

پروژه در دو نسخه آماده شده است؛ نسخه کنسولی با اجرای فایل `main.py` و نسخه گرافیکی با اجرای فایل `login.py` و `game.py` قابل مشاهده است.

پروژه در نسخه کنسولی دارای `sound effect` می باشد؛ لذا توصیه می کنیم صدای اسپیکر را وصل کنید.

برای اجرای پروژه نیازی نیست که دقیقا چهار بازیکن حاضر باشند؛ در ابتدای شروع بازی و پس از انتخاب اسم بازی از شما تعداد بازیکن های شرکت کننده در بازی پرسیده می شود و مابقی بازیکنان توسط دستگاه تعریف و کنترل خواهند شد. (bot player)

در هر نوبت از بازی که تصمیم به ترک بازی بگیرید، با برگشت مجدد به بازی می توانید از همان نوبت به ادامه بازی بنشینید.

در بخش `About Monopoly` می توانید توضیحاتی از نحوه کلی بازی مونوپولی نیز مطالعه نمایید.

توجه کنید که فایل های `users.json`، `Scoreboard.json` و `leaderboard.json` در ابتدا خالی هستند و هر کدام در مقاطع مورد نیاز و لازم، تکمیل و آپدیت می شوند.

لیست کتابخانه های مورد استفاده در این پروژه نیز در فایل `requirements.txt` قابل مشاهده می باشد.