

Main Activity

pour les données
une data class en dur

Mon Frigo 25.10.2023

~~Frigo~~ (Conseil) (Cave)

produit	nbr	date
poulet	1	25.10.2023
Yogourt	1	27.10.2023
salade	1	29.10.2023
saumon	2	29.10.2023
oeufs	5	01.11.2023

(Éditable) (edit) (edit)

des champs éditables

(+)

→ bouton pour ajouter ligne

= D ajoute

produit	nbr	date fin
---------	-----	----------

Frigo }
Conseil } bouton → fragment
Cave }

Fragment
Listes nom date nbre

Swipe pour delete
gauche pour delete

des champs éditables



→ bouton pour ajouter ligne

= D ajoute

→ if null → delete
tous les champs requis

→ text non-éditable

1^{er} fois

Mon Frigo Date

produit	nombre	date fin

(+)

(Frigo) (+)

1^{er} fois on clique

sur le +

et on entre les données

3 = max
ou scroll

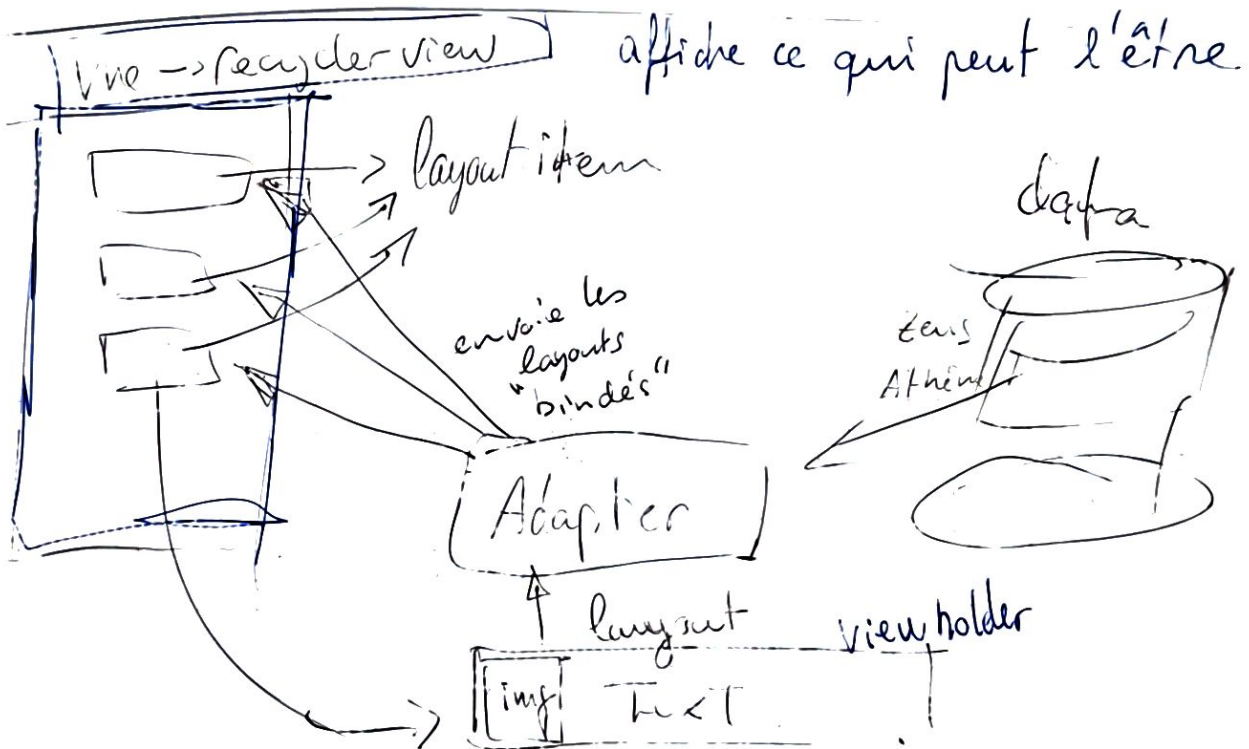
o on peut mettre une scroll bar pour voir tous les produits → limite à 50

```
produit : string  
nbr : int  
date : date
```

→ Model ?

Utiliser Alarm pour notification

snackbar pour indiquer x produits périmés



l'adapter va lier les données au layout.

instancier → inflate le prochain item

plus précis → on parse le xml pour récupérer les éléments et en faire un objet