Lista 2 - Exercícios Java

8)

(V) Java possui menos de 9 tipos primitivos.

(F) Não é possível comparar tipos primitivos utilizando o operador “==”.

(V) Atributos de interface são sempre final.

(V) Palavras reservadas do Java são aquelas que não podem ser usadas

para nomear membros de classes.

(V) Em Java toda variável, sem exceção, deve ser declarada.

(V) As subclasses podem adicionar membros próprios.

(V) Variáveis polimórficas podem referenciar objetos de uma classe

(subclasse) da superclasse declarada.

(V) Em métodos, o modificador abstract obriga que suas subclasses não

abstratas implementem o método.

(V) Um método definido como final pode ser sobreposto apenas por uma

classe descendente.

(V) Classe com modificador final só pode ser especializada por herança.

(V) O modificador final estabelece que um atributo não pode ter seu valor

modificado.

(V)A visibilidade definida por public permite que um determinado atributo

seja acessível a partir de quaisquer métodos, objetos e classes.

(V) O modificador protected não restringe acesso oriundo de outro pacote.

(V) Os atributos e métodos privados de uma classe são acessíveis apenas

nos métodos da própria classe.

(F) A estrutura switch aceita qualquer tipo de dado primitivo do Java.

(V) Encapsulamento consiste em proteger os atributos de acessos e

modificações não controladas, centralizando o gerenciamento e a

validação dos dados antes de serem armazenados pelos objetos.

(V) O encapsulamento permite definir o grau de visibilidade dos atributos de

uma classe, estabelecendo restrições e permissões por métodos ao

sistema.

(V) Não se implementa o encapsulamento em interface.

(V) A implementação de uma interface obriga a classe a implementar todos os métodos definidos, a não ser que a classe seja definida como abstrata, podendo assim deixar a implementação para as suas subclasses não abstratas.

(V) O polimorfismo de sobrecarga pode ser utilizado para distinguir, em uma determinada classe, dois métodos com o mesmo nome, mas com parâmetros diferentes.

(V) Polimorfismo é o conceito que define que mais vários métodos, com o mesmo nome, podem Implementar diferentes formas de executar, dependendo de como ele é acionado.

(V) Override é um tipo de Polimorfismo que só ocorre em caso de herança.

(V) Na herança, todos os atributos são herdados, inclusive os privados.

(V) Em Java as subclasses herdam atributos e métodos da classe Object.

(V) Uma classe Java pode herdar de uma única classe na herança simples, e de várias na herança múltipla.

(v) Além de herdar entidades de sua classe-pal, uma classe derivada pode modificar métodos herdados, inclusive podendo até acrescentar novas entidades, sem afetar a estrutura da classe que a originou.

9) D

10) C

11)

(A) – (17)

(B) – (19)

(C) – (12)

(D) – (16)

(E) – (10)

(F) – (1)

(G) – (3)

(H) – (6)

(I) – (8)

(J) – (7)

(L) – (14)

(M) – (20)

(N) – ()

(O) – (3)

(P) – (15)

(Q) – (9)

(R) – (4)

(S) – (2)

(T) – (5)

12) (A) Classe: Uma classe monta as definições e atributos de um ou mais objetos que serão criados a partir dela. Pode ser utilizada como um agrupamento para objetos com atributos semelhantes.

(B) Objeto: Um objeto pode representar uma identidade física ou abstrata que possua características próprias e possa ser manipulada.

13) Definir a visibilidade do método, o tipo de retorno ou a falta de retorno (void), os parâmetros e exceções. Ex:

public void escreverVogais () {

return “aeiou”;

}