

PROPOSAL TUGAS AKHIR

APLIKASI PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB



**NADIYATUL AYNUN JARIYAH
1200631020**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH JEMBER
JEMBER**

2015

PROPOSAL TUGAS AKHIR

APLIKASI PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB

Diajukan oleh:

NADIYATUL AYNUN JARIYAH

1200631020

Telah disetujui

Dosen Pembimbing I

Victor Wahanggara, S.Kom

NIP. 1203716

Tanggal : 3 Januari 2015

Dosen Pembimbing II

Yeni dwi Rahayu, M.Kom

NIP. 1977 0131 2002 12 1 003

Tanggal : 3 Januari 2015

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi yang begitu pesat, maka dalam manajemen pendidikan dituntut untuk bisa meningkatkan mutunya dalam dunia teknologi. Mengapa demikian, karena agar kebutuhan manajemen dalam pendidikan dapat berjalan mengikuti alur teknologi yang ada. Aplikasi Penggajian Pegawai Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus hanya mengkaji tentang data gaji pegawai, data pinjaman yang dilakukan oleh para pengajar, data absensi dari pegawai, data pegawai, serta data lembur pegawai. Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus tidak mengkaji tentang data siswa maupun data pembayaran siswa di lembaga sekolah tersebut.

Dengan adanya program penggajian, maka lembaga sekolah terutama manajemen administrasi tidak perlu lagi mencatat jumlah gaji dari setiap pengajar dan juga tidak perlu lagi memberikan gaji secara tunai. Karna sistem pemberian gaji yaitu mengirim pada setiap rekening para pengajar.

Kata kunci : *Aplikasi Penggajian Pegawai Berbasis Web.*

DAFTAR ISI

ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	iv
I LATAR BELAKANG	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Tinjauan Aplikasi	4
2.1.1 Pengertian Sistem	4
2.1.2 Pengertian informasi	4
2.1.3 Konsep Sistem Informasi	5
2.1.4 Tinjauan Database	6
2.1.5 Sistem Informasi Penggajian	6
2.1.6 Tinjauan Singkat Perangkat Lunak MySql	8
2.1.7 Java dan Neat Beans	8
III METODE PENELITIAN	12
3.1 Flowchart Metode Penelitian	12
3.2 Alat dan Bahan	12
3.3 Objek Penelitian	13
3.3.1 Metode Pengumpulan Data	13
DAFTAR PUSTAKA	15

BAB I

LATAR BELAKANG

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi yang begitu pesat, maka dalam manajemen pendidikan dituntut untuk bisa meningkatkan mutunya dalam dunia teknologi. Mengapa demikian, karena agar kebutuhan manajemen dalam pendidikan dapat berjalan mengikuti alur teknologi yang ada. Selain itu, manajemen pendidikan juga dituntut untuk dapat memberikan sebuah informasi yang mudah untuk di akses di berbagai tempat. Disinilah informasi dan teknologi memegang peranan penting, karena informasi dan teknologi dibutuhkan oleh semua pihak. Baik berupa individu maupun organisasi, lembaga atau perusahaan. Setiap informasi yang didapat berguna untuk mendukung pengambilan keputusan yang tepat.

Peranan teknologi komputer di era globalisasi sekarang ini sangat penting dalam pengolahan informasi di perusahaan. Karena dengan menggunakan pengolahan informasi yang berbasis komputer akan mampu menghasilkan suatu informasi yang tepat, akurat dan bermanfaat bagi organisasi, lembaga maupun perusahaan. Pada Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus, masalah pembayaran gaji merupakan masalah yang sangat penting. Karena gaji merupakan wujud imbalan yang diberikan lembaga sekolah kepada para pegawai yang telah memberikan tenaganya untuk memberikan pelajaran berbagai ilmu dalam lingkup sekolah tersebut. Gaji merupakan salah satu unsur penting bagi lembaga sekolah. Karena jika gaji yang diberikan terlalu kecil maka kinerja para pegawai tidak akan maksimal. Untuk itu diperlukan adanya sistem elektronik (komputer) untuk mengolah data yang tepat dan cepat. Karena dengan menggunakan sistem secara manual bagian administrasi tidak dapat berjalan secara efektif dan efisien sehingga dapat mengacaukan data dan memperlambat kinerja para pegawainya.

Dengan adanya program penggajian, maka lembaga sekolah terutama manajemen administrasi tidak perlu lagi mencatat jumlah gaji dari setiap pengajar dan juga tidak perlu lagi memberikan gaji secara tunai. Karena sistem pemberian gaji yaitu mengirim pada setiap rekening para pengajar. Disamping itu juga, para pengajar tidak perlu datang langsung pada manajemen administrasi untuk mengetahui jumlah gaji setiap pengajar. Melalui aplikasi penggajian ini semua akan dipermudah dengan

satu akses. Dalam hal ini penggunaan perangkat komputer dapat digunakan sebagai alat bantu dalam mengelola setiap transaksi yang ada. Sehingga dengan penulisan tugas akhir ini maka penulis tertarik untuk membuat program penggajian pegawai di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus. Penulis memilih judul: Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus Berbasis Web

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah yang akan dikaji oleh penulis dalam Tugas Akhir ini adalah bagaimana cara merancang aplikasi penggajian sehingga dapat mempermudah dalam memberikan informasi dan menyimpan data.

1. Bagaimana Perancangan Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus.
2. Bagaimana pengujian Perancangan Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus.
3. Bagaimana evaluasi Perancangan Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus.

1.3 Batasan Masalah

Aplikasi Penggajian Pegawai Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus hanya mengkaji tentang data gaji pegawai, data pinjaman yang dilakukan oleh para pengajar, data absensi dari pegawai, data pegawai, serta data lembur pegawai. Aplikasi Penggajian Pegawai Di Yayasan Paud Terpadu Al-Mahrus tidak mengkaji tentang data siswa maupun data pembayaran siswa di lembaga sekolah tersebut.

1.4 Tujuan

Penelitian ini memiliki tujuan memperbaiki sistem lama, yang secara manual dan mengganti dengan sistem baru, berjalan dengan menggunakan teknologi informasi melalui komputer. Penggantian sistem ini bertujuan Dapat menghemat waktu, dapat dengan mudah di akses kapan saja.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari dibuatnya sistem ini yaitu :

1. Dapat menghemat waktu.
2. Dapat dengan mudah di akses kapan saja.
3. Mempermudah pegawai untuk mendapatkan informasi tentang data gaji.
4. Dan mengumpulkan serta menyajikan beberapa data dalam satu aplikasi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Tinjauan Aplikasi

2.1.1 Pengertian Sistem

Terdapat dua kelompok pendekatan di dalam pendefinisian sistem, yaitu kelompok yang menekankan pada prosedur dan kelompok yang menekankan pada elemen atau komponennya. Pendekatan yang menekankan pada prosedur mendefinisikan sistem sebagai suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan. Sedangkan pendekatan sistem yang lebih menekankan pada elemen atau komponen mendefinisikan sistem sebagai kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Kedua kelompok definisi ini adalah benar dan tidak bertentangan, yang berbeda adalah cara pendekatannya saja.

Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.(McLeod dalam Al-Bahra, 2005)

menyatakan bahwa suatu sistem adalah sebuah perangkat elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai tujuan bersama.(Robert G. Murdick dalam Al-Bahra,2005). Pendekatan sistem yang lebih menekankan pada prosedur di definisikan bahwa sistem yaitu suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu

2.1.2 Pengertian informasi

Informasi merupakan proses lebih lanjut dari data yang sudah memiliki nilai tambah. Istilah informasi seringkali tidak tepat pemakaiannya. Informasi dapat merujuk ke suatu data mentah, data tersusun, kapasitas sebuah saluran komunikasi, dan lain sebagainya. Suatu sistem yang kekurangan informasi akan menjadi lemah dan akhirnya berakhir.

Informasi adalah data yang diklasifikasikan atau diolah atau diinterpretasikan untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi

akan mengolah data menjadi informasi atau mengolah data dari bentuk tidak berguna menjadi berguna bagi yang menerimanya.

Informasi merupakan data yang telah di olah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun masa datang.(Gordon B. Davis dalam Al-Bahra,2005) Sumber informasi adalah data. Data adalah kenyataan yang menggambarkan kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian (event) adalah suatu yang terjadi pada saat tertentu. Informasi diperoleh dari data-data mentah diproses atau diolah.

Agar informasi yang dihasilkan lebih berharga, maka informasi harus memenuhi kriteria berikut :

1. Informasi harus akurat, sehingga mendukung pihak manajemen dalam mengambil keputusan.
2. Informasi harus relevan, benar-benar terasa manfaatnya bagi yang membutuhkan.
3. Informasi harus tepat waktu, sehingga tidak ada keterlambatan pada saat yang dibutuhkan.

Dari keterangan diatas, sesuatu dapat dikatakan informasi apabila suatu data sudah di olah menjadi data yang berharga dan bermanfaat dimata penggunanya. Informasi dikatakan bernilai jika manfaat lebih besar dari pada di banding biaya untuk mendapatkannya. Informasi dikatakan berkualitas apabila memenuhi tiga kriteria yaitu Akurat (Accurate), tepat pada waktunya (Timeliness), relevan (Relevanse). (John Burch , Gary Grudnitski dalam Al-Bahra,2005)

2.1.3 Konsep Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempermudah kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan strategi dari suatu organisasi dan dapat menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang ditentukan. (Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis dalam Hartono,1999)

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, prosedur-prosedur, dan pengendalian yang ditujukan untuk mendapatkan jalur komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya

terhadap kejadian-kejadian internal dan eksternal yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang cerdas (Hartono, 1999).

2.1.4 Tinjauan Database

Database adalah kumpulan file-file yang mempunyai kaitan antara satu file dengan file yang lain sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan satu perusahaan, instansi tersebut dalam batasan tertentu. Bila terdapat file yang tidak dapat dipadukan atau dihubungkan dengan file yang lainnya berarti file tersebut bukanlah kelompok dari satu database, akan membentuk satu database tersendiri. (Kristanto, 1994).

Basis data (database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, tersimpan di perangkat keras komputer dan digunakan perangkat lunak untuk memanipulasinya. Database merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem informasi, karena merupakan basis dalam menyediakan informasi bagi para pemakai. (Hartono, 1999).

Basis data (database) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya, di simpanan luar komputer dan menggunakan perangkat lunak tertentu untuk memanipulasinya. Database merupakan salah satu komponen yang penting di sistem informasi, karena berfungsi sebagai basis penyedia informasi bagi para pemakainya. Penerapan database dalam sistem informasi disebut dengan database system. Sistem basis data (database system) ini adalah suatu sistem informasi yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi yang bermacam-macam di dalam suatu organisasi. Tujuan dari desain database adalah untuk menentukan data-data yang dibutuhkan dalam sistem, sehingga informasi yang dihasilkan dapat terpenuhi dengan baik.

2.1.5 Sistem Informasi Penggajian

Gaji adalah balas jasa atas faktor produksi tenaga kerja yang tidak dipengaruhi oleh produksi atau pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh para karyawan. Gaji lebih banyak dipakai untuk para karyawan yang dibayar secara bulanan. Sedangkan upah adalah bayaran yang diberikan untuk para pekerja harian, diberikan pada para pekerja dan dibayarkan berdasarkan hari kerja.

Beberapa pendapat mengenai penggajian :

1. Mulyadi (1989) Gaji adalah pembayaran atas penyerahan jasa yang dilakukan oleh karyawan baik yang mempunyai jabatan maupun karyawan pelaksana.
2. Rokmulyati (1983) Penggajian adalah suatu proses pemberian motivasi kepada karyawan yang dilakukan secara periodik. Penghasilan yang didapat oleh seorang karyawan terdiri atas :

- a. Gaji Pokok Gaji pokok adalah besarnya gaji yang diberikan kepada pegawai sesuai dengan jasanya bekerja untuk perusahaan yang sudah ditetapkan gaji pokok minimum pada waktu pertama kali karyawan tersebut bekerja.

Keterangan : Yang dimaksud jam kerja disini adalah jumlah jam kerja para guru selama satu bulan. Dan besar nominal berdasarkan keputusan lembaga pendidikan tersebut. Gaji pokok ini hanya diberikan kepada para guru saja. Sedangkan untuk para pegawai yang selain guru tidak mendapatkan gaji pokok.

- b. Insentive Uang transport

Keterangan : Total jam kerja dihitung berdasarkan jumlah jam kerja pegawai selama satu bulan. Dan besarnya upah transport per jam dihitung berdasarkan ketentuan perusahaan.

- c. Tunjangan Tunjangan diberikan kepada setiap pegawai yang biasanya diberikan setiap penggajian. Tunjangan yang diberikan para pegawai adalah tunjangan Jabatan. Tunjangan jabatan Adalah tunjangan yang memiliki jabatan di lembaga pendidikan tersebut dan besar nominal tunjangan dibedakan berdasarkan jabatannya.

- d. Potongan Adapun jenis potongan yang ada adalah sebagai berikut : a. Potongan Iuran Guru Potongan ini diambil dari gaji kotor yang besarnya menurut ketentuan lembaga pendidikan tersebut. b. Potongan Lazis Setiap pendidikan yang dibawah naungan Muhammadiyah, tiap pegawai yang bekerja diwajibkan untuk membayar iuran kepada lazis. 5. Presensi Presensi adalah tanda kehadiran pegawai sebelum melakukan aktivitasnya yaitu bekerja di sebuah instansi. Yang dicatat diawal pegawai ketika memulai pekerjaanya dan mencatat akhir pegawai untuk menyelesaikan tugasnya. Karena dari presensi itulah dapat diketahui jumlah jam kerja tiap pegawai untuk melakukan proses penggajian.

2.1.6 Tinjauan Singkat Perangkat Lunak MySql

MySQL adalah sebuah server database SQL multiuser dan multi-threaded. SQL sendiri adalah salah satu bahasa database yang paling populer di dunia. Implementasi program server database ini adalah program daemon 'mysqld' dan beberapa program lain serta beberapa pustaka. MySQL dibuat oleh TcX dan telah dipercaya mengelola sistem dengan 40 buah database berisi 10,000 tabel dan 500 di antaranya memiliki 7 juta baris (kira-kira 100 gigabyte data). Database ini dibuat untuk keperluan sistem database yang cepat, handal dan mudah digunakan. Walaupun memiliki kemampuan yang cukup baik, MySQL untuk sistem operasi Unix bersifat freeware, dan terdapat versi shareware untuk sistem operasi windows. Menurut pembuatnya, MySQL disebut seperti "my-ess-que-ell" dan bukan my-sequel ! Sebagaimana database sistem yang lain, dalam SQL juga dikenal hierarki server dengan database-database. Tiap-tiap database memiliki tabel-tabel. Tiap-tiap tabel memiliki field-field. Umumnya informasi tersimpan dalam tabel tabel yang secara logik merupakan struktur 2 dimensi terdiri atas baris dan kolom. Field-field tersebut dapat berupa data seperti int , realm char, date, time dan lainnya. SQL tidak memiliki fasilitas pemrograman yang lengkap, tidak ada looping ataupun percabangan ,misalnya. Sehingga untuk menutupi kelemahan ini perlu digabung dengan bahasa pemrograman semisal C. (www.mysql.com)

2.1.7 Java dan Neat Beans

Java merupakan pemrograman yang dikembangkan oleh Sun Microsystem, dan dirancang sedemikian rupa agar program yang dibuat menggunakan Java dapat berjalan pada semua platform. Untuk beragam aplikasi yang dibuat dengan bahasa Java, Java dipaketkan dalam edisi-edisi berikut:

1. Java 2 Standar Edition (J2SE) J2SE menyediakan lingkungan pengembangan yang kaya fitur, stabil, aman, dan cross-platform. Edisi ini mendukung konektivitas basis data, rancangan user interface, masukan/ keluaran (input/output), dan pemrograman jaringan (network programming), dan termasuk sebagai paket-paket dasar bahasa Java.
2. Java 2 Enterprise Edition (J2EE) J2EE menyediakan tempat untuk membangun dan menjalankan multitier enterprise editions. J2EE berisi paket-paket di J2SE

ditambah paket-paket untuk mendukung pengembangan Enterprise JavaBeans, Java Servlets, JavaServer Pages, XML, dan kendali transaksi yang fleksibel.

3. Java 2 Micro Edition (J2ME) J2ME selain menyediakan bahasa Java yang sama, unggul dalam portabilitas (kemampuan dapat dijalankan dimanapun), safe network delivery, seperti J2SE dan J2EE. Aplikasi-aplikasi dapat diskalakan (dimampukan) agar dapat bekerja dengan J2SE dan J2EE. J2ME adalah untuk beragam consumer electronic product, seperti pager, smart card, cell phone, handheld PDA, dan set-top box. Ada 3 kombinasi kunci yang membuat Java menjadi teknologi yang secara fundamental berbeda dari yang lain, yang ada saat ini. Pertama, semua orang dapat menggunakan applet yang kecil, aman, dinamik, lintas-platform, aktif, dan siap dijalankan di jaringan sejak awal. Kedua, Java adalah bahasa pemrograman yang ampuh, memiliki kekuatan desain berorientasi objek dengan sintaks yang sederhana dan mudah dikenal. Ketiga, Java adalah kumpulan class object yang ampuh, yang melayani programmer dengan uraian yang jelas untuk banyak fungsi sistem umum, seperti pembuatan window, penggunaan jaringan, dan input/ output.

Beberapa Fitur-fitur Penting Dalam Bahasa Java

- Bahasa sederhana Java dirancang untuk mudah dipelajari dan digunakan dengan secara efektif. Java tidak mendukung fitur-fitur rumit seperti:
1. Explicit pointer manipulation
 2. Implicit type casting
 3. Structures atau union
 4. Operator overloading
 5. Templates
 6. Header files
 7. Multiple inheritance

Rancangan bahasa Java telah berdasar teknologi yang telah terbukti dan dikembangkan di bahasa-bahasa pemrograman lainnya.

* Bahasa berorientasi objek Java bukan turunan langsung dari bahasa pemrograman manapun, juga sama sekali tidak kompatibel dengan semuanya. Model objek Java adalah sederhana dan mudah dikembangkan, namun sejalan dengan itu, nilangan dan tipe data sederhana lain dianggap sebagai non-objek berkinerja tinggi. OOP (object oriented programming) adalah cara ampuh dalam pengorganisasian dan pengembangan perangkat lunak. Pada OOP, program komputer sebagai sekelompok objek yang saling berinteraksi. Objek-objek ini ada secara independen yang mempunyai aturan-aturan berkomunikasi dengan objek lain dan untuk memerintahkan objek lain guna meminta informasi tertentu atau meminta objek lain mengerjakan sesuatu.

* Bahasa statically typed Semua objek dideklarasikan terlebih dahulu sebelum digunakan. Melalui fitur ini kode program lebih dapat dioptimasi untuk menghasilkan program berkinerja tinggi.

* Bahasa dikompilasi Sebelum menjalankan program di bahasa Java, program dikompilasi menggunakan Java Compiler. Kompilator akan menghasilkan file bytecode yang serupa fungsinya dengan file kode mesin. Program bytecode yang dihasilkan dapat dieksekusi di sembarang Java Interpreter. Java Interpreter membaca file bytecode dan menterjemahkan perintah bytecode menjadi perintah-perintah bahasa mesin yang dapat dieksekusi mesin.

* Bahasa yang aman Java menggunakan model pengamanan 3 lapis untuk melindungi sistem dari Untrusted Java Code. Bytecode verifier membaca bytecode sebelum dijalankan dan menjamin bytecode memenuhi aturan-aturan dasar bahasa Java. Class loader menangani pemuatan kelas Java ke runtime interpreter. Manajer keamanan menangani keamanan tingkat aplikasi dengan mengendalikan apakah program berhak mengakses sumber daya seperti sistem file, port jaringan, proses eksternal dan system windowing. Selain itu Java menyediakan beragam teknik pengamanan, yaitu:

1. Bahasa dirancang untuk mempersulit eksekusi kode perusak
2. Program Java dikompilasi menjadi serangkaian bytecode.
3. Java mempunyai pengamanan terhadap applet.

* Bahasa independen terhadap platform Platform independence merupakan kemampuan program bekerja di sistem operasi atau sistem komputer berbeda. Bahasa Java adalah bahasa yang secara sempurna tidak bergantung platform.

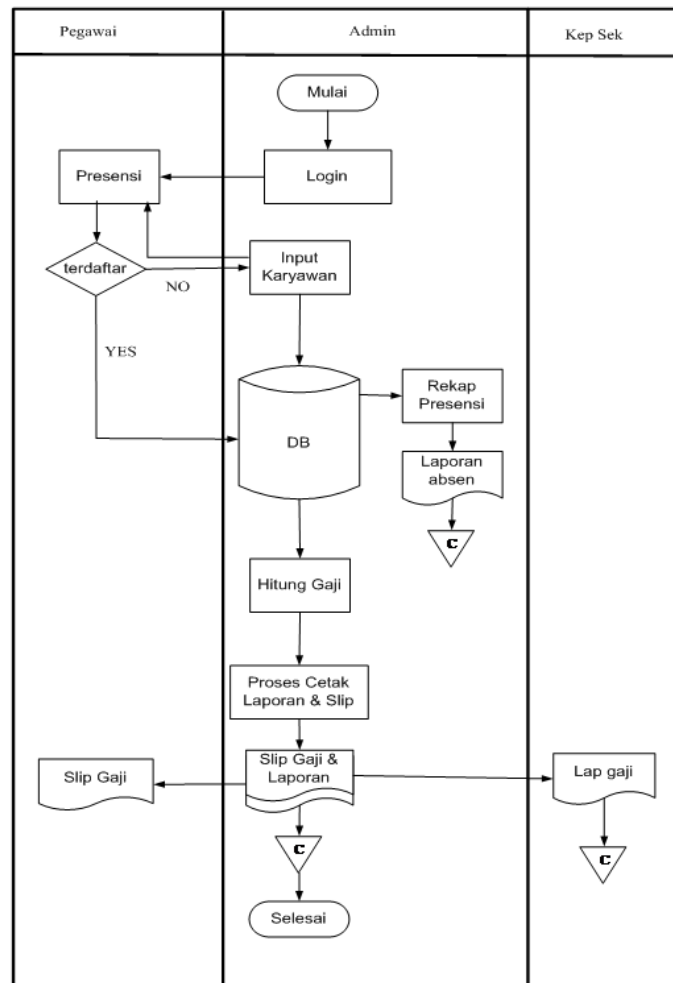
* Bahasa multithreading Thread adalah menyatakan program komputer melakukan lebih dari satu tugas di satu Waktu yang sama. Java menyediakan kakas untuk menulis program multithread, program mempunyai lebih dari 1 thread eksekusi pada saat yang sama sehingga memungkinkan program menangani beberapa tugas secara konkuren.

* Bahasa yang didukung garbage collector Artinya, program tidak perlu menghapus sendiri objek-objek yang tidak digunakan lagi. Fasilitas ini mengurangi beban pengelolaan memori oleh pemrogram dan mengurangi atau mengeliminasi sumber kesalahan terbesar yang terdapat di bahasa yang memungkinkan alokasi dinamis.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Flowchart Metode Penelitian



Gambar 3.1: Flowchart Metode Penelitian

3.2 Alat dan Bahan

Dalam pelaksanaan dan penyusunan Laporan Tugas Akhir (TA) ini digunakan bahan dan alat sebagai berikut :

- a. Laptop/PC (2 unit),

- b. Sistem Operasi (Windows 7),
- c. Netbeans IDE 7.2 (Java),
- d. Microsoft Visio 2010,
- e. MySQL Workbench 6.0 (database),
- f. Wifi/Modem (Koneksi Internet).

3.3 Objek Penelitian

Kegiatan pembuatan program aplikasi penggajian untuk guru ini mengambil lokasi di Yayasan TK/Paud Terpadu Al Mahrus

3.3.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk menyelesaikan permasalahan yang ada, metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis adalah dengan cara :

Metode ini yaitu dengan cara mengumpulkan dan meminta beberapa contoh dokumen atau data yang digunakan dengan masalah yang diteliti. Adapun contoh yang penulis ambil seperti :

- a. Dokumen data pegawai
- b. Data laporan presensi
- c. Slip gaji
- d. Laporan gaji

Metode Wawancara (interview)

Metode interview ini yaitu dengan cara menanyakan beberapa pertanyaan yang berhubungan dengan topik yang dibahas kepada pihak-pihak yang bersangkutan yang terdiri dari :

- a. Bagian Bendahara Menanyakan sistem pembayaran dan perhitungan gaji serta menanyakan sistem pencatatan presensi.
- b. Bagian Kepala Sekolah Menanyakan struktur organisasi yang ada di SMA Muhammadiyah 02 Wuluhan.

- c. Metode Observasi Metode ini dengan meninjau dan mengamati secara langsung sistem yang sedang berjalan di sekolah tersebut serta mencatat informasi yang terkait dengan sistem informasi penggajian yang selanjutnya akan dianalisis dan digunakan dalam pembuatan desain program Sistem Informasi Penggajian pada SMA Muhammadiyah 02 Wulahan.
- d. Metode Pustaka Metode mencatat yang berasal dari buku-buku yang ada hubungannya dengan obyek yang ditangani.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra Bin Ladjamudin. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Tangerang : Graha Ilmu
- Hartono, Jogyanto. 1999. Pengenalan Komputer : Dasar Ilmu Komputer, Pemrograman, Sistem Informasi dan Intelegensi Buatan. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Hartono,Jogyanto. 1990. Analisis dan Disain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset
- Hartono, Jogyanto. 1989. Analisis dan Disain Sistem Informasi Pandekatan Tersstruktur : Teori Dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta : Andi
- Huda, Miftakhul. Membuat Aplikasi Rental dengan Java dan MySql, Penerbit PT Elex Media Komputindo-Jakarta 2009.
- Kristanto, Andi. 2008. Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta : Gava Media
- Supardi, Yuniar. Semua Bisa Menjadi Programer Java Study Case, Penerbit PT Elex Media Komputindo-Jakarta 2010.