

پروژه در دو نسخه آماده شده است؛ نسخهی کنسولی با اجرای فایل main.py و نسخهی گرافیکی با اجرای فایل game.py و login.py قابل مشاهده است.

پروژه در نسخهی کنسولی دارای sound effect میباشد؛ لذا توصیه میکنیم صدای اسپیکر را وصل کنید.

برای اجرای پروژه نیازی نیست که دقیقا چهار بازیکن حاضر باشند؛ در ابتدای شروع بازی و پس از انتخاب اسم بازی از شما تعداد بازیکن‌های شرکت کننده در بازی پرسیده می‌شود و مابقی بازیکنان توسط دستگاه تعریف و کنترل خواهند شد.(bot player)

در هر نوبت از بازی که تصمیم به ترک بازی بگیرید، با برگشت مجدد به بازی می‌توانید از همان نوبت به ادامه بازی بنشینید.

در بخش About Monopoly می‌توانید توضیحاتی از نحوه کلی بازی مونوپولی نیز مطالعه نمایید.

توجه کنید که فایل های leaderboard.json و Scoreboard.json و users.json در ابتدای

خالی هستند و هر کدام در مقاطع مورد نیاز و لازم، تکمیل و آپدیت می‌شوند.

لیست کتابخانه‌های مورد استفاده در این پروژه نیز در فایل requirements.txt قابل مشاهده می‌باشد.