PUC MINAS

Pontificia Universidade Católica de Minas Gerais

Trabalho Interdiciplinar I - Front-End

ADOPET

Versão 1.0

Belo Horizonte - Junho 2024

Sumário

Abreviaturas utilizadas	V
1 Prefácio	
1.1 Sobre a ADOPET	
2 Descrição da Proposta de Projeto	
2.1 Descrição do Trabalho	
2.2 Objetivo Geral	
2.3 Publico Alvo	
2.3.1 Entrevistas	
3 Execução	
3.1 Metodologia	
3.2 Wireframes	
4 Usando o modelo para iniciar uma nova proposta de proj	
4.1	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
4.2	
5 Referencias	

Alunos:

Alípio Luis Avelar Vieira e Diego Feitosa Ferreita dos Santos

Abreviaturas utilizadas

- HTML. HyperText Markup Language [Linguagem de marcação de hipertexto].
- CSS. Cascading style Sheets [Linguagem de marcação de hipertexto].

1 Prefácio

1.1 Sobre a ADOPET

Nossa missão é transformar a vida de animais abandonados, oferecendo a eles uma segunda chance por meio da adoção responsável. Fundada com o coração e a paixão de defensores dos direitos dos animais, a ADOPET tem se dedicado a resgatar, reabilitar e realocar animais de rua em lares onde possam receber o amor e cuidado que tanto merecem.

Na ADOPET, entendemos que cada animal é único e possui suas próprias necessidades e personalidades. Por isso, nossa equipe de voluntários e profissionais trabalha incansavelmente para garantir que cada adoção seja uma combinação perfeita, tanto para o animal quanto para a família adotiva. Acreditamos que a adoção é um ato de amor que beneficia não apenas os animais, mas também as pessoas que os acolhem, trazendo alegria, companheirismo e um profundo senso de propósito.

Nossa jornada é impulsionada por valores de compaixão, respeito e compromisso com o bem-estar animal. Promovemos campanhas de conscientização, programas de educação e eventos comunitários para engajar a sociedade na causa animal, destacando a importância da adoção responsável e do tratamento ético dos animais.

2 Descrição da Proposta de Projeto

2.1 Descrição do Trabalho

Nesta disciplina, temos como objetivo conduzir o processo iterativo e incremental de desenvolvimento de uma aplicação completam a partir das técnicas e ferramentas de *Web front end* e por meio do trabalho em equipe.

Esta disciplina converge o que é visto em outras disciplinas do semestre, mas em especial, Algoritmos e Estruturas de Dados, Introdução à Computação, Desenvolvimento de Interfaces Web.

A abordagem metodológica utilizada para a condução do trabalho nessa disciplina abrange dois frameworks muito utilizados no mercado em projetos de desenvolvimento de software: o Design Thinking e o Scrum Framework, conforme apresentado na Figura 1. O Design Thinking é utilizado na primeira etapa que chamamos de **Concepção**, em que montamos os grupos e definimos o problema a ser tratado. O Scrum Framework é utilizado na segunda etapa que chamamos de **Desenvolvimento**.

2.2 Objetivos Geral

Tem como objetivo a criação de um site que soluciona um problema utilizando linguagens de marcação (HTML, css). Através de um processo seletivo nosso grupo é composto por Alipio Luís Avelar Vieira e Diego Feitosa Ferreira dos Santos.

Após o brainstorm realizado em sala um tópico em específico chamou atenção: "A dificuldade em encontrar raças de cães para adoção". Durante nossas pesquisas iniciais na web e com entrevistados, observamos que realmente existe esse empecilho em intermediar o individuo que quer adotar o animal e o lugar e/ou pessoa que realizará a adoção. Portanto, nosso grupo pretende através da criação do site facilitar essa intermediação de forma simples e intuitiva tanto para o cliente que quer adotar, quanto para o cliente que deseja realizá-la

2.3 Público Alvo

Como público alvo temos dois pólos, locais ou pessoas que querem cadastras o animal no site para que ele possa ser doado e um usuário, que busca um animal para adotar

2.3.1 Entrevista

"Nossa! Para adotar a Molly foi uma jornada. Quando estávamos buscando um cachorro para adotar fomos passados para trás umas 2 vezes. A primeira o rapaz deu o cachorro para outra pessoa e da segunda vez queriam cobrar um valor altíssimo e não senti confiança até porque nem era um cachorro de raça. No fim a Molly chegou na nossas vidas pelo resgate. Nós mesmos a pegamos, cuidamos e demos um lar a ela." - Simone,

"Depois de um período difícil na minha vida, minha psicóloga recomendou que eu adotasse um animal para me fazer companhia. Mas foi muito difícil pra mim encontrar um lugar de confiança para adotar o Paçoca (cachorro da entrevistada). Tentei pelo facebook mas quando ia ver era algum tipo de golpe." -Maria Julia, 26

"Olha, achar o Rex(Animal do entrevistado) foi muito difícil, ainda mais por ser um cachorro de raça. Tive que procurar muitos criadores em Belo Horizonte, porque tinha medo de fazer negócios pela internet devido aos inúmeros golpes. A ideia de ter um site para facilitar esse tipo de negócio é muito boa. Uma plataforma confiável passa a ter maior credibilidade". -Fabricio, 30

3 Execução

A execução do projeto do site de adoção de pets começou com um planejamento detalhado e a definição clara dos objetivos. Nosso principal objetivo era criar uma plataforma que facilitasse o processo de adoção de animais de estimação, conectando adotantes em potencial com abrigos e ONGs. Para isso, estabelecemos metas específicas, como desenvolver uma interface amigável, implementar filtros de busca eficientes e criar perfis detalhados dos pets.

Realizamos uma pesquisa para entender as necessidades tanto dos adotantes quanto dos abrigos. Entrevistamos especialistas em adoção de animais e analisamos plataformas existentes para identificar pontos fortes e áreas de melhoria. Essa fase de pesquisa foi crucial para garantir que o site atendesse às expectativas dos usuários e oferecesse uma experiência diferenciada.

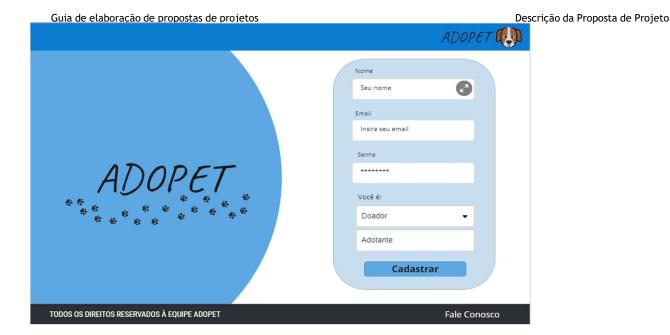
3.1 Metodologia

Nosso grupo utilizou plataformas como o Trello e o Miro com o objetivo de projetar a interface da nossa de uma maneira que todos pudessem contribuir e testar suas ideias além de e separar as tarefas a serem feitas de forma a não sobrecarregar nenhum integrante.

3.2 Wireframes

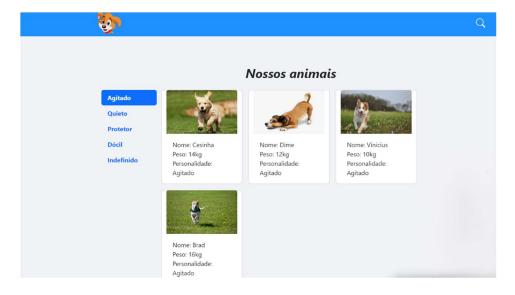
3.2.1 Página inicial

As páginas de cadastro e login possuem o objetivo de permitir a um usuário criar uma nova conta no site como sendo um adotante ou doador, após a criação (ou login) da conta cada perfil será levado para sua respectiva página



3.2.2 Página de Busca dos Animais

A página de busca disponibiliza os cachorros colocados para adoção por outros usuários, além de mostrar um menu apresentando vários animais com diversas características é possível filtrar sua busca por meio de palavras chaves como a raça, idade ou até mesmo nome do animal, facilitando a procura por um companheiro ideal.



3.2.3 Página de Detalhes dos Animais

Ao clicar para adotar algum animal exibido no menu anterior o usuário será levado a página de detalhes onde serão exibidas mais informações como uma descrição sobre o animal informada pelo doador além do número de telefone para entrar em contato com ele para dar prosseguimento ao processo de adoção.



3.2.4 Página de Cadastro do Animal

A página de cadastro de animais fica disponível para os doadores e tem a função de permitir a coleta de informações de um novo animal como nome,raça,peso,idade, contato e disponibilizá-las para os adotantes no menu de busca

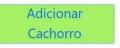


3.2.5 Menu "Meus Cachorros"

O menu "meus cachorros" permite o doador gerenciar os cachorros que colocou para adoção, permitindo - o excluir caso tenha sido adotado, editar ou adicionar um novo animal para a adoção.







3.3 Dificuldades Encontradas

A maior dificuldade encontrada pelo grupo foi pelo fato de vários integrantes deixaram o curso durante o processo de criação da plataforma, até o ponto em que restaram apenas eu, Diego Feitosa e Alípio Avelar. Essa perda de mais da metade de membros dificultou severamente a construção de todas as páginas à um estado funcional, dessa forma, resolvemos focar em entregar as partes mais importantes que compõem a plataforma, sendo elas, a página de busca, de cadastro animal, o menu meus cachorros e a aba de detalhes.

4 Conclusão

4.1 Resultados Obtidos

No desenvolvimento do site de adoção de pets, alcançamos diversos marcos significativos. Implementamos um sistema eficiente e intuitivo que permite aos usuários encontrar e adotar animais de estimação de forma rápida e segura. O site oferece funcionalidades como filtros de busca, perfis detalhados dos animais e um sistema de comunicação direta entre adotantes e abrigos.

4.2 Lições Aprendidas

Ao longo do projeto, adquirimos valiosas lições que nos permitirão melhorar continuamente. Compreendemos a importância de ter um bom dialogo entre as partes do grupo, onde é fundamental para o projeto sair.

Aprendemos também que sempre temos que nos desafiar a procurar formas diferentes de resolver os problemas, sempre pensando em como ser mais ágil e otimizados.

4.4 Agradecimentos

Gostaríamos de expressar nossa sincera gratidão a todos que contribuíram para o sucesso deste projeto. Agradecemos aos profesores pela matéria muito bem ministrada e pelos conselhos. Nosso reconhecimento também vai para os alunos da monitoria, que conseguiram nos auxiliar de forma pratica e rápida.