



فرآیند نرم افزار TDD : ابتدا برنامه نویسی یک مورد آزمایشی (در شروع با شکست مواجه شده) برای بهبود مطلوب یا ایجاد قابلیت جدید می نویسد، سپس کمترین مقدار تغییرات کدی را که باعث قبولی آزمایش می شود می نویسد، سپس کد جدید را یا استاندارد های قابل قبول سازمان دهی دوباره انجام می دهد.

فرآیند نرم افزار FDD : 1- توسعه مدل کلی : در این مرحله جایی است که شما برای تعریف مدل دامنه خود طرح کلی خود را می نویسد، یعنی مشکلی که می خواهید پروژه توسعه نرم افزار شما را حل کند. ^{تعریف} برای تعریف دامنه و زمینه سیستم از نزدیک با معمار ارشد کار می کند. چند مدل دامنه باید به عنوان طرح کلی برای سیستم وریف مدل کلی قریب شوند.

2- ویژگی ها را لیست کنید : ویژگی هایی که برای مشتری مهم است را شناسایی کنید. لیست ویژگی ها مشابه همان موارد بکلاک محصول Scrum است. ویژگی ها به صورت مدل، نتیجه و شی بیان می شوند. توسعه هر ویژگی خاص 2 هفته طول می کشد و اگر بیشتر از 2 هفته طول کشید، باید به ویژگی های کوچک تر تقسیم شود.

3- برنامه ریزی بر اساس ویژگی : ترتیب توسعه و قرار دادن ویژگی های لیست شده را تعیین کنید. مواردی که می توانند مانع ویژگی ها شوند توجه کنید. سپس همه ویژگی ها را به توانایی و دارایی طرفیت بر فایده نویسان مورد نیاز بدهید.

4- طراحی توسط ویژگی : برنامه نویسی اصلی مشخص می کند که چه ویژگی هایی در یک تکرار 2 هفته ای طراحی و ساخته شوند. قبل از حرکت به جلو، لازم است که یک جست و جو طراحی توسط کل تیم انجام شود.

5- ساخت توسط ویژگی : در این مرحله، تمام موارد لازم برای تیم به طراحی ویژگی ها اجرا می شوند.

فرآیند نرم افزار BDD : BDD یا کوتاه شده آن Behavior-Driven-Development

در BDD باید نوشتن سناریو هایی که در نرم افزار قرار بگیرند، ابتدا سناریو ها را

به یک Failing Test تبدیل می کنیم و سپس با حرکت روی چرخه TDD، آن سناریو را پیاده سازی می کنیم.

فرآیند نرم افزار CDD : CDD یا کوتاه شده آن Coin Days Destroyed (امروزه شامل

یکی از ابزار های کلیدی برای ارزیابی رفتار سرمایه گذاران دراز مدت و تحلیل قدرت بازار تبدیل شده است. شاخص CDD معیاری است که ارزش سرمایه های ارز دیجیتال خرج شده و مدتی که این سرمایه ها غیر فعال بوده اند را اندازه گیری می کند. ارزش سرمایه ^{خرج شده} تعداد روزهای ^{غیر فعال} CDD

فرآیند نرم افزار UCD : UCD یا گوناگونی آن (User-Centered Design)

فرآیند طراحی و تعامل بزری با کاربران واقعی محصول یا خدمات صورت می گیرد ، هدف آن برابردن محصولات باهم ، خدمات یا فرآیند طراحی ساده ، با کاربران می باشد .

فراپند نرم افزاری D3.js Library چار اسلریت است و منبع باز است که
(open source)
برای مصور سازی داده ها استفاده می شود. مصور سازی برای ساخت تصاویر، نمودارها
یا انیمیشن ها برای برقراری ارتباط با یک پیام است. D3 مخفف آلمدی

(Data Driven Documents)

است و به طور کلی به شما برای رسم کردن visualization ها و ترانزیک های تعاملی بسیار جذاب
و داینامیک در صفحه وب کمک می کند. به عبارت دیگر، D3 به شما کمک می کند با CSS، HTML و
JAVASCRIPT داده ها و نمودار های متحرک رسم کنید.