

Especialização Lato Sensu em Desenvolvimento de Sistemas para Dispositivos Móveis

Desenvolvimento para Android 1 – D1DA1

Prof. Pedro Northon Nobile – nobile@ifsp.edu.br

Exercícios sobre Telas e principais componentes visuais

Objetivo: Treinar e fixar conceitos sobre telas e principais componentes visuais

Exercício

A partir do projeto FastCalculation faça as seguintes modificações.

1. Implemente uma nova (Fragment ou Activity) para que o resultado do jogo seja mostrado. Essa nova tela deve mostrar somente o resultado do jogo da mesma forma como é mostrado pela GameFragment. O resultado do jogo deve ser passado para essa nova tela como um argumento ou um atributo de Intent.
2. A nova tela de resultado deve possuir um botão abaixo do resultado que reinicia o jogo a partir do GameFragment com as configurações já definidas pelo usuário.