باسمه تعالى



پردازش تصاویر پزشکی بهار ۰۲-۱۴۰۱

> تمرین سری سوم استاد: دکتر فاطمیزاده

على نوريان ٩٨١٠٢۵٢٧

١ سوالات تئوري

1.1 سوال اول

با توجه به عبارت داده شده داریم:

if
$$x_i = 0 \Longrightarrow \lim_{\beta \to \infty} 1 - e^{-\beta x_i^2} = 1 - e^0 = 1 - 1 = 0$$

if
$$x_i \neq 0 \Longrightarrow \lim_{\beta \to \infty} 1 - e^{-\beta x_i^2} = 1 - e^{-\infty} = 1 - 0 = 1$$

بنابراین برای x_i های برابر صفر حاصل عبارت $e^{-\beta x_i^2}$ صفر میشود و برای x_i های ناصفر حاصل آن ۱ میشود. در نتیجه عبارت x_i بنابراین برای که $\sum_{i=1}^k (1-e^{-\beta x_i^2})$ برابر نرم صفر بردار x است.

۲.۱ سوال دوم

ابتدا به بررسی سه روش حذف نویز از روشهای مبتی در یادگیری عمیق می پردازیم:

۱. شبکههای عصبی کانولوشنی (CNNs):

شبکههای عصبی کانولوشنی (CNNs) برای وظایف مختلف بینایی ماشین، از جمله حذف نویز تصاویر، به طور گستردهای استفاده می شوند. ایده اصلی در این رویکرد، آموزش یک شبکه عصبی عمیق به منظور یادگیری تطبیق میان تصاویر نویزی و نسخههای پاک آنها است. معماری شبکه معمولاً شامل چندین لایه کانولوشنی است که ویژگیهای محلی تصویر را به دست می آورند و به آنها تابع فعال سازی غیرخطی مانند ReLU اعمال می کنند. این شبکه ممکن است شامل لایههای پولینگ برای کاهش نمونهبرداری و لایههای افزایش اندازه برای بزرگنمایی نمونهها نیز باشد. لایه نهایی شبکه معمولاً عمل جستجوی مقدار پیکسل به پیکسل را برای تولید تصویر پاکسازی شده انجام می دهد.

برای آموزش یک CNN برای حذف نویز، لازم است یک مجموعه داده از تصاویر نویزی و پاک استفاده شود. شبکه آموزش داده می شود تا تفاوت بین تصاویر پاک پیشبینی شده و تصاویر پاک واقعی را کمینه کند. تابع خطای معمولاً استفاده شده در وظایف حذف نویز، خطای میانگین مربعات (MSE) یا خطای دریافتی است که اختلاف دریافتی بین تصاویر پاکسازی شده و تصاویر پاک را اندازه گیری خطای میانتشار خطا backpropaation و گرادیان کاهشی gradient descent بهینه می شود تا وزنها و بایاسها به روز شده و به شبکه اجازه دهد که به طور موثر تصاویر را پاکسازی کند.

۲. اتوانکودرها (Autoencoders):

اتوانکودرها (Autoencoders) معماری شبکه عصبی ای هستند که شامل یک کدگذار و یک کدگشا می شوند. کدگذار تصویر ورودی را به یک نمایش کمبعد (فضای کدگذاری یا لاتنت (latent)) فشرده می کند و کدگشا تصویر را از این نمایش بازسازی می کند. در حوزه حذف نویز، یک اتوانکودر آموزش داده می شود تا تصاویر نویزی را به فضای لاتنت (latent) تبدیل کند و سپس آنها را به تصاویر پاک بازسازی کند.

در طول آموزش، از مجموعه دادهای شامل تصاویر جفت نویزی و پاک استفاده می شود. اتوانکودر آموزش داده می شود تا خطای بازسازی بین تصاویر نویزی و متناظر پاک خود را به حداقل برساند. این باعث می شود اتوانکودر نمایشی قوی از تصاویر پاک را یاد بگیرد که به طور موثر از نویز جدا می شود. تابع خطای استفاده شده برای آموزش می تواند خطای میانگین مربعات (MSE) یا سایر توابع خطای دریافتی باشد.

پس از آموزش، اتوانکودر می تواند برای حذف نویز تصاویر نویزی جدید استفاده شود. تصویر نویزی از طریق کدگذار به فضای لاتنت منتقل شده و سپس توسط کدگشا بازسازی می شود.

۳. شبکههای مولد تخاصمی (GANs):

شبکههای مولد تخاصمی (GANs) شامل یک مولد generator و یک تمییزدهنده discriminator هستند. مولد با توجه به تصاویر نویزی ورودی به تولید تصاویر پاک واقعی و تصاویر تولید شده (یاک شده) دارد.

معمولاً مولد، یک مدل مبتنی بر CNN است که تصویر نویزی را به عنوان ورودی دریافت کرده و یک تصویر پاک شده را تولید می کند. تمییزدهنده نیز یک CNN است که هم تصاویر پاک واقعی و هم تصاویر پاک شده تولید شده را به عنوان ورودی دریافت کرده و سعی می کند تصاویری را تولید کند می کند تصاویری را تولید کند کند تصاویری را تولید کند کند تصاویری را تولید کند کند تصاویر پاک واقعی تشخیص دهد و تمییزدهنده سعی می کند عملکرد تمایزدهی خود را بهبود بخشد.

فرآیند آموزش شامل بهروزرسانی مکرر وزنهای مولد و تمییزدهنده است. وزنهای مولد بهروز میشوند تا توانایی تمییزدهنده در تمییز بین تصاویر واقعی و تصاویر تولید شده را به حداقل برساند، در حالی که وزنهای تمییزدهنده بهروز میشوند تا دقت تمییزدهی خود را بهبود بخشد. این آموزش مقابلهای باعث میشود مولد تصاویر پاک شده با کیفیت بالا تولید کند که نزدیک به تصاویر پاک واقعی باشد. پس از آموزش، مولد می تواند برای حذف نویز تصاویر نویزی جدید استفاده شود.

حال به بررسی دو روش DnCNN و FFDNet میپردازیم:

:DnCNN (Denoising Convolutional Neural Network)

DnCNN یک مدل یادگیری عمیق است که به طور خاص برای وظیفه حذف نویز تصاویر طراحی شده است. به دلیل عملکرد برترش، بسیاری از کاربردهای حذف نویز را دربر می گیرد. ایده اصلی پشت DnCNN، آموزش یک شبکه عصبی عمیق به منظور یادگیری نگاشتی است بین تصاویر نویزی و نسخههای پاک آنها. با یادگیری این نگاشت، DnCNN به خوبی نویز را از تصاویر حذف می کند.

معماری DnCNN معمولاً شامل چندین لایه کانولوشنی است. این لایهها مسئول استخراج ویژگیهای محلی تصویر هستند و از توابع فعال سازی غیرخطی مانند ReLU برای بهبود عملکرد حذف نویز استفاده می کنند. شبکه بر روی مجموعه دادهای از جفت تصاویر نویزی و پاک آموزش می بیند و هدف آن کمینه کردن تفاوت بین تصاویر پاک پیشبینی شده و تصاویر پاک واقعی است. DnCNN عملکرد حذف نویز قابل تحسینی داشته و می تواند با سطوح و انواع مختلف نویز مقابله کند.

:FFDNet (Fast and Flexible Denoising Network)

FFDNet یک مدل پرطرفدار دیگر برای حذف نویز است که بر روی حالتهای حذف نویز به طور لحظهای و قابلیت انعطاف پذیری FFDNet یک تمرکز دارد. این مدل برای مقابله با سطوح متنوع نویز و سازگاری با خصوصیات مختلف نویز طراحی شده است. FFDNet از یک معماری پی در پی تشکیل شده است که شامل مرحله تخمین نویز و مرحله حذف نویز است.

در مرحله تخمین نویز FFDNet، مدل سطح نویز موجود در تصویر نویزی ورودی را تخمین میزند. این تخمین برای تعیین استراتژی حذف نویز بهینه حائز اهمیت است. در مرحله حذف نویز FFDNet با استفاده از سطح نویز تخمینزده شده، حذف نویز موثر انجام میدهد. این مدل از ویژگیهای فیلترینگ غیرمحلی (non-local means) استفاده میکند و از فیلترهای مشترک برای دستیابی به عملکرد حذف نویز سریع استفاده میکند.

تفاوت اصلی بین DnCNN و FFDNet در طراحی معماری و استراتژیهای حذف نویز آنها قرار دارد. DnCNN سعی در پیدا کردن نگاشت بین تصاویر نویزی و پاک با استفاده از شبکههای عمیق کانولوشنی دارد. این مدل بر روی ویژگیهای محلی تصویر عمل می کند و از توابع فعالسازی غیرخطی برای بهبود عملکرد حذف نویز استفاده می کند. از سوی دیگر، FFDNet از یک معماری پی در پی با مرحله تخمین نویز و مرحله حذف نویز استفاده می کند. استراتژی حذف نویز FFDNet بر اساس سطح نویز تخمین زده شده تنظیم می شود و از فیلترینگ غیرمحلی (non-local means) با فیلترهای مشترک استفاده می کند.

هر دو مدل قدرتمندی هستند و تصاویر پاک با کیفیت بالا تولید می کنند. DnCNN به عنوان یکی از بهترین مدلها در حذف نویز شناخته شده است و با سطوح و انواع مختلف نویز مقابله می کند. FFDNet نیز به دلیل انعطاف پذیری و سرعت بالایش در حالتهای حذف نویز لحظه ای مورد توجه قرار می گیرد.

٢ سوالات عملي

1.۲ سوال اول Denoising with Total variation

کد ارائه شده در توابع $TV_Chambolle$ و TV_GPCL دو الگوریتم برای حذف نویز $Total\ Variation\ (TV)$ را پیادهسازی می کند. در ادامه یک شرح مرحله به مرحله از الگوریتمها آمده است:

دو تابع داده شده چندین پارامتر ورودی را دریافت می کند: متغیرهای دوگان اولیه m w1 و m w2، تصویر نویزی m f، ثابت پایداری m hbd فوم ثابت m alpha حداکثر تعداد تکرار m NIT، تلرانس همگرایی m GapTol و m verbose برای نمایش نتایج میانی.

کد، متغیرها را مقداردهی اولیه می کند و گرادیانهای لازم را براساس دادههای ورودی محاسبه می کند. انرژی اولیه سیستم را براساس می آورد. متغیرها بدست می آورد. \mathbf{w} و \mathbf{w} بدست می آورد. پس این تابع متغیر اصلی \mathbf{w} را براساس انرژی محاسبه شده و سایر متغیرها بدست می آورد. پس از آن کد وارد حلقه ای می شود که تکرارهای اصلی الگوریتم را انجام می دهد.

درون حلقه متغیرهای دوگان w1 و w2 را بهروز می کند. متغیرهای بهروزشده w1 و w2 نرمالیزه می شوند تا شرط w1 = |w| = |w| برقرار شود. سپس انرژی سیستم و همچنین متغیر اصلی w براساس متغیرهای دوگان بهروزشده محاسبه می شود.

برای همگرایی مقدار dual gap نسبت به مقدار تلرانس مشخص شده، مقایسه می شود. اگر معیار همگرایی برآورده شود، کد حلقه را متوقف کرده و پایان می یابد. در غیر این صورت، به تکرار بعدی ادامه می دهد.

پس از پایان حلقه، کد مقادیر نهایی متغیر اصلی u، متغیرهای دوگان v و v، انرژی، شکاف دوگانی، هزینه زمانی و تعداد کل تکرارها را برمی گرداند.

بطور کلی، الگوریتم $TV_Chambolle$ با بهروزرسانی متغیرهای دوگان براساس گرادیان تابع هدف، نرمالسازی متغیرها و محاسبه متغیر اصلی و شکاف دوگانی پیش میرود. این مراحل را تا زمانی که معیارهای همگرایی برآورده شود یا تعداد حداکثر تکرارها به پایان برسد، تکرار میکند. نتیجهای که بهوسیله حذف نویز TV بهدست میآید، یک تصویر تمیز شده u است. همچنین کد ارائه شده در تابع TV_CGPCL روش gradient projection را با طول گام ثابت برای حل فرمول بندی دوگان مدل بازیابی تصویر پیادهسازی میکند. تفاوت اصلی بین دو تابع $TV_Chambolle$ و TV_CGPCL در روش بهینهسازی مورد استفاده برای حل فرمول دوگانه مدل بازیابی تصویر $TV_Columbolle$ نهفته است.

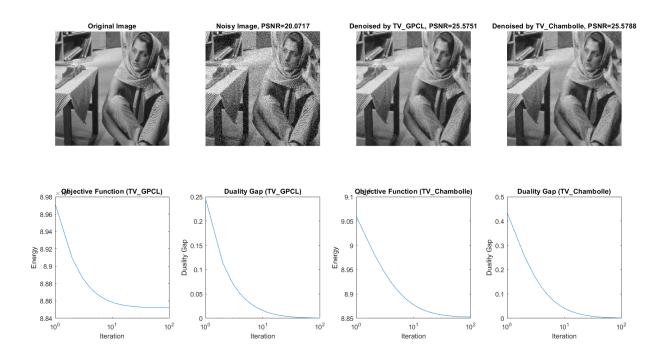
Chambolle بیشنهاد شد، پیاده سازی می کند. Chambolle در سال V۰۰۴ پیشنهاد شد، پیاده سازی می کند. این Chambolle در سال V۰۰۴ پیشنهاد شد، پیاده سازی می کند. این الگوریتم متغیرهای دوگانه V0 و V1 را به طور مکرر با استفاده از روش کاهش گرادیان نیمه ضمنی Chambolle به روز می کند. فرایند گامبه گام شامل محاسبات گرادیان، به روز رسانی متغیرهای دوگانه و محاسبه انرژی و شکاف دوگانه است. همگرایی با بررسی شکاف دوگانگی نسبی در برابر یک تلورانس مشخص تعیین می شود.

 TV_GPCL : این تابع، روش gradient projection را با طول گام ثابت اعمال می کند. مشابه روش Chambolle متغیرهای TV_GPCL دو گانه (w2) را به طور مکرر به روز می شوند با این تفاوت که محاسبات گرادیان، به روز رسانی متغیرهای دو گانه با استفاده از gradient projection با طول گام ثابت مدل بازسازی ROF است. همگرایی اگوریتم نیز با مقایسه شکاف دو گانه با تلورانس مشخص شده تعیین می شود.

به طور خلاصه، هدف هر دو تابع حل یک فرمول دوگانه مدل بازیابی تصویر تلوی زیون است، اما آنها از روشهای بهینهسازی متفاوتی TV_GPCL استفاده می کند، در حالی که TV_GPCL استفاده می کند، در حالی که

از روش اولیه gradient projection استفاده می کند. انتخاب بین دو روش ممکن است به عواملی مانند خواص همگرایی، کارایی محاسباتی و کابردهای خاص تسک بستگی داشته باشد.

پس از پیدا کردن پارامترهای مناسب توسط Cross-Validation خروچی دو تابع داده شده به صورت زیر است:



 GPCL و Chambolle شکل ۱: تصاویر رفعنویز شده با روشهای

Sparse representation and Image denoising using dictionary learning سوال دوم ۲.۲ Orthogonal Matching Pursuit (OMP)

الگوریتم Orthogonal Matching Pursuit (OMP) یک الگوریتم برای حل مسئله فشردهسازی سیگنال و بازسازی سیگنال موردنظر به کمک یک توالی خطی از اتمها است. این الگوریتم برای استخراج یک توالی خطی از اتمهایی که بهترین تطابق را با سیگنال موردنظر فراهم می کنند، استفاده می شود.

هدف اصلی OMP ، انتخاب مجموعه کوچکی از اتمها از یک فضای اتمها به نحوی است که سیگنال موردنظر را به بهترین شکل تقریب بزند. اتمها معمولاً مجموعه از توابع بر پایهی پایههایی مثل توابع پایهی مثلثی یا سینوسی هستند. با توجه به مجموعهی اتمهای، OMP تلاش می کند تا سیگنال را به بهترین نحو تقریب دهد. تلاش می کند تا مجموعهای از اتمها را انتخاب کند و وزنهای مناسبی برای آنها محاسبه کند تا سیگنال را به بهترین نحو تقریب دهد.

الگوریتم OMP به صورت مرحله به مرحله اجرا می شود. در هر مرحله، اتمی که بهترین تطابق را با سیگنال دارد را انتخاب کرده و به مجموعه ی انتخاب شده را با استفاده از روشی مانند روش حل به مجموعه ی انتخاب شده را با استفاده از روشی مانند روش حل مسئله کمترین مربعات محاسبه می کند. سپس این وزنها را برای انتخاب اتمهای بعدی استفاده می کند. این روند تا زمانی ادامه پیدا می کند که یک شرط خاتمه برآورده شود، مانند دستیابی به تعداد مشخصی از اتمها یا رسیدن به یک حداکثر خطای مجاز.

Least Angle Regression (LARS)

الگوریتم (Least Angle Regression (LARS) یک الگوریتم برای انتخاب ویژگی و حل مسئله رگرسیون خطی است. Least Angle Regression (LARS) یک روش فشرده سازی مدل است که به صورت تدریجی و قدم به قدم، متغیرهای مهم را شناسایی می کند و تاثیر آنها را در مدل بررسی می کند.

هدف اصلی LARS، یافتن یک مدل تطبیقی کمینه برای رگرسیون خطی است، در حالی که تعداد متغیرها بسیار بزرگ است. در مسئله رگرسیون خطی، هدف ما پیدا کردن یک تابع خطی است که بین ورودیها و خروجیها تطابق داشته باشد. اما وقتی تعداد متغیرها بیشتر از تعداد نمونهها است، مسئله به شکلی فشرده و غیر معکوس قابل حل نمی باشد. در اینجا می توانیم از LARS استفاده کنیم.

روند اصلى الگوريتم LARS به اين صورت است:

- ۱. شروع با یک مدل خالی، به عنوان مدل پایه.
- ۲. در هر مرحله، متغیری که بیشترین همبستگی را با متغیرهای هدف دارد را انتخاب می کنیم.
- ۳. در هر مرحله، مقداری به متغیرهای انتخاب شده اضافه می کنیم تا مدل با دقت بیشتری تطبیق یابد.
 - ۴. متغیرهایی که با اضافه کردن آنها به مدل، بیشترین بهره را به دست می آوریم را انتخاب می کنیم.
- ۵. روند را تا زمانی که مدل نهایی به تعداد دلخواهی از متغیرها رسیده یا شرایط متوقف شدن دیگری برآورده شود، ادامه میدهیم.

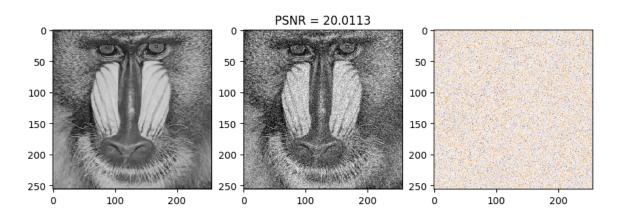
الگوریتم LARS به مرور زمان، متغیرهای مهم را به ترتیب شناسایی می کند و به آنها وزن دهی می کند. با این حال، تفاوت اصلی بین LARS و الگوریتمهای دیگر انتخاب ویژگی، این است که LARS به صورت تدریجی و با پیوستگی بهترین متغیرها را انتخاب می کند، به جای حذف یا اضافه کردن به صورت ناگهانی.

می تواند در مسائلی که تعداد متغیرها زیاد است و رویکردهای سنتی ممکن است با مشکل مواجه شوند، مفید باشد. LARS

اکنون به بررسی پیاره سازی و اعمال این دو الگوریتم برای رفع نویز میپردازیم.

ابتدا به صورت زیر تصویر را لود کرده و یک نویز گوسی به آن اضافه می کنیم:

```
image = load_image('mandrill.jpg')
width, height = image.shape
image = cv2.resize(image, (int(width / 2), int(height / 2)), interpolation = cv2.INTER_AREA)
width, height = image.shape
sigma = 0.1
noisy_image, noise = add_gaussian_noise(image, sigma)
show_with_diff(image, noisy_image, noise, True)
```



شکل ۲: تصویر اصلی (سمت چپ)، تصویر نویزی (وسط)، نویز گوسی اضافه شده (سمت راست)

با استفاده از کتابخانه sklearn از تصویر پچهای با اندازه 8×8 استخراج می کنیم.

patch_size = (8, 8)
patches_data = extract_patches(noisy_image, patch_size=patch_size)

سپس با تنظیم پارامترای دیکشنری، آن را روی پچهای بدست آمده آموزش میدهیم:

```
dico = MiniBatchDictionaryLearning(
    n_components=200,
    batch_size=200,
    alpha=1.0,
    max_iter=10,
    verbose=True
)
comps = dico.fit(patches_data).components_
```

خروچی ۱۰۰ کامپوننت اول به صورت زیر است:



شکل ۳

اکنون با دو تبدیل Orthogonal Matching Pursuit و Crthogonal Matching Pursuit در حالت دو تعداد اتم، تصویر را بازسازی می کنیم. در طی این فرایند مدت زمان صرف شده به ازای هر الگوریتم را نیز بدست می آوریم. همچنین از معیار PSNR برای بررسی کیفیت تصویر بازسازی شده استفاده می کنیم.

```
transform_algorithms = [
("Orthogonal Matching Pursuit\n2 atoms", "omp", {"transform_n_nonzero_coefs": 2}),
("Least-angle regression\n2 atoms", "lars", {"transform_n_nonzero_coefs": 2}),
]
data = extract_patches_2d(noisy_image, patch_size)
data = data.reshape(data.shape[0], -1)
intercept = np.mean(data, axis=0)
data -= intercept
```

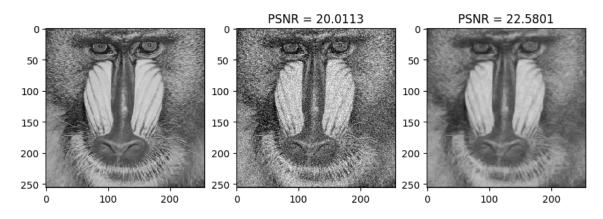
```
reconstructions = {}
for title, transform_algorithm, kwargs in transform_algorithms:
    print(title + '...')
    t0 = time()
    reconstructions[title] = image.copy()

    dico.set_params(transform_algorithm=transform_algorithm, **kwargs)
    code = dico.transform(data)
    patches = np.dot(code, comps)
    patches += intercept
    patches += intercept
    patches = patches.reshape(len(data), *patch_size)

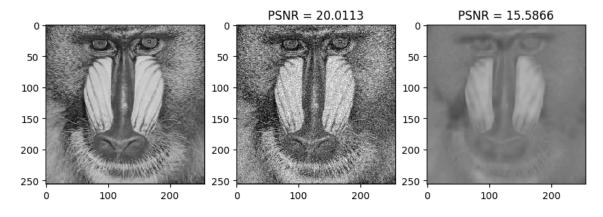
reconstructions[title] = reconstruct_from_patches_2d(patches, (height, width))
    show_with_diff(image, noisy_image, reconstructions[title])
    print(f'time for this algorithm = {time() - t0} s')

plt.show()
```

خروچی تصویر بازسازی با دو روش ذکر شده در حالت دو تعداد اتم:



شکل f: تصویر اصلی (سمت چپ)، تصویر نویزی (وسط)، تصویر بازسازی شده با روش OMP (سمت راست)



شکل $^{\circ}$: تصویر اصلی (سمت چپ)، تصویر نویزی (وسط)، تصویر بازسازی شده با روش $^{\circ}$ $^{\circ}$ (سمت راست)

مدت زمان اجرای الگوریتم OMP برای تعداد اتم ۲ حدودا برابر با 8.5 ثانیه و مدت زمان اجرای الگوریتم OMP برای تعداد اتم ۲ حدودا برابر با OMP ثانیه بدست آمد. همچنین همانطور که در تصویر فوق مشهود است، تصویر در الگوریتم OMP با دو اتم، کمی رفع نویز شده است اما در الگوریتم OMP با ۲ اتم کیفیت تصویر بیشتر افت کرده است. این امر همانطور که در ابتدا توضیح داده شد مربوط به تفاوت روش این دو الگوریتم در این مسئله خاص می شود.

T.۲ سوال سوم P.۲ سوال سوم

(1

کد تابع به نام "anisodiff" برای رفع نویز تصویر استفاده می شود. در زیر توضیحی از عملکرد تک تک بخشهای کد آمده است:

ابتدا، تصویر ورودی "im" را به دوبل تبدیل کرده و سایز آن را در متغیرهای "rows" و "cols" ذخیره می کند. همچنین، تصویر نهایی را در متغیر "diff" تعریف می کند.

سپس یک حلقه به تعداد "niter" اجرا می شود تا مراحل تکراری الگوریتم اجرا شود.

در هر مرحله، تصویر "diff" را به اندازه یک پیکسل در هر جهت با صفرهای پر کنده شده در "diffl" کپی می کند.

سپس، مشتقهای شمالی (deltaN)، جنوبی (deltaS)، شرقی (deltaE) و غربی (deltaW) تصویر "diff" را محاسبه می کند. در مرحله بعد، با توجه به مقدار "option"، ضریبهای هادی را برای هر جهت محاسبه می کند. اگر "option" برابر با ۲ باشد، از تابع توزیع رکورد برای محاسبه ضریبها استفاده می کند. اگر "option" برابر با ۲ باشد، از تابع توزیع رکورد برای محاسبه ضریبها استفاده می کند.

در نهایت، تصویر "diff" را با استفاده از ضریبها و تفاوتها به روزرسانی می کند. این عمل شامل جمع ضرب تفاوتها در ضریبها در هر جهت است.

برای استفاده از این تابع، شما باید تصویر ورودی "im"، تعداد تکرار "im"، ضریب "kappa"، پارامتر "im" و گزینه "option" را به عنوان ورودی به تابع ارسال کنید. خروجی این تابع، تصویر رفع نویز شده است.

کد تابع "isodiff" نیز برای رفع نویز تصویر استفاده می شود. در مقایسه با تابع "anisodiff" که توضیح داده شد، تفاوتهایی در روش می شود محاسبه ضرایب هادی و اعمال تفاوتها وجود دارد. در این تابع، مانند قبل، تصویر ورودی "im" به نوع داده عددی دوبل تبدیل می شود و تصویر پایه مقداردهی می شود. سپس، مانند تابع قبل، مشتقهای شمالی، جنوبی، شرقی و غربی هر پیکسل با مقادیر پیکسل مجاور آن محاسبه می شود. در اینجا، برای محاسبه ضرایب هادی در هر جهت، از یک ثابت به نام "constant" استفاده می شود که به عنوان ورودی به تابع ارسال می شود. تمام ضرایب هادی در این الگوریتم به همان مقدار ثابت برابر هستند.

در نهایت، با استفاده از ضرایب هادی و تفاوتها، تصویر پایه به روزرسانی میشود. این عمل شامل جمع وزن دار تفاوتها در هر جهت با توجه به مقادیر ضرایب هادی است.

تفاوت اصلی بین تابع "isodiff" و "anisodiff" در روش محاسبه ضرایب هادی و مقداردهی به آنها است. در "isodiff"، تمام ضرایب هادی به یک مقدار ثابت تنظیم میشوند، در حالی که در "anisodiff"، محاسبه ضرایب هادی بر اساس شدت تغییرات روشنایی در هر جهت صورت می گیرد. این باعث میشود "isodiff" تصویر را با یک نرخ فیلترینگ یکنواخت تغییر دهد، در حالی که "anisodiff" نرخ فیلترینگ را در جهات مختلف تنظیم کرده و تغییرات روشنایی را بر اساس شدت آنها انجام میدهد.

(1

یکی از معیارهای معروف برای ارزیابی کیفیت تصویر، شاخص شباهت ساختاری (Structural Similarity Index یا به اختصار SSIM است. SSIM یک معیار ریاضی است که برای اندازه گیری شباهت بین تصاویر مبتنی بر ساختارهای آنها استفاده می شود. این سه این شاخص به مقایسه سه عامل مختلف بین تصویر مرجع (تصویر اصلی) و تصویر تحلیل شده (تصویر پردازش شده) می پردازد. این سه عامل عبارتند از: شباهت ساختاری (luminance structure similarity) ، شباهت کانتراست (contrast similarity) شباهت سیگنال سیاه و سفید (luminance similarity). این معیار از ۰ تا ۱ مقادیری بین محدوده مقادیر خود قرار می دهد که مقدار بالاتر به معنای شباهت بیشتر است و مقدار پایین تر به معنای شباهت کمتر یا تغییرات زیاد در تصویر است. فرمول محاسبه این معیار به صورت زیر است:

$$SSIM(x(i,j),y(i,j)) = \frac{(2\mu_{x(i,j)}\mu_{y(i,j)} + c_1)(2\sigma_{x(i,j)y(i,j)} + c_2)}{(\mu_{x(i,j)}^2 + \mu_{y(i,j)}^2 + c_1)(\sigma_{x(i,j)}^2 + \sigma_{y(i,j)}^2 + c_2)}$$

 $\mu_{x(i,j)}$ and $\sigma_{x(i,j)}^2$ are the mean and variances of the window around pixel (i,j), and $sigma_{x(i,j)y(i,j)}^2$ is the covariance between windows around (i,j) in x and y.

یکی دیگر از معیارهای مورد استفاده برای ارزیابی کیفیت تصویر، (Naturalness Image Quality Evaluator (NIQE) است. این معیار یک مدل محاسباتی است که برای اندازه گیری کیفیت طبیعیت تصویر استفاده می شود. NIQE با تحلیل ویژگیهای مختلف تصویر مانند روشنایی، کانتراست، و جزئیات تصویر، به ارزیابی کیفیت طبیعیت تصویر میپردازد. مقادیر NIQE بین · تا ۱ است که مقدار کمتر به معنای کیفیت بهتر و مقدار بیشتر به معنای کیفیت پایین تر است.

هر دو معیار SSIM و NIQE و SSIM در صنعت و تحقیقات پردازش تصویر به عنوان ابزارهای مفیدی برای ارزیابی کیفیت تصاویر استفاده می شوند و به طور گسترده در بررسی الگوریتمها و تکنیکهای پردازش تصویر به کار می روند.

با استفاده از Cross-Validation مقادیر بهینه هایپرپارامترهای تابع را بدست می آوریم. ورودی و خروجی دو تابع داده شده به صورت

```
% Denoise the image using anisotropic diffusion
niter = 2;
              % Number of iterations
             % Conduction coefficient
kappa = 25;
option = 1;
              % Diffusion equation No 2
aniso_im_denoised = anisodiff(im_noisy, niter, kappa, lambda, option);
```

```
% Denoise the image using isotropic diffusion
lambda = 0.1;
constant = 1.7;
iso_im_denoised = isodiff(im_noisy, lambda, constant);
```



Noisy image: SSIM=0.37766, NIQE=14.2187



Iso Denoised image: SSIM=0.60546, NIQE=3.7768



شکل ۶: تصویر اصلی (چپ بالا)، تصویر نویزی (راست بالا)، تصاویر رفع نویز شده با دو تابع سوال (دو تصویر پایین)

فیلترهای Anisotropic و Isotropic در پردازش تصویر برای کاهش نویز و بهبود جزئیات تصویر استفاده میشوند. در مورد فیلتر گوسی، این فیلتر معمولاً برای حذف نویز و تاری در تصاویر استفاده می شود. تمرین سری سوم

فیلتر Gaussian، یک فیلتر خطی است که برای حذف نویز و نرم کردن تصاویر استفاده می شود. فیلتر گوسی عموماً بر اساس توزیع گوسی ساخته می شود و با استفاده از یک ماسک (kernel) دوبعدی یا سهبعدی به تصویر اعمال می شود. فیلتر گوسی اثرات نرم کنندگی و انتشار را بر روی تصویر ایجاد می کند و جزئیات ریز تصویر را کاهش می دهد. میزان اثرات نرم کنندگی فیلتر گوسی به وابستگی نسبت مستطیل نمونه (window size) و پارامتر انحراف معیار توزیع گوسی است.

در مقابل، فیلترهای Anisotropic (نامتقارن) توانایی حفظ لبهها و جزئیات ریز در تصویر را دارند. این فیلترها برای حذف نویز و بهبود تصویر در مناطق با لبههای تند و جزئیات ریز مفید هستند. فیلترهای Anisotropic معمولاً بر اساس معیارهای متفاوتی مانند گرادیان تصویر، جهت لبهها و نواحی همسایگی اعمال میشوند. این فیلترها به صورت هدفمند و به شکل محدودتری در نقاط مشخصی از تصویر به منظور حفظ جزئیات و جلوگیری از تغییرات غیرمطلوب در آنها اعمال میشوند.

فیلترهای Isotropic (متقارن) نیز همانند فیلترهای Anisotropic میتوانند برای حذف نویز و بهبود تصویر استفاده شوند، اما از روشهای متقارن و یکنواخت برای اعمال تغییرات به تصویر استفاده می کنند. این فیلترها به ترتیبی همچون فیلتر گوسی عمل می کنند و نسبت به جهت و محل تغییرات تصویر حساسیت کمتری دارند.

P.Y سوال چهارم Denoising with anisotropic diffusion filtering سوال چهارم

تابع Anisotropic را به صورت زیر تعریف می کنیم:

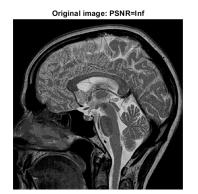
```
function diff = anisotropic(im, niter, kappa, lambda, option)
  im = double(im);
  [rows,cols] = size(im);
  diff = im;
  for i = 1:niter
     % Construct diffl which is the same as diff but has an extra padding of zeros around it.
     diff1 = zeros(rows+2, cols+2);
     diff1(2:rows+1, 2:cols+1) = diff;
     % North, South, East and West differences
     deltaN = diffl(1:rows,2:cols+1) - diff;
     deltaS = diff1(3:rows+2,2:cols+1) - diff;
     deltaE = diff1(2:rows+1,3:cols+2) - diff;
     deltaW = diffl(2:rows+1,1:cols) - diff;
     % Conduction
     if option == 1
       cN = exp(-(deltaN/kappa).^2);
       cS = exp(-(deltaS/kappa).^2);
       cE = exp(-(deltaE/kappa).^2);
       cW = \exp(-(deltaW/kappa).^2);
     elseif option == 2
       cN = 1./(1 + (deltaN/kappa).^2);
       cS = 1./(1 + (deltaS/kappa).^2);
       cE = 1./(1 + (deltaE/kappa).^2);
       cW = 1./(1 + (deltaW/kappa).^2);
     end
     diff = diff + lambda * (cN.*deltaN + cS.*deltaS + cE.*deltaE + cW.*deltaW);
  end
end
```

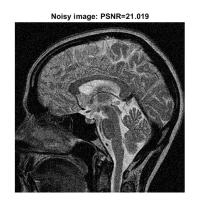
تمرین سری سوم

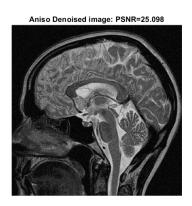
در این تابع مشتقات شمالی و جنوبی و شرقی و غربی بدست میآید و ضرایب هادی (conduction coefficients) به دو محاسبه میشود که روابط آن همانطور که در کد نیز مشخص است، بدین شکل است:

1)
$$c_i = e^{-(\frac{\delta}{\kappa})^2}$$

$$2) \quad c_i = \frac{1}{1 + (\frac{\delta}{\kappa})^2}$$





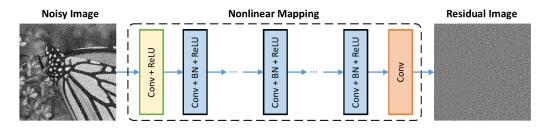


شکل ۷: تصویر سالم (سمت چپ)، تصویر نویزی (وسط) و تصویر رفع نویز شده (سمت راست)

Deep Denoising سوال پنجم

Denoising Convolutional Neural Network کود، این ایک شبکه عصبی عمیق برای حذف نویز در ایم تصاویر است. هدف اصلی DnCNN ، بازسازی تصاویر نویزدار را به تصاویر پاک با استفاده از شبکه عصبی داخلی خود، انجام می دهد. ماختار کلی DnCNN شامل لایههای کانولوشنی وانولوشنی وظیفه (Convolutional layers) و لایههای کانولوشنی وظیفه استخراج ویژگیهای تصویر را دارند. این لایهها با استفاده از فیلترهای کانولوشنی با اندازهها و عمقهای مختلف، تصویر را پردازش می کنند (Rectified Linear یک لایه PeLU (Rectified Linear و ویژگیهای مهم را استخراج می کنند. بعد از هر لایه کانولوشنی، یک لایه PeLU وظیفهی اعمال عملیات غیرخطی بر روی ویژگیهای تابع فعال سازی است که در خروجی لایههای کانولوشنی به کار می رود. ReLU یک تابع فعال سازی است که در خروجی لایههای کانولوشنی را دارد و با حذف اثر نویز غیرضروری به بهبود عملکرد سیستم کمک می کند. همچنین، DnCNN شامل لایههای کانولوشنی را دارند تا فرآیند آموزش سریعتر و پایدارتر شود.

ساختار کلی DnCNN به گونهای طراحی شده است که با عبور تصویر از شبکه، نویزها و جزئیات غیرضروری حذف شده و تصویر پاکتر و با کیفیت به دست می آید. به طور خلاصه، DnCNN یک شبکه عصبی عمیق برای حذف نویز در تصاویر است که با استفاده از لایههای کانولوشنی، لایههای ReLU و لایههای Batch Normalization ، تصاویر نویزدار را به تصاویر پاک تبدیل می کند.



شکل ۸: شمای گرافیکی ساختار DnCNN (خروجی این مدل میتواند نویز یا تصویر رفعنویز شده باشد)

دیتاست داده شده شامل ۱۰۰ نمونه عکس سیتیاسکن است. میتوان هر تصویر را به چندین patch تبدیل کرد (این امر باعث بهبود عملکرد مدل خواهد شد). کلاس CTDataset به منطور خواندن و تبدیل هر تصویر به چندین patch نوشته شده است:

```
class CTDataset(Dataset):
  def __init__(self, dir, input_size=(512, 512), mode='train', patch_size=None, stride=None):
     self.main_dir = dir
     self.image_width, self.image_height = input_size
     df = pd.read_csv(self.main_dir + '/overview.csv')
     if mode == 'train':
       self.files_name = df.tiff_name.values[:80]
     else:
       self.files_name = df.tiff_name.values[80:]
     if patch_size is None:
       self.patch_size = (self.image_width, self.image_height)
       self.stride, self.n_patches = 1, 1
     else:
       self.patch_size, self.stride = patch_size, stride
       self.n width patches = (self.image width - patch_size[0]) // stride + 1
       self.n_height_patches = (self.image_height - patch_size[1]) // stride + 1
       self.n_patches = self.n_width_patches * self.n_height_patches
  def __len__(self):
     return len(self.files_name) * self.n_patches
  def __getitem__(self, index):
     im = self.get_row_item(index)
     noise = np.random.normal(0, .1, im.shape)
     noisy_im = im + noise
     noisy_im[noisy_im < 0] = 0
     noisy_im[noisy_im > 1] = 1
     return torch.tensor(noisy_im, dtype=torch.float32), torch.tensor(im, dtype=torch.float32)
  def get_row_item(self, index):
     file_index = index // self.n_patches
     patch_index = index - file_index * self.n_patches
     im = skio.imread(self.main_dir + '/tiff_images' + '/' + self.files_name[file_index])
     im = im.reshape((1, self.image_width, self.image_height))
     im = (np.array(im) - np.min(im)) / (np.max(im) - np.min(im))
     start_patch_i = patch_index // self.n_width_patches
     start_patch_j = patch_index - start_patch_i * self.n_width_patches
     start_index_i, start_index_j = start_patch_i * self.stride, start_patch_j * self.stride
     im = im[:, start_index_i:start_index_i + self.patch_size[0], start_index_j:start_index_j +
         self.patch_size[1]]
     return im
```

با توجه به کلاسی که تعریف کردهایم دو دیتاست train و test را میسازیم. ۸۰ درصد دادهها را به train و ۲۰ درصد را به test اختصاص میدهیم.

در اینجا متغیر patch_size برابر با اندازه تصویر تنطیم شده است. میتوان با تغییر پارامترها تعداد نمونهها را افزایش یا کاهش داد. اکنون مدل DnCNN را به صورت زیر تعریف میکنیم:

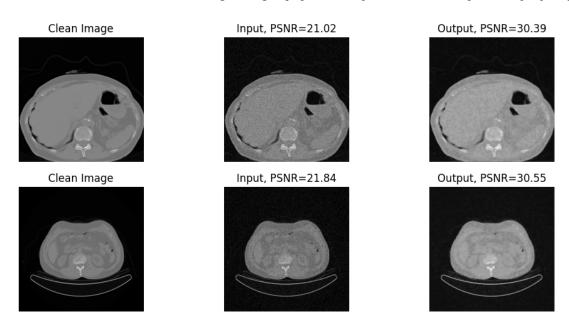
```
class DnCNN(nn.Module):
  def __init__(self, num_layers=17, num_filters=64):
     super(DnCNN, self).__init__()
     self.num_layers = num_layers
     self.num_filters = num_filters
     self.first_layer = nn.Sequential(
     nn.Conv2d(in_channels=1, out_channels=self.num_filters, kernel_size=3, padding='same'), nn.ReLU()
     hidden_layers = []
     for _ in range(num_layers - 2):
       hidden_layers.append(nn.Conv2d(in_channels=num_filters, out_channels=num_filters,
           kernel_size=3, stride=1, padding=1))
       hidden_layers.append(nn.BatchNorm2d(num_filters))
       hidden_layers.append(nn.ReLU())
       self.hidden_layers = nn.Sequential(*hidden_layers)
     self.final_layer = nn.Conv2d(in_channels=num_filters, out_channels=1, kernel_size=3, stride=1,
         padding=1)
  def forward(self, x):
     out = self.first_layer(x)
     out = self.hidden_layers(out)
     out = self.final_layer(out)
     return out
```

با تعیین تعداد لایههای شبکه برابر با ۱۲ و تعداد فیلترها برابر با ۶۴، مشخصات دیگر شبکه به صورت زیر خواهد بود:

پس از آموزش مدل مرحله تست مدل است. با توجه به اینکه خروجی مدل یک path میباشد، نیاز است تصویر با ابعاد درست استخراج شود. تابع زیر بدین منظور نوشته شده است:

```
def reconstruct_img_from_patches(result, ds, index, image_size, patch_size, stride):
  image_width, image_height = image_size
  n_width_patches = (image_width - patch_size[0]) // stride + 1
  n_height_patches = (image_height - patch_size[1]) // stride + 1
  reconst_input = torch.zeros(image_size, dtype=torch.float32)
  reconst_output = torch.zeros(image_size, dtype=torch.float32)
  reconst_clean_image = torch.zeros(image_size, dtype=torch.float32)
  for i in range(n_width_patches):
     for j in range(n_height_patches):
        item_index = i * n_width_patches + j
        start_index_i = i * stride
        end_index_i = start_index_i + patch_size[0]
        start_index_j = j * stride
        end_index_j = start_index_j + patch_size[1]
       noisy_image, _ = ds.__getitem__(index + item_index)
       reconst_input[start_index_i:end_index_i, start_index_j:end_index_j] = noisy_image
       reconst_output[start_index_i:end_index_i, start_index_j:end_index_j] = result[index +
            item_index] [0] .to('cpu')
        clean_image = ds.get_row_item(index + item_index)
       reconst_clean_image[start_index_i:end_index_i, start_index_j:end_index_j] =
            torch.tensor(clean_image, dtype=torch.float32)
  return reconst_clean_image, reconst_input, reconst_output
```

در پایان تصویر نویزی موجود در داده تست را به ورودی مدل میدهیم و خروجی مدل که تصویر رفعنویز شده میباشد را بدست میآوریم. نتیجه برای دو نمونه تست در ادامه آمده است. (نمونههای بیشتر در فایل کد قایل مشاهده است.)



شکل ۹: ورودی و خروجی شبکه و تصویر رفع نویز شده برای دو نمونه تست

با افزایش تعداد دادگان، افزایش تعداد لایههای مدل و افزایش تعداد فیلترهای مدل میتوان عملکرد مدل را بهبود بخشید. مقادیر ذکر شده با درنظر گرفتن ملاحظات سختافزاری تعیین شده است.