

| |
|---|
| Atividade Prática 3 - Desenvolver programa para exibição de mensagens com uso de variáveis |
|---|

| |
|--|
| Objetivos: Desenvolver programa para exibição de mensagens com uso de variáveis no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java |
|--|

| |
|--|
| Materiais, Métodos e Ferramentas: Ambiente NetBeans Instalado com JDK |
|--|

Atividade Prática 3

Variável é o nome utilizado para definir um ou mais valores que são manipulados pelos programas durante a sua operação. As variáveis possuem tipos que mudam de acordo com o dado que elas vão armazenar.

Enunciado: Crie um código que exiba o seu nome e a sua idade, sendo que esses dados devem ser atribuídos a variáveis. A saída do programa deve ser conforme exemplo abaixo.

Meu nome é: JOSE

Eu tenho 44 anos.

Dica: nome deve ser uma variável do tipo string e idade deve ser uma variável do tipo int.