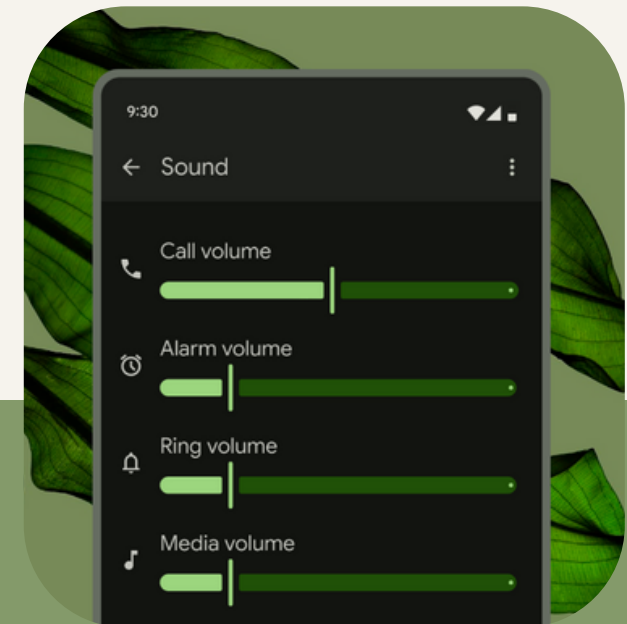
**Os sliders são usados em aplicativos e interfaces web para que os usuários ajustem configurações, escolham opções ou controlem valores como volume, brilho ou faixa de preço.**

**Os sliders são uma maneira intuitiva e eficaz de permitir que os usuários interajam com valores variáveis de forma visual e tátil. Eles oferecem uma experiência de usuário direta e intuitiva para ajustar configurações e escolher opções, contribuindo para uma interface mais amigável e acessível.**



ALINE CABRAL DA SILVA  
JOÃO G MONTEIRO

# SLIDERS (CONTROLES DESLIZANTES)



É um componente de interface de usuário interativo que permite aos usuários selecionar um valor de um intervalo contínuo, deslizando um controle deslizante visual de um extremo ao outro.

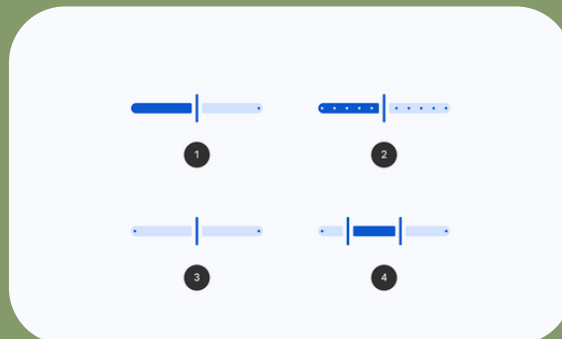
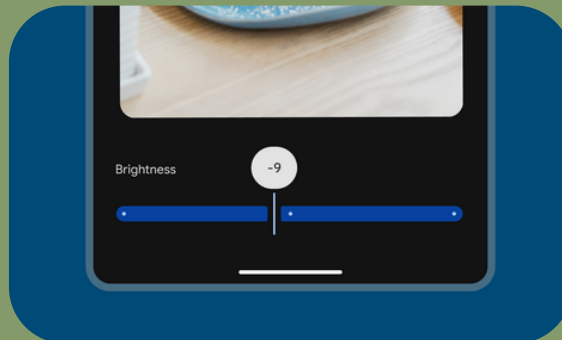
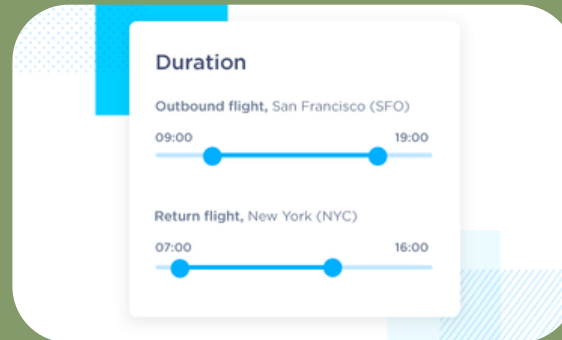
## QUAL A MANEIRA CORRETA DE UTILIZAR O COMPONENTE?

Algumas opções corretas para o uso do slider em ui:

1. Garanta relevância contextual, ele é mais adequado para ajustar configurações ou selecionar valores em um intervalo contínuo, como volume, brilho, tempo ou faixa de preço.
2. Deixe claro o intervalo de valores, se necessário, inclua marcadores ou rótulos visuais ao longo da barra para indicar valores específicos.
3. Destaque visualmente o controle deslizante.
4. Forneça feedback imediato e visível quando os usuários interagem com ele, como alterações no valor conforme o controle deslizante é movido.
5. Assegure adaptabilidade e acessibilidade.



## EXEMPLOS



## QUAIS OS USOS INCORRETOS DO COMPONENTE?

Usos incorretos do slider incluem:

1. Definir intervalos inadequados, por que definir um intervalo de valores muito amplo ou muito estreito pode dificultar a seleção precisa para os usuários.
2. Aplicar em contextos irrelevantes.
3. Design confuso ou pouco intuitivo, criar um design visual do slider que não seja intuitivo ou que não destaque claramente o controle deslizante pode tornar a interação mais difícil para os usuários.
4. Falta de feedback durante a interação, não fornecer feedback claro quando os usuários interagem com o slider, como mudanças visuais ou de valor, pode deixá-los incertos sobre o que está acontecendo.
5. Negligenciar a acessibilidade para usuários com deficiências.

Evitar esses erros é essencial para garantir que o slider seja uma adição útil e eficaz à interface do usuário, proporcionando uma melhor experiência.