

Atividade Prática 13 - Desenvolver programa com estrutura de repetição for (3)
Objetivos: Desenvolver programa com estrutura de repetição for (3) no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java
Materiais, Métodos e Ferramentas: Ambiente NetBeans Instalado com JDK

Atividade Prática 13

A estrutura de repetição for executa a repetição na qual seu ciclo será executado por um tempo ou condição pré-determinados e em uma quantidade de vezes que determinamos. Quando utilizamos o for, precisamos de uma variável para auxiliar a controlar a quantidade de repetições a serem executadas. O for é a estrutura de repetição preferida dos programadores pois deixa o código mais simplificado.

Enunciado: Escreva um programa que o usuário informa um número de limite mínimo e um número de limite máximo, o programa deve mostrar as ordens crescente e decrescente dos números estabelecidos pelos limites informados. A saída que o programa deve produzir, está abaixo:

Informe o Limite Mínimo: 10

Informe o Limite Máximo: 15

***** ORDEM CRESCENTE***** ENTRE: 10 até 15

10

11

12

13

14

15

***** ORDEM DECRESCENTE***** ENTRE: 15 até 10

15

14

13

Práticas de Lógica de Programação

12

11

10