

Aplicativo de gerenciamento de moradia para estudantes

Documento de Requisitos
Versão 1.0

Responsável: Wesley Augusto de Oliveira.

1. Introdução

Este documento tem por finalidade especificar os requisitos necessários para a realização do desenvolvimento de um aplicativo mobile que tem a finalidade de ajudar estudantes a organizarem suas tarefas diárias, dando ferramentas para anotar as atividades que serão feitas, escolhendo uma data limite e prioridade.

1.1 Termos de prioridade

Com a finalidade de estabelecer prioridade dos requisitos listados, foram adotadas denominações como “prioridade”, “importante”, “desejável”.

Prioridade é o requisito fundamental do aplicativo, sem ele o funcionamento e eficiência do aplicativo serão prejudicados. Requisitos de prioridade são requisitos que precisam ser implementados indispensavelmente.

Importante é o requisito no qual o sistema entra em funcionamento, mas se não o tiver, o aplicativo funcionará mas não de maneira totalmente satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, porém, caso não sejam, o sistema poderá ser implantado e usado da mesma forma.

Desejável é o requisito não obrigatório e que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema funcionará de maneira totalmente satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis podem ser deixados para versões posteriores caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão atual.

2. Visão geral do sistema

O presente trabalho tem como objetivo combater o problema da organização da moradia universitária, a solução proposta é um aplicativo de gerenciamento de tarefas. No aplicativo terá a opção de gerenciar suas tarefas em grupo ou sozinho, destinando gerenciamento em grupo para moradias universitárias como repúblicas, permitindo que mais de uma pessoa acesse, conclua ou crie novas tarefas.

As principais funções que o aplicativo deverá realizar:

- A opção de criar, editar e remover uma tarefa.
- Ter a opção de conclusão de tarefa.
- Definir a prioridade da tarefa(baixa, média e alta).
- Definir tempo limite para conclusão da tarefa.

3. Requisitos Funcionais

3.1 Lançamentos diversos

O aplicativo deve permitir a opção de alterar o nome de usuário. (**Prioridade**)

O aplicativo deve permitir criar, alterar e remover tarefas. (**Prioridade**)

O aplicativo deve permitir ao usuário definir ou alterar a prioridade da tarefa em três níveis: baixa, média e alta. (**Prioridade**)

O aplicativo deve permitir ao usuário definir ou alterar o tempo de conclusão da tarefa. (**Prioridade**)

O aplicativo deve alertar o usuário quando a data limite da conclusão da tarefa for alcançada. (**Importante**)

O aplicativo deve permitir ao usuário concluir a tarefa. (**Prioridade**)

O aplicativo deve permitir ao usuário criar e sair de um grupo. **(Importante)**

O aplicativo deve permitir ao usuário a funcionalidade excluir o grupo caso ele seja o criador. **(Importante)**

O aplicativo deve permitir ao usuário participar de um grupo com outros usuários usando o código do grupo. **(Importante)**

O aplicativo deve permitir ao usuário criar conta. **(Importante)**

O aplicativo deve permitir ao usuário logar na conta. **(Importante)**

O aplicativo deve permitir ao usuário a opção de adicionar foto de perfil. **(Desejável)**

3.2 Impressão de relatórios e consultas

O aplicativo deve exibir na tela uma mensagem de saudações com o nome do usuário no canto superior da tela. **(Prioridade)**

O aplicativo deve mostrar na tela de menu as opções: “ir para suas tarefas” ou “ir para tarefas do grupo”. **(Importante)**.

O aplicativo deve ter a opção de exibir os integrantes do grupo. **(Importante)**

O aplicativo deve exibir as tarefas criadas na tela. **(Prioridade)**

O aplicativo deve exibir as tarefas concluídas com uma cor diferente das tarefas criadas. **(Prioridade)**

O aplicativo notifica o usuário por mensagem sobre a data limite da conclusão da tarefa ter sido alcançada. **(Importante)**

O aplicativo deve exibir uma tela de login mostrando o campo de preenchimento dos dados de login e senha, e a opção de criar conta. **(Importante)**

O aplicativo deve exibir uma tela de criação de conta mostrando o campo de preenchimento dos dados: nome, username, email e senha. **(Importante)**

4. Requisitos Não-Funcionais

4.1 Funcionamento

O sistema deve gerar um código identificador aleatório composto por 10 dígitos ao ser criado um novo grupo. (**Importante**)

O sistema deve gerar um nome aleatório para o usuário caso ele não tenha. (**Prioridade**)

O sistema deve definir se um usuário é o criador ou integrante do grupo. (**importante**)

4.1 Desenvolvimento

O sistema deve apresentar uma interface simples, intuitiva e de fácil acesso ao usuário. (**Importante**)

O sistema será desenvolvido utilizando a linguagem de programação Java. (**Importante**)

O sistema será desenvolvido na IDE Android Studio. (**Importante**).

4.1 Portabilidade

O sistema deve poder ser utilizado em sistemas Android a partir da versão Nougat 7.0 (**Prioridade**)