

---

# AGENDA 10

---

## LAYOUT E ESTRUTURA DO PROJETO NO KODULAR





GEEaD - Grupo de Estudos de Educação a Distância

Centro de Educação Tecnológica Paula Souza

GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO  
EIXO TECNOLÓGICO DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO CURSO TÉCNICO  
EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS PROGRAMAÇÃO MOBILE I

**Expediente**

Autor:

*GUILHERME HENRIQUE GIROLI*

*Atualização técnica:*

*Rogério Galdiano de Freitas*

*Revisão Técnica:*

*Eliana Cristina Nogueira Barion*

*Revisão Gramatical:*

*Juçara Maria Montenegro Simonsen Santos*

*Editoração e Diagramação:*

*Flávio Biazim*

Para que você consiga digitar um texto e enviar para seu amigo por meio de um App de troca de mensagens, vários **padrões** e **programações** foram estabelecidas para que o resultado seja alcançado por você, usuário, e seu amigo receba o texto digitado!

O aplicativo é constituído, basicamente, de uma tela e de uma classe responsável pelas ações realizadas por ela.

Nesta agenda, vamos aprender com nosso amigo de estudos, Marcelo, como estabelecer e criar o layout do aplicativo, desenvolvendo as telas e seus componentes. Vamos trabalhar com cores e definir os padrões de desenvolvimento através do layouts.



## Layout

O layout de uma aplicação é algo muito importante, é ele o responsável pela não satisfação do usuário com um determinado aplicativo. Não adianta o aplicativo conter as melhores codificações e desempenho, se o usuário não aprovar o seu layout e usabilidade.

O **Kodular** foi desenvolvido para melhorar a experiência do desenvolvedor durante o processo de criação de uma tela da aplicação. Ele necessita que sua criação seja fielmente apresentada nas telas dos mais diferentes dispositivos, assim como foi desenvolvido.

O Kodular sofreu algumas remodelações em seu “**Editor de Layout**” para que o desenvolvedor utilize o padrão *Layout*, e não pense que isso tornou o processo de construção mais difícil e demorado!

Aconteceu exatamente o inverso, o processo de desenvolvimento de interface ficou mais simples e menos complexo.



Figura 1 - Exemplo de Layout

Para trabalhar com o Layout é necessário compreender como ele funciona. Onde a interface, ou seja, a aparência do seu aplicativo é um fator determinante para o seu sucesso. Então é aconselhável planejar o design antes de elaborar toda a programação. Isto não é perda de tempo e sim um investimento futuro.

Atualmente, a plataforma de desenvolvimento do **Kodular**, permite a criação de formatos ainda mais sofisticados, com objetos já predefinidos que aceleram muito o cronograma de entrega em relação as outras plataformas de desenvolvimento. Portanto este material irá trabalhar especificamente com a categoria **Layout** do **Kodular**.

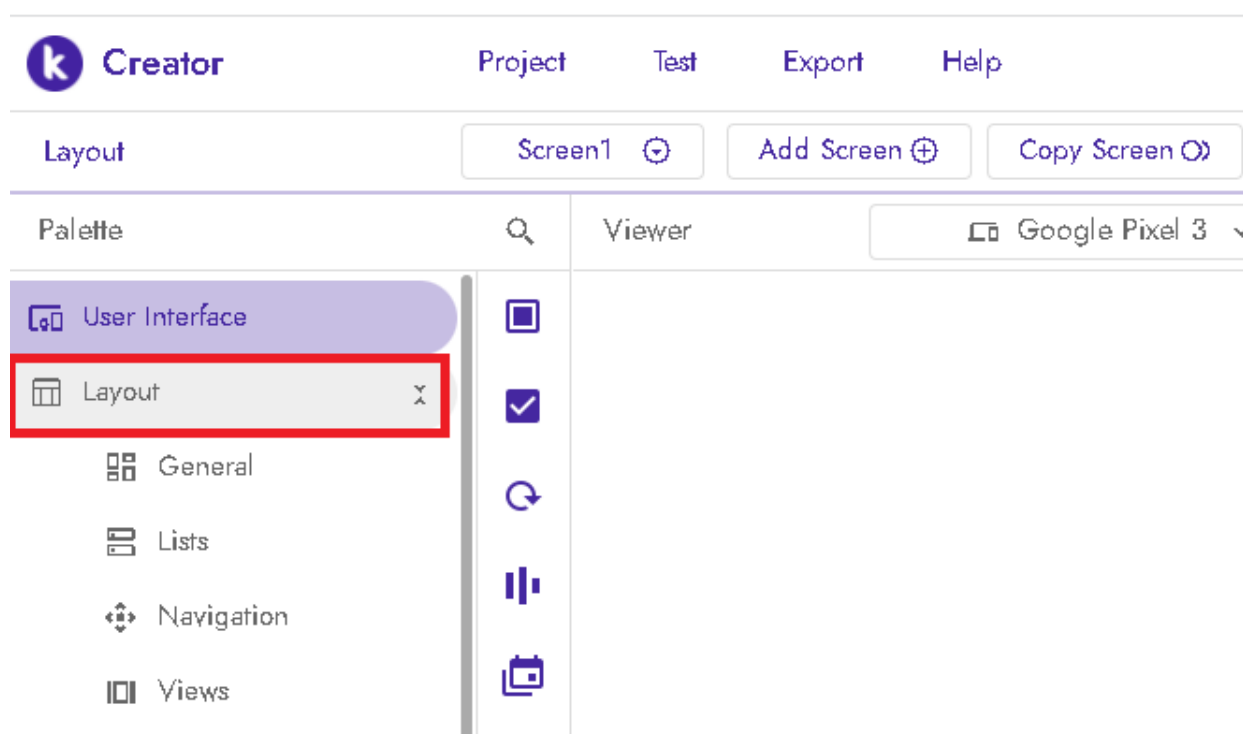











Figura 2 - Aba Layout, plataforma Kodular.

Para iniciarmos o assunto, a categoria **General** será fundamental, pois permite a diagramação principal que irá estruturar o layout do site. Através da tabela abaixo, descrevo um breve resumo de cada opção.

Componente	Função
 Card View	Um componente visível que permite ao usuário agrupar outros componentes como um Cartão. Os cartões são painéis com uma elevação e um raio de borda definidos, destinados a chamar a atenção do usuário para o seu conteúdo.
 Grid View	Um componente visível que agrupa outros componentes em uma grade bidimensional com rolagem.

Componente	Função
 Horizontal Arrangement	Um elemento de formatação no qual colocar componentes que devem ser exibidos da esquerda para a direita. Se você deseja que os componentes sejam exibidos uns sobre os outros, use VerticalArrangement.
 Horizontal Scroll Arrangement	Um elemento de formatação no qual colocar componentes que devem ser exibidos da esquerda para a direita. Com a barra de rolagem, caso exista muito itens.
 Space	Um componente visível que cria espaços entre os componentes.
 Swipe Refresh Layout	Um componente visível que agrupa outros componentes e permite que o usuário os atualize com um gesto de deslizar para baixo.
 Table Arrangement	Um elemento de formatação no qual colocar componentes que devem ser exibidos em formato tabular.
 Vertical Arrangement	Um elemento de formatação no qual colocar componentes que devem ser exibidos um abaixo do outro. Se você deseja que os componentes sejam exibidos próximos um do outro, use HorizontalArrangement.
 Vertical Scroll Arrangement	Um elemento de formatação no qual colocar componentes que devem ser exibidos um abaixo do outro. Com a barra de rolagem, caso exista muito itens.

#### Arquivos necessários para construção deste projeto.

			
Fundo.png	Imagem01.png	Imagem02.png	Imagem03.png

		
Imagem04.png	Home.png	Pesquisar.png

[Faça o download das imagens.](#)

## Primeiro Layout

O primeiro layout, utiliza os componentes: **Vertical Arrangement**, **Horizontal Arrangement**, **Card View** e o **Image** ( Categoria **User Interface**). A ideia principal de utilizar o componente Vertical é para agrupar todos as opções do Menu Principal, caso haja a necessidade de barra de rolagem estão todos em um mesmo grupo. A facilidade de gerenciamento é maior. Já por outro lado, o Horizontal é para permitir a inclusão de duas opções na mesma linha, onde o componente Card View, pode controlar cada opção como um botão.

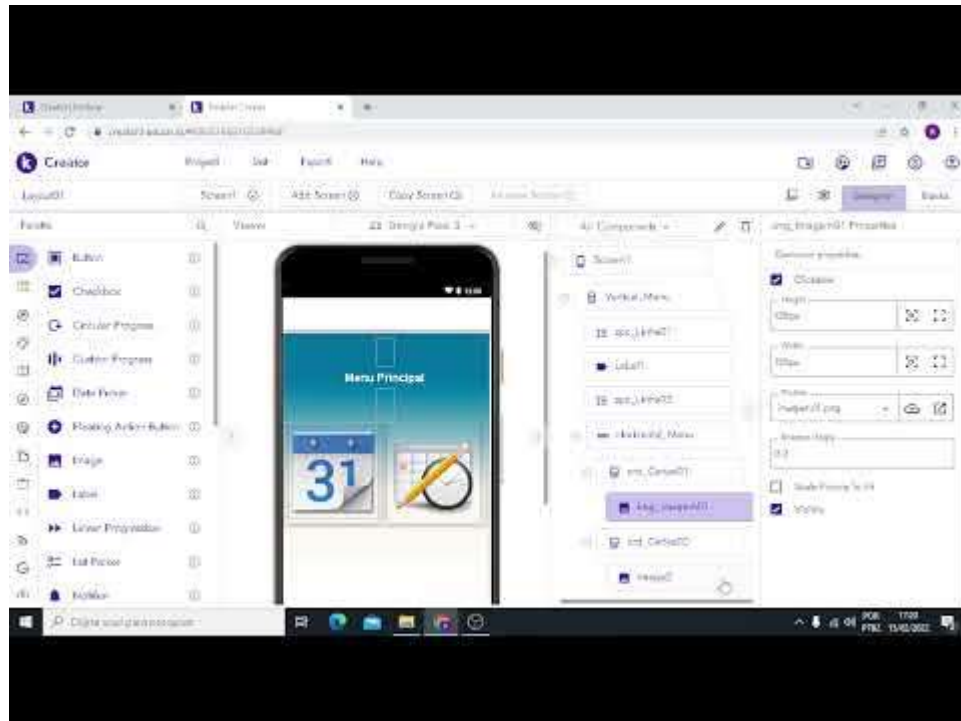


Figura 3 - Primeiro Layout

Vamos descrever o passo a passo, para a construção do primeiro layout. Para que as aulas se torne mais interativas, estamos disponibilizando um vídeo referente a construção deste **Layout**, então assista ao vídeo:

**Agenda 10 - Criando o projeto Layout01**, disponível em:

<https://youtu.be/pYO9KyyZcgc>



Terminamos o projeto da Layout, agora vamos explicar a forma de transferir o seu aplicativo para o dispositivo móvel. A instalação de forma permanente do aplicativo, para isso precisamos gerar o arquivo .apk que nada mais que o arquivo de instalação para o sistema operacional Android.

- Clique no menu **Export**, opção **Android App (.apk)**.

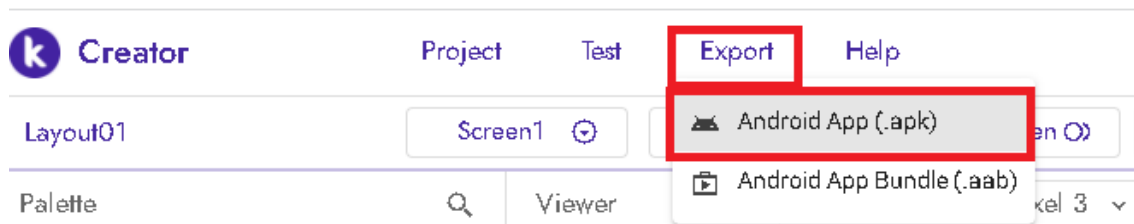


Figura 4 - Menu Export, opção Android app (.apk)

Aguarde alguns instantes, pois a plataforma está gerando o arquivo .apk com todos os recursos utilizados durante a construção do aplicativo.



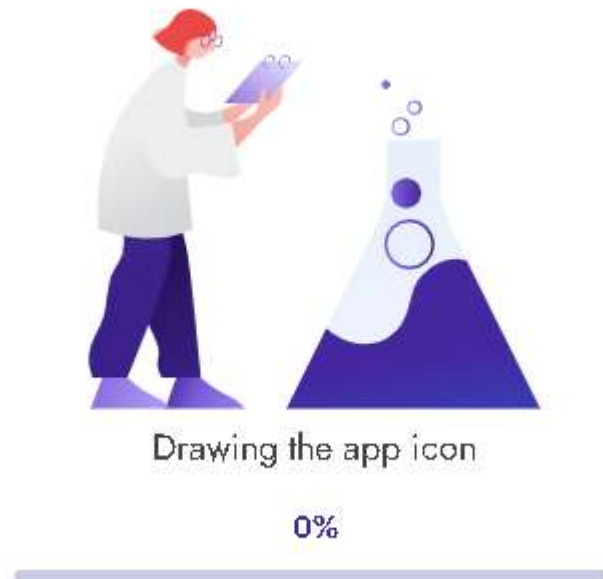


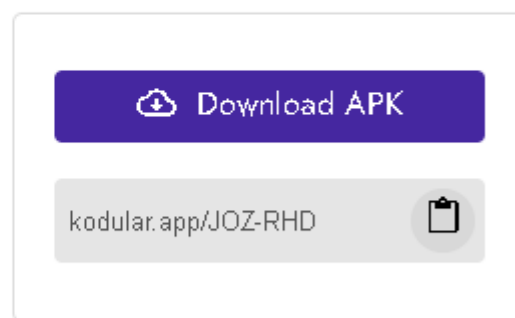
Figura 5 - Gerando o arquivo .apk

Ao gerar o arquivo .apk para facilitar a plataforma Kodular permite o uso do aplicativo kodular companion para baixar e instalar o aplicativo no dispositivo móvel.

### Android App for "Layout01"

Scan the QR code on your phone to install the app or download the APK file to your computer.

Note: This link is valid only for 10 minutes. It is recommended to export your app as an Android App Bundle for distribution via Google Play.



Close

Figura 6 - Disponibilizando o link do apk

- No dispositivo móvel, abra o aplicativo Kodular Companion e peça para escanear o qr code apresentada pela plataforma.



Figura 7 - Kodular Companion

Ao escanear o qrcode o sistema operacional Android apresentará uma informação, solicitando a confirmação para baixar e instalar o aplicativo, pois o mesmo não é oferta pela loja da Play Store, por questão de segurança.

- Clique no botão **OK** para confirmar o download e a instalação.

## Arquivos disponíveis para download

### [Projeto Finalizado](#)

### [Imagens utilizados no projeto: pasta Imagens](#)