

<b>Atividade Prática 14</b> - Desenvolver programa com estrutura de repetição e estrutura de decisão
<b>Objetivos:</b> Desenvolver programa com estrutura de repetição e estrutura de decisão no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java
<b>Materiais, Métodos e Ferramentas:</b> Ambiente NetBeans Instalado com JDK

### Atividade Prática 14

Uma estrutura de repetição, pode conter qualquer sequência de comandos, inclusive uma estrutura de decisão.

**Enunciado:** Escreva um programa que o usuário informa números pares e ímpares de forma aleatória. Quando o usuário quiser ver o relatório deve digitar -1. O programa deve exibir a soma, a média e a quantidade de números pares e ímpares digitados. A saída que o programa deve produzir, está abaixo:

Digite um número ou -1 para ver o resultado: 60  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: 54  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: 55  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: 68  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: 10  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: 13  
Digite um número ou -1 para ver o resultado: -1

\*\*\*\*Relatório dos Números Pares\*\*\*\*\*

A quantidade de números pares: 4  
A soma dos números pares é: 192  
A média de números pares: 48

\*\*\*\*Relatório dos Números Impares\*\*\*\*\*

A quantidade de números ímpares: 2  
A soma dos números ímpares é: 68  
A média de números ímpares: 34

