

Atividade Prática 9 - Desenvolver programa com estrutura de decisão simples com 1 e 2 desvios
--

Objetivos: Desenvolver programa com estrutura de decisão simples com 1 e 2 desvios no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java

Materiais, Métodos e Ferramentas: Ambiente NetBeans Instalado com JDK
--

Atividade Prática 9

A estrutura condicional if/else é um recurso que indica quais instruções o sistema deve processar de acordo com uma condição estabelecida. Assim, o sistema testa se uma condição é verdadeira e então executa comandos de acordo com esse resultado.

Enunciado: Escreva um programa que o usuário informa a base e a altura de um retângulo. O programa deve calcular a área do retângulo ($\text{area} = \text{base} * \text{altura}$). O código deve identificar se as dimensões informadas formam um retângulo ou um quadrado. A saber: o quadrado tem base igual a altura. A saída do programa a ser exibida, segue abaixo:

Digite o tamanho da base: 10

Digite o tamanho da altura: 10

O quadrado com base 10 e altura 10 tem área :100

Ou

Digite o tamanho da base: 20

Digite o tamanho da altura: 10

O retângulo com base 20 e altura 10 tem área :200