

<b>Atividade Prática 2 - Desenvolver programa para exibição de mensagens</b>
<b>Objetivos:</b> Desenvolver programa para exibição de mensagens no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java
<b>Materiais, Métodos e Ferramentas:</b> Ambiente NetBeans Instalado com JDK

## Atividade Prática 2

O comando `System.out.print()`, gera uma saída de texto entre aspas duplas significando uma String, ou seja, uma mensagem. Quando se deseja pular de linha na tela, usa-se o comando `System.out.println`.

**Enunciado:** Crie um código que exiba a mensagem conforme exemplo abaixo.

Boa

Noite

!

Crie um código em linguagem Java para produzir a saída abaixo:

\*\*\*\*\*

\* A \*

\*\*\*\*\*