

HÁZI FELADAT

Programozás alapjai 2.

Tervezés

Restum Ali

VESNVH

2019. április 13.

TARTALOM

| | |
|--|---|
| 1. Feladat | 2 |
| Sportegyesület | 2 |
| 2. Feladatspecifikáció..... | 2 |
| 3. Pontosított feladatspecifikáció | 2 |
| 4. Terv | 3 |
| 4.1. Objektum terv..... | 3 |

1. Feladat

Sportegyesület

A Fitt Sportegyesület nyilvántartást szeretne vezetni a csapatairól. Minden csapat rendelkezik egy névvel és egy alaplétszámmal. A sportegyesület háromféle sportággal foglalkozik: labdarúgás, kosárlabda és kézilabda. A labdarúgó csapatnak két edzője van; a kosárlabda csapatnak elengedhetetlen kellékei a pom-pom lányok aminek létszámát is nyilvántartják; a kézilabda csapatok pedig évente kapnak valamekkora összegű támogatást. A nyilvántartás rendelkezzen minimum az alábbi funkciókkal: új csapat felvétele, csapat törlése, listázás. Demonstrálja a működést külön modulként fordított tesztprogrammal! A megoldáshoz ne használjon STL tárolót!

2. Feladatspecifikáció

A feladat egy olyan alkalmazás létrehozása melyben Fitt Sportegyesület nyilvántartást tud vezetni a csapatairól. Háromféle sportággal foglalkoznak, ezeket a sportágakat modellezné, és szedné listába a program. A különféle sportágak csapati más más tulajdonságokkal rendelkeznek. A program funkcióit tekintve képes lesz az adatbázis listázására, elemek hozzáadására, és törlésére.

A teszteléséhez egy olyan programot készítek, ami teszteli a program minden funkcióját, lehetőség szerint az összes tagfüggvényt, amit én valósítok meg, azokat is beleértve.

3. Pontosított feladatspecifikáció

A feladat egy olyan tároló készítése, amivel a Sportegyesület a különböző csapatait tudja nyilvántartani. A tároló dinamikus méretű, az adatokat is dinamikusan allokált memóriaterületen tárolja. A

A generikus osztály, az implicit generálódó tagfüggvényeken kívül megvalósítja az alábbi műveleteket:

- létrehozás,
- megszüntetés,
- másolás,
- értékadás,
- indexelés, nincs indexhatár ellenőrzés
- elemek számának lekérdezése (size)

A felsorolt műveletek a konstans környezetben is értelmezhető változatát is megvalósítom.

Csak olyan adatokkal lehet az elkészített tömböt használni, melyre értelmezve van az értékadás művelete.

A teszteléséhez egy olyan programot készítek, ami teszteli a program minden funkcióját, lehetőség szerint az összes tagfüggvényt, amit én valósítok meg, azokat is beleértve.

4. Terv

A feladat hat objektum és a tesztprogram megtervezését igényli.

4.1. Objektum terv

