**Praktikum Sistem Informasi**

**Program Studi Alih Jenis Ilmu Komputer**

**Departemen Ilmu Komputer, Institut Pertanian Bogor**

**Responsi VIII: Etika dan Isu Sosial**

**Kelompok KOMES :**

Ihsan Arif Rahman G64144025

Irwan Harianto L G64144027

Mochamad Ivan F G64144031

Muchamad Aang S G64144033

**MATERI**

· Penjelasan asisten (30 menit).

· Diskusi Kelompok (45 menit).

· Presentasi hasil analisis (45 menit).

**TUJUAN PRAKTIKUM**

· Mahasiswa mampu mengidentifikasi isu etika dan isu sosial yang muncul saat sistem informasi yang dibuat diimplementasikan di instansi.

· Mahasiswa mampu memberikan saran untuk mengatasi isu tersebut.

**REFERENSI**

Gotterbarn D, Miller K, Rogerson S. 1997. Software engineering code of ethics. *Communications of the ACM*. 40(11):110-118.

Gotterbarn D, Miller K, Rogerson S. 1999. Computer Society and ACM Approve Software Engineering Code of Ethics [Internet]. [2013 Apr 4]. Tersedia pada: http://zarza.fis.usal.es/~fgarcia /docencia/isoftware/doc/rx084.pdf.

Laudon KC, Laudon JP. 2005. *Essential of Management Information Systems.* Ed ke-6. New Jersey (US): Pearson.

**DISKUSI KELOMPOK**

1. Dari delapan prinsip dalam *Software Engineering Code of Ethics* (Gotterbarn *et al*. 1997; Gotterbarn *et al*. 1999), prinsip manakah yang menurut Anda sering dilanggar oleh para pengembang perangkat lunak di Indonesia? Ilustrasikan contoh kasus yang pernah Anda alami selama mengembangkan perangkat lunak (30 poin).

|  |
| --- |
| Kode etik yang sering dilanggar oleh pengembang perangkat lunak di Indonesia yaitu terhadap produk dan privasi*,* biasanya data yang penting di perusahaan diambil datanya oleh seorang software engineer sebagai data untuk kebutuhan pribadinya sendiri, contohnya, seorang software engineer membuat sistem informasi di pegawaian sehingga orang tersebut memiliki data keseluruhan orang-orang yang ada di perusahaan tersebut, data tersebut diambil oleh seorang software engineer tersebut untuk kebutuhan pribadinya. |

2. Carilah contoh kasus mengenai dampak sosial dari penerapan teknologi informasi. Deskripsikan kasus tersebut dan cantumkan URL yang menjelaskan tentang kasus tersebut. URL dapat berupa video atau artikel berita (30 poin).

|  |
| --- |
| URL : <https://www.youtube.com/watch?v=50HuhmtyFxY>  Pada video ini menjelaskan, awalnya Teknologi digunakan sebagai penerapan pengetahuan ilmiah untuk tujuan praktis, terutama di industri. Sejak tahun 1876, Sir Alexander Graham Bell membawa cara orang berkomunikasi ke tingkat yang baru dengan penemuan telepon pertama. Penemuannya adalah dasar bagi evolusi komunikasi modern. Saat ini, banyak orang menggunakan ponsel untuk akses ke Internet, karena sangat mudah dan nyaman. Menurut statistik penggunaan internet oleh Internet World Stats, jumlah pengguna internet pada tahun 2000 adalah sekitar 370 juta. Jumlah ini meningkat tajam selama 14 tahun terakhir, dengan jumlah sekarang lebih dari 3 miliar pengguna. Namun, evolusi ini datang bersama dengan banyak efek pada kehidupan sosial. Misalnya, kurangnya keterampilan berkomunikasi, hal ini disebabkan masyarakat kurang berinteraksi sosial, contohnya : seperti sekarang ini, masyarakat lebih individualistis dan lebih mementingkan kepentingannya sendiri dan tidak peduli lagi terhadap sesamanya. |

3. Identifikasi isu-isu sosial yang mungkin timbul ketika Anda mengimplementasikan sistem informasi yang Anda kembangkan? Apa yang akan Anda lakukan untuk menghadapi isu-isu tersebut (40 poin).

Isu-­isu sosial yang akan dihadapi adalah :

* Adanya adaptasi terhadap cara menampung complaint dari masyarakat kota bogor yakni dengan menggunakan aplikasi e-complaint.
* Adanya perubahan alur sistem yang lama
* Kurangnya interaksi secara langsung antara pemerintah dengan masyarakat karena semua interaksi seperti aspirasi, keluhan langsung pada sistem sehingga terkesan kaku.

Sikap untuk menghadapi isu-­isu sosial adalah :

* Mengadakan sosialisasi atau pelatihan kepada petugas pemkot bogor dan juga masyarakat kota bogor untuk menggunakan aplikasi e-complaint.
* Mengubah paradigma masyarakat terhadap interaksi secara langsung berhadapan dengan pemerintah dengan menggunakan sistem informasi seperti, berkomentar, menanggapi, *chat live* ataupun *streaming* antara masyarakat dengan pemerintah.

|  |
| --- |
|  |