

Posicionar Peça na Montagem (CSU 03)

Sumário: O aluno usa o sistema para posicionar uma peça na montagem de um computador.

Ator primário: Aluno.

Precondições: O aluno pertence a uma sala e já realizou seu cadastro.

Fluxo Principal

- 1-O aluno acessa o ambiente de montagem do computador.
- 2-O sistema apresenta visualmente diversas peças disponíveis para montagem.
- 3-O aluno seleciona uma das peças disponíveis.
- 4-O sistema carrega as possíveis áreas de encaixe (mesmo que de forma oculta para validação).
- 5-O aluno seleciona uma área do computador onde acredita que a peça deve ser encaixada.
- 6-O sistema verifica se a posição escolhida é correta.
- 7- O sistema posiciona a peça no local e exibe visualmente a montagem com a peça encaixada.
- 8-O sistema solicita ao aluno a confirmação do encaixe de determinada peça em determinado local.
- 9- O sistema exibe uma mensagem de que a montagem está correta.

Fluxo Alternativo- adicionar no fluxo principal (condição)

- 1-O aluno acessa o ambiente de montagem do computador.
- 2-O sistema apresenta visualmente diversas peças disponíveis para montagem.
- 3-O aluno seleciona uma das peças disponíveis.
- 4-O sistema carrega as possíveis áreas de encaixe
- 5-O aluno seleciona uma área do computador onde acredita que a peça deve ser encaixada.
- 6- O sistema verifica que a posição escolhida é incorreta
- 7- O sistema exibe mensagem de erro informando que a peça não pode ser encaixada na área selecionada.

Fluxo de Exceção

- 1** - O aluno seleciona uma peça e depois seleciona uma área inválida que não é considerada encaixável.
- 2** - O sistema exibe uma mensagem de erro e não realiza nenhuma alteração na montagem.
- 3** - O aluno tenta posicionar uma peça que já foi encaixada corretamente anteriormente.
- 4** - O sistema impede a ação e informa que a peça já está fixa na montagem.

Pós-condições

- 1-** (Sucesso) A peça é posicionada corretamente no local apropriado da montagem, a montagem do computador avança com a inclusão da nova peça, e o sistema registra o progresso do aluno.
- 2-** (Falha) Nenhuma alteração é feita na montagem, e o aluno é notificado do erro e instruído a corrigir sua ação.

Regras de Negócio

RN01 – Seleção obrigatória da peça

Para tentar o encaixe, o aluno deve selecionar uma peça apresentada pelo sistema. Não tem como fazer o encaixe sem a seleção da peça.

RN02 – Peças fixadas não podem ser reutilizadas

Peças que já foram encaixadas corretamente não podem ser reposicionadas, reutilizadas ou removidas pelo aluno. O sistema deve mostrar visualmente que essa peça já foi fixada.

RN03 – Mensagem encaixe correto

Se o encaixe for feito corretamente, o sistema deve exibir uma mensagem informando que a peça foi posicionada com sucesso.

RN04 – Proibição de encaixe incorreto

Se a peça não for compatível com a área selecionada, o sistema deve impedir o encaixe e exibir uma mensagem de erro.

RN05 – Registro de progresso de acertos

Após o posicionamento correto de uma peça, o sistema deve registrar o progresso do aluno.

