Atividade Prática 16 - Desenvolver programa com estrutura de repetição, estrutura de decisão, operações aritméticas e entrada de dados com interação do usuário.

Objetivos: Desenvolver programa com estrutura de repetição, estrutura de decisão, operações aritméticas e entrada de dados com interação do usuário. no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java

Materiais, Métodos e Ferramentas: Ambiente NetBeans Instalado com JDK

Atividade Prática 16

Uma estrutura de repetição, pode conter qualquer sequência de comandos, inclusive uma estrutura de decisão, além disso pode ter também operações aritméticas e interação com o usuário.

Enunciado: Faça um programa que faça as operações de adição, subtração e multiplicação. O programa deve oferecer um menu, para que o usuário possa escolher qual operação deseja realizar, além disso, o usuário deve conseguir informar quantos números ele desejar para executar a operação.

A saída que o programa deve produzir, está abaixo:

Digite o número ou = para ver o resultado:

```
125
Digite o número ou = para ver o resultado:
O resultado da soma é: 185
OU
********MENU CALCULADORA**********
Digite a opção: + para Adição
Digite a opção: - para Subtração
Digite a opção: * para Multiplicação
******Operação Escolhida: Subtração******
Digite o número ou = para ver o resultado:
100
Digite o número ou = para ver o resultado:
25
Digite o número ou = para ver o resultado:
6
Digite o número ou = para ver o resultado:
4
Digite o número ou = para ver o resultado:
2
Digite o número ou = para ver o resultado:
O resultado da subtração é: 63
```

Práticas de Lógica de Programação

```
OU
********MENU CALCULADORA**********
Digite a opção: + para Adição
Digite a opção: - para Subtração
Digite a opção: * para Multiplicação
******Operação Escolhida: Multiplicação******
Digite o número ou = para ver o resultado:
10
Χ
Digite o número ou = para ver o resultado:
2
Χ
Digite o número ou = para ver o resultado:
5
Χ
Digite o número ou = para ver o resultado:
4
Χ
Digite o número ou = para ver o resultado:
O resultado da multiplicação é: 400
```