



Universidade Federal do Espírito Santo – Centro Tecnológico
Departamento de Informática

Prof. Flávio Miguel Varejão

Instruções gerais para o BOCA: O BOCA é um programa de correção automática dos exercícios. Portanto, é necessário seguir estritamente os padrões de entrada e saída das questões. Apesar de em um programa comum para um usuário qualquer você ter que usar `printf's` para pedir uma entrada de dados para o usuário, em programas para o BOCA os `printf's` e `scanf's` devem ser usados com muita cautela, e seguindo rigorosamente os formatos de entrada e saída definidos para cada questão a ser submetida para o BOCA. O sistema compara letra por letra da saída do seu programa (isto é, tudo que foi escrito na tela) com a saída esperada por ele, portanto tudo deve ser escrito na saída padrão (ex. tela do monitor) conforme indicado nos exemplos das questões. Qualquer `printf` realizado sem necessidade pode invalidar a resposta. Lembre-se que os exemplos dados podem não cobrir todos os casos de teste das questões.

(BOCA:AL2_4) Problema: Faça um programa para ler um número natural e indicar se o número é palíndromo ou não. Um número é palíndromo se lido da direita para a esquerda ou da esquerda para a direita é o mesmo número.

Entrada: Sua entrada deverá conter um número inteiro positivo.

Saída: Sua saída deverá conter a mensagem SIM se o número é palíndromo ou NAO (sem acentuação) se o número não é palíndromo.

Exemplo de Entrada:

1218
14288241
3
33
37

Exemplo de Saída:

NAO
SIM
SIM
SIM
NAO