jQueryFront End Web

Msc. Lucas G. F. Alves

e-mail: lucas.g.f.alves@gmail.com





Planejamento de Aula

Revisão

jQuery

Atividade





Revisão







JSON a sigla é derivada de JavaScript Object Notation.

Utilizado em interfaces baseadas em HTML para armazenar dados em memória

Leve para envio/recebimento de informações de serviços remotos.

Os dados definidos em JSON são definidos no mesmo formato que objetos JavaScript, portanto, é de fácil entendimento e manipulação.

Mais simples que um XML que possam prejudicar ou dificultar a leitura das propriedades.

Também não requer nenhum parser sofisticado para converter uma estrutura em variáveis JavaScript.









Para trabalhar com JSON, ao enviar dados, é necessário formatá-los em uma string no padrão da notação.

Na leitura/recebimento, é necessário converter a string no padrão da notação em uma estrutura JavaScript.

Por outro lado, em casos de dados estruturação por tag, como o XML, é necessário um parser mais sofisticado para converter a string numa estrutura DOM (Document Object Model), interpretar nodos da estrutura e ainda extrair os valores da estrutura para armazená-los em variáveis JavaScript, portanto, requer mais esforço.









// É comum aplicações JS invocarem serviços remotos e receber uma string JSON // como resposta. JSON.parse converte esta string em objeto JavaScript. var respostaServer = JSON.parse(responseText);

Outra vantagem da simplicidade de definição de objetos com JSON é quantidade de bytes utilizada é muito menor que um XML.

Arquivos JSON possuem extensão ".json" e o MIME type (tipo de mídia) definido para texto JSON é "application/json".

Em resumo é mais rápido, mais fácil e produtivo trabalhar com JSON.









Sintaxe e Definição de Objetos em JSON

São utilizadas estruturas tais como JavaScript, onde:

Dado é definido por um par atributos, nome e valor. Também conhecida como estrutura chave-valor.

O separador de dados é o caractere, (vírgula).

Chaves definem uma estrutura, um objeto, portanto, um conjunto de dados/propriedades.

Colchetes definem lógica de manipulação de coleção de objetos, arrays.









Definição de propriedades

Uma propriedade é composta de duas partes: a chave e o valor.

Exemplos:

```
Strings - "Olá mundo";

Números - 1 ou 56.32;

Arrays - [1, 2, 3];

Objetos - {"nome":"Fulano"};

Dados nulos - null;
```

Tem uma pequena diferença entre nomes JavaScript e JSON. No JSON é necessário colocar nome de atributo entre aspas-duplas.

```
({(({\left(\)}))\\\
```







Definição de Objetos

Objetos são estruturas que mantém um conjunto de propriedades sobre um mesmo indivíduo, ou simplesmente objeto. Por exemplo, de uma pessoa, podemos manter atributos de nome, idade e local de residência. Este conjunto de informações relacionadas são as propriedades de um objeto.

Para definir um objeto em JSON devemos fazer uso de caracteres de { } (chaves). As chaves que definem um objeto devem envolver as propriedades deste objeto.









Definição de Objetos







Definição de Arrays de Objetos

```
A definição de um array é feita com os caracteres [].
                         "pessoas":[
                                            "nome":"Fulano",
                                            "idade": 30,
                                            "local":{
                                                   "pais":"Brasil",
                                                   "uf":"RS",
                                     },
                                            "nome": "Beltrano",
```

}]



>>

Exemplo de Javscript + JSON

```
// objeto JSON (um array) armazenado em objeto JavaScript
var pessoas =
// Lógica de array com []
    // definição de um objeto com {}
      // proprieades ou atributos são chave-valor
      "nome": "Fulano".
      "idade": 30.
     // é possível associar um outro objeto como um valor de propriedade
      "local":{
         "pais": "Brasil",
         "uf": "RS",
         "cidade": "Porto Alegre"
      "nome": "Beltrano",
      "idade": 32,
      "local":{
         "pais": "Brasil",
         "uf": "RS",
         "cidade": "Montenegro"
document.getElementById("demo").innerHTML =
"Primeiro registro do array contém dados do <b>\"" + pessoas[0].nome + "\"</b> de <b>" + pessoas[0].local.cidade + "</b>":
```





Leitura arquivos JSON

Para carregar um arquivo JSON é necessário utilizar a função fetch. Após é chamado a função response para verificar se o arquivo retornou algo. Se retornou é salvo o dado em uma variável que ao percorrê-la terá os dados do arquivo JSON.

```
Exemplo: fetch("./JSON/data.json")
.then(response => response.json())
.then(dados => {
    // Itera sobre os dados JSON
    for (const curso in dados) {
```





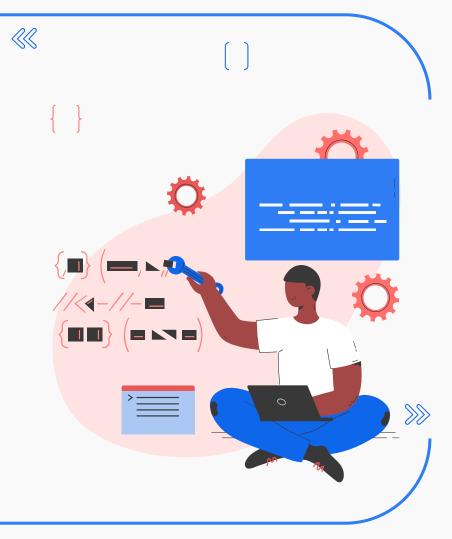


Exercício



- 1) Criar um programa que leia um arquivo JSON contendo os Usuários e seus respectivos dados como nome, idade, cpf, telefone (pelo menos 5 usuários) e imprima os usuários cadastrados.
- 2) Criar um programa que leia um arquivo JSON contendo os alunos e seus respectivos cursos (pelo menos 5 cursos) e imprima os alunos matriculados em cada curso. Utilizem a função Fetch para ler o arquivo.









O que é jQuery?

É um framework em javascript escrito por John Resig (nasceu em 2005).

Foi muito utilizada, leve com enorme número de plugins, porém conteúdo legado.

Estável com funcionalidades prontas para usar: Ajax.

CrossBrowser: funciona na maioria dos navegadores do mesmo jeito.

PS. Framework é uma biblioteca de javascript, ferramenta projetada com a intenção de facilitar o desenvolvimento de software.

PS2. Ajax é Asynchronous JavaScript and XML técnica de carregamento de conteúdo de $(\{((\{ \gg \})) \ll \})$ página capaz se ser recuperada de um servidor.







Como funciona?

Utiliza o DOM para navegar na árvore de elementos do HTML.

Manipula eventos javascript (Animações, efeitos, adiciona CSS).

Faz a mesma coisa que o DOM puro, no entanto, é mais prático: "write less, do more".

Emprega o conceito de seletores, da mesma maneira que o CSS:

Pode-se utilizar seletores CSS3.

PS. DOM é Document Object Model -> são modelos de objetos expostos ao programador.









Como utilizar?

Atualmente está na versão 3.7.1.

Disponível em https://jquery.com.

Pode ser baixado e importado diretamente do google.

<script src="jquery-3.7.1.min.js" ></script>

<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.7.1/jquery.min.js"></script>











jQuery: usando seletores

```
//selecionando um campo do formulário
var form_campo = $("#id_do_meu_campo").click(funcion ());
var form_campo = jQuery("#id_do_meu_campo");
```

\$ é um seletor do jQuery que seleciona os elementos, também se refere a uma "classe", ele instancia um objeto em jQuery.

.click() é invocado quando ocorre um clique do mouse no elemento selecionado.

```
//obtendo o valor deste campo alert("form_campo.val()");
```









jQuery: usando seletores

```
//selecionando um campo do formulário
var form_campo = document.getElementByld("#id_do_meu_campo");
//obtendo o valor deste campo
alert("form_campo.value");

//código escrito em javascript puro para atribuir um valor.
document.getElementByld("#id_do_meu_campo").value = 5
//mesmo código só que em jQuery.
$('#id_do_meu_campo').val(5);
```









jQuery: outros exemplos









jQuery: outros exemplos











Animação

Animsition - A simple and easy jQuery plugin for CSS animated page transitions.

fakeLoader.js - Lightweight plugin that helps you create an animated spinner with a fullscreen loading mask to simulate the page preloading effect.

Fullpage.js - Create full screen pages fast and simple.

jQuery Transit - Super-smooth CSS3 transformations and transitions for jQuery.

Material Design Preloader!s - Recreation of the Material Design preloader.

Midnight - Switches fixed headers on the fly.

Parallax.js - Scrolling effect.

Scrollify - Assists scrolling and snaps to sections. Touch optimised.

Waves - Click effect inspired by Google's Material Design.

jQuery DrawSVG - Lightweight, simple to use jQuery plugin to animate SVG paths

jQuery Particles - A plugin to easily add Particles animations to your web









Forms

Bootstrap Multiselect - Multiselect for Bootstrap.

File Upload - File Upload widget with multiple file selection, drag&drop support, progress bar, validation and preview images, audio and video.

Ideal Forms - Framework for building and validating responsive HTML5 forms.

jQuery Form Plugin - Easy and unobtrusive HTML forms upgrade to use AJAX.

jquery-minicolors - A tiny color picker plugin.

Justified Gallery - Allows you to create a gallery with a justified grid.

Labelauty - A lightweight and beautiful plugin for radio and checkbox inputs.

Payform - A library (with jQuery plugin) for building credit card forms, validating inputs, and formatting numbers.

Pickadate - The mobile-friendly, responsive, and lightweight date & time input picker.

Select 2 - Select box with support for searching, tagging, remote data sets, infinite scrolling. $(\{((\{ > \})) < \})$ selectize.js - jQuery based hybrid of a textbox and <select > box.







Images, Maps and Charts

AnyChart-jQuery - Plugin for easily using AnyChart JavaScript charting library with jQuery.

Chart.js - Simple HTML5 Charts using the <canvas> tag.

Gridder - Displays a thumbnail grid expanding preview similar to the effect seen on Google Images.

jquery.sparkline - Generate small sparkline charts.

jQuery Mapael - Plugin based on raphael.js that allows you to display dynamic vector maps.

jQueryGantt - Gantt editor.

Nivo Slider - Beautiful and easy to use image slider.

Owl Carousel 2 - Responsive carousel slider.

Slick - The last carousel you'll ever need.

Peity - Progressive <svg> pie, donut, bar and line charts.

Unite Gallery - Responsive jQuery image and video gallery plugin.

Viewer - A simple iQuery image viewing plugin.

 $(\{((\{ \gg \})) \ll \})$ JQuery-linechart - Simple and lightweight library for creating line charts







Menus

jQuery contextMenu - Management facility for context menus.

jPanelMenu - Creates a paneled-style menu (like the type seen in the mobile versions of Facebook, Google and native iPhone applications).

jQuery-menu-aim - Fires events when user's cursor aims at particular dropdown menu items.

mmenu - App look-alike on- and off-canvas menus with sliding submenus.

Multi-level push menu - Allows endless nesting of navigation elements.

Slidebars - jQuery framework for off-canvas menus and sidebars.

stickUp - Sticks an element to the top of the browser window while scrolling past it, always keeping it in view.

Superfish - Adds usability enhancements to existing multi-level drop-down menus.

Yamm - Yet another megamenu for Bootstrap 3.





Exercícios





Exercícios

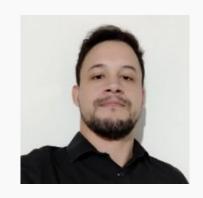


- 1) Crie uma página da web que use jQuery para carregar dados de um arquivo JSON e exibi-los em uma tabela.
- 2) Crie uma página da web que use jQuery para criar um carrossel de imagens. Plugin de referencia - Owl Carousel 2
- 3) Crie uma página da web que use jQuery para validar um formulário. Validation





Professor



Lucas G. F. Alves





Obrigado!

E-mail :lucas.g.f.alves@gmail.com





