



(https://sisacad.educacao.pe.gov.br/index.php)

SisAcad (/) | Domingo, 09 de abril de 2023

## Histórico Escolar

Escola: ETE PROFESSOR ANTÔNIO CARLOS GOMES DA

COSTA

Curso: Curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Aluno: Aline Carolina Silva Torres

Polo: ETE CICERO DIAS

Turno: Semipresencial Noite

Nota Situação

Matrícula:

2022.1.0173.264333

CURSO AUTORIZADO PELA PORTARIA-SE Nº 6914 DE 04 DE OUTUBRO DE 2011.

## Módulo de Desenvolvimento para Web 2023.1 - Cursando

Lógica	de	Programação
Logica	ue	i iograffiação

	Conhecer os princípios de lógica de programação algoritimica	10.00 Desenvolvida
	Desenvolver um algoritimo para a realização de operações matemáticas	10.00 Desenvolvida
	Desenvolver um algoritimo para resolução de um problema utilizando estrutura de decisão	10.00 Desenvolvida
	Desenvolver um algoritimo para resolução de um problema utilizando estrutura de repetição	10.00 Desenvolvida
Banco de [	Dados	
		Nota Situação
	Conhecer os princípios de banco de dados	Nota Situação 10.00 Desenvolvida
	Conhecer os princípios de banco de dados Elaborar um módelo de entidade-relacionamento	3
	·	10.00 Desenvolvida
Linguagem	Elaborar um módelo de entidade-relacionamento Construir tabelas e dicionário de dados de um banco de	10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
Linguagem	Elaborar um módelo de entidade-relacionamento Construir tabelas e dicionário de dados de um banco de dados	10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida

n de Programação para WEB	
	Nota Situação
Nome descritivo Nome reduzido Ordem da competência na disciplina Conhecer a estrutura básica para início do desenvolvimento de uma aplicação, tais como declaração de variáveis, projeto, ambiente, entre outros	0.00 Cursando
Desenvolver uma aplicação para realizar operações matemáticas simples	0.00 Cursando
Desenvolver uma aplicação para realizar inclusão de registro em banco de dados	0.00 Cursando
Desenvolver uma aplicação de consulta, alteração e exclusão de um registro em um banco de dados	0.00 Cursando
Desenvolver uma aplicação para emissão de um relatório a partir de um banco de dados	0.00 Cursando

Orientação a objeto - a cursar

Conhecer os princípios e a importância da orientação a objeto

- -

Conhecer os conceitos de classe, herança, objeto, atributo e método
Conhecer os conceitos de associação, encapsulamento, abstração,
polimorfismo e interface
Implementar uma aplicação utilizando técnicas de orientação a
objetos
Projeto de desenvolvimento de software - a cursar
Nome descritivo Nome reduzido Ordem da competência na disciplina
Elaborar um projeto de desenvolvimento de sistema para resolver
problemas corporativos de mundo real
Conhecer e aplicar a NBR ISO 29100

## Módulo de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis 2022.1 - Cumprido

Interação humano-computador

intoragae namane compatador	Nota Situação
Conhecer a fundamentação teórica de interação humano- computador para dispositivos móveis	10.00 Desenvolvida
Conhecer o processo de desenvolvimento de software com modelos de componentes	9.00 Desenvolvida
Conhecer e analisar os diferentes estilos de interfaces para dispositivos móveis	10.00 Desenvolvida
Introdução a Programação para dispositivos móveis	N-4- 0:4
	Nota Situação
Conhecer os conceitos básicos de um sistema operacional móvel	9.00 Desenvolvida
Configurar o ambiente de desenvolvimento e conhecer arquivos básicos de XML	10.00 Desenvolvida
Formatar uma Activity para o desenvolvimento utilizando operadores matemáticos	10.00 Desenvolvida
Formatar uma Activity para o desenvolvimento de estruturas de controle condicional	10.00 Desenvolvida
Formatar uma Activity para o desenvolvimento de estruturas de repetição	10.00 Desenvolvida
Formatar uma Activity para a utilziação de listas e arrays Programação para dispositivos móveis	10.00 Desenvolvida
1 Togramação para dispositivos moveis	Nota Situação
Conhecer o Activity em detalhes	10.00 Desenvolvida
Manipular Action bar e temas	10.00 Desenvolvida
Conhecer os conceitos de interface gráfica - gerenciadores de layout	10.00 Desenvolvida
Utilizar recursos avançados de gerenciadores de layout	10.00 Desenvolvida
Conhecer os conceitos de interface gráfica - view	10.00 Desenvolvida
Utilizar recursos avançados de view	10.00 Desenvolvida
Planejar e executar o compartilhamento do APK	10.00 Desenvolvida
Gestão de Carreira	
	Nota Situação
Elaborar um curriculum vitae de acordo com os padrões recomendados pelas empresas de recrutamento e seleção	10.00 Desenvolvida
Conhecer as boas práticas para participação em entrevistas de recrutamento e seleção	10.00 Desenvolvida

Módulo de Web Design 2022.2 - Cumprido, com Pendência(s)

Edição e processamento de imagens

Nota Situação

	Conhecer os principais formatos de armazenamento de imagens para Web.	9.00 Desenvolvida
	Formatar Imagens para utilização na Web ou em aplicativos de editoração de textos ou apresentações.	10.00 Desenvolvida
	Conhecer as técnicas de edição e montagem de layouts para web com base em imagens dos prazos.	10.00 Desenvolvida
Ilustração	vetorial para web	N 4 014 ~
		Nota Situação
	Conhecer os principais formatos de representação vetorial para Web.	10.00 Desenvolvida
	Planejar layouts e peças gráficas com base em vetores para Web.	10.00 Desenvolvida
Introdução	a Web Design	
		Nota Situação
	Conhecer os fundamentos de Web Design e HTML5	10.00 Desenvolvida
	Formatar um site usando tecnicas avançadas em HTML 5	10.00 Desenvolvida
	Formatar um site com recursos multimídia	10.00 Desenvolvida
	Conhecer os fundamentos do CSS 3	10.00 Desenvolvida
	Planejar layouts com CSS 3	9.00 Desenvolvida
Web desig	Planejar layouts com CSS 3 n Avançado	9.00 Desenvolvida
Web desig		9.00 Desenvolvida  Nota Situação
Web desig		
Web desig	n Avançado	Nota Situação
Web desig	Conhecer os fundamentos do JavaScript  Conhecer as técnicas de programação procedural com o	Nota Situação 10.00 Desenvolvida
Web desig	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a	Nota Situação 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
Web desig	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript	Nota Situação 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
Web desig	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript Conhecer os fundamentos de jQuery	Nota Situação 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
Web desig	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript Conhecer os fundamentos de jQuery Utilizar os Efeitos do jQuery Utilizar o bootstrap framework	Nota Situação 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript Conhecer os fundamentos de jQuery Utilizar os Efeitos do jQuery Utilizar o bootstrap framework	Nota Situação 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida 10.00 Desenvolvida
	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript Conhecer os fundamentos de jQuery Utilizar os Efeitos do jQuery Utilizar o bootstrap framework	Nota Situação 10.00 Desenvolvida
	Conhecer os fundamentos do JavaScript Conhecer as técnicas de programação procedural com o JavaScript Conhecer as técnicas de programação Orientado a Objetos com o JavaScript Conhecer os fundamentos de jQuery Utilizar os Efeitos do jQuery Utilizar o bootstrap framework edorismo Conhecer as características e a importância de	Nota Situação 10.00 Desenvolvida Nota Situação

Este Histórico Escolar é um mero instrumento de consulta.

Secretaria Executiva de Educação Integral e Profissional | SEIP

Av. Afonso Olindense, 1513 | Várzea | Recife-PE

CEP: 50.810-000 | Fone: (81) 3183.9862 (tel:8131839862)