

[MLMG-3] Preenchimento de formulário de usuário de conta na loja virtual para compra. Criado: 03/dez/22 Atualizado(a): 19/dez/22

Status:	Em andamento		
Projeto:	Meyling.Modas		
Componentes:	Nenhum		
Versões afetadas:	Nenhum		
Versões corrigidas:	Nenhum		

Tipo:	História	Prioridade:	Medium
Relator:	Aline David	Responsável:	Não atribuído
Resolução:	Não resolvido(s)	Votos:	0
Categorias:	Nenhum		
Estimativa de trabalho restante:	Desconhecido		
Tempo gasto:	Desconhecido		
Estimativa original:	Desconhecido		

Sprint:	
Rank:	0 i0000f:

Descrição

1.Valor:

Preenchimento de dados pessoais do usuário, dados de endereço e dados de pagamento.

1. Narrativa do usuário:

- Como: Cliente
- Quero: Preencher com os dados pessoais para efetuar compra.
- Para que serve: acessar a página da loja virtual efetuar compras, pagamentos, trocas e devoluções.

1. Requisitos:

- Atores:** clientes mulheres
- Interfaces:**

Documento em anexos visuais de UX/UI

- Dados:**

Inserção de banco de dados dos clientes e armazenagem de dados cadastrados.

Criação de itens de preenchimento de dados pessoais, caixa postal e endereço de entrega e formas pagamento.

Criação de tela de compra de produtos com imagens, tamanhos e cores disponíveis para aquisição.

Plataforma:

Web/web mobile

Devem ser configurados ambiente de piperline para desenvolvimento, homologação de usuários, homologação do QA e produção.

Cenário1:

cliente preenche os dados pessoais, endereço , escolhe a forma de entrega.

Dado que o cliente finalize na tela de entrega seja direcionado para os dados de pagamento e frete, finalizando o cadastro e concretizando a compra.

Cenário2:

Na tela de Dados de identificacao informo os dados de Pessoa Fisica

Dados identificados clico em avancar

Logo na tela de Enderecos informo o endereco

Depois de de Endereços clico em salvar

será exibida a mensagem de sucesso direcionando pagamento