

Atividade Prática 6 - Desenvolver programa para o usuário fazer entrada de dados e exibição de mensagens com interface gráfica

Objetivos: Desenvolver programa para o usuário fazer entrada de dados e exibição de mensagens com interface gráfica no ambiente de desenvolvimento NetBeans utilizando a Linguagem Java
--

Materiais, Métodos e Ferramentas: Ambiente NetBeans Instalado com JDK
--

Atividade Prática 6

A classe JOptionPane nos proporciona uma série de métodos estáticos que ao serem invocados criam caixas de diálogos simples e objetivas. Para usar JOptionPane temos sempre que importar o pacote javax.swing.JOptionPane primeiro.

Enunciado: Crie um código onde o usuário informa o seu nome e esse dado é exibido em tela com o uso de interface gráfica. No final, o programa deve apresentar a seguinte mensagem:

