نکات و درس‌های کلیدی که از این چالش یاد می‌گیرید آورده شده است:

**. 1 فورک (Fork) کردن مجموعه‌ها:**

یاد می‌گیرید که چگونه یک مجموعه (Collection) را فورک کنید و یک نسخه جدید از آن را در فضای کاری خود ایجاد کنید. این روش به شما اجازه می‌دهد تا بدون ایجاد تغییرات مستقیم در مجموعه اصلی، تغییرات و آزمایش‌های خود را در یک مجموعه جداگانه انجام دهید.

**. 2 مدیریت درخواست‌ها (Requests):**

اضافه کردن یک درخواست جدید با استفاده از روش HTTP POST و ارسال داده‌ها از طریق JSON. این بخش تمرین دیگری برای کار با درخواست‌های API است و به شما کمک می‌کند تا با فرآیند ایجاد و ارسال درخواست‌ها به یک سرور بیشتر آشنا شوید.

**. 3 بدنه درخواست (Request Body) و هدرها (Headers):**

شما یاد می‌گیرید که چگونه بدنه درخواست را به صورت خام (Raw) و در فرمت JSON تنظیم کنید. همچنین متوجه می‌شوید که Postman به صورت خودکار هدر Content-Type را برای درخواست‌های JSON تنظیم می‌کند، که این کار برای ارسال داده‌های درست به سرور ضروری است.

مشاهده و مدیریت هدرهای درخواست، جایی که می‌توانید هدرهای دیگر مانند توکن‌های احراز هویت یا هدرهای خاص دیگر را اضافه یا ویرایش کنید.

**. 4ایجاد محیط (Environment):**

یاد می‌گیرید که چگونه یک محیط (Environment) جدید در Postman ایجاد کنید. محیط‌ها به شما این امکان را می‌دهند تا متغیرهای مختلفی مانند URL سرور، کلیدهای API، و پارامترهای پیکربندی را تعریف و مدیریت کنید.

استفاده از این متغیرها باعث می‌شود که شما بتوانید به راحتی درخواست‌ها را با پارامترهای مختلف اجرا کنید، بدون نیاز به ویرایش دستی مقادیر در درخواست.

**. 5کنترل نسخه (Version Control) و ادغام تغییرات (Merging Changes):**

این تمرین به شما یاد می‌دهد که چگونه تغییرات خود را از یک شاخه (Branch) به شاخه اصلی ادغام کنید. در محیط‌هایی که چند نفر روی یک پروژه کار می‌کنند، این مهارت اهمیت زیادی دارد تا تغییرات به صورت منظم و کنترل‌شده اعمال شوند.

اگر شما اجازه ویرایش مستقیم مجموعه اصلی را نداشته باشید، باید درخواست Pull Request بفرستید، که این مفهوم در مدیریت نسخه‌های کد در تیم‌ها بسیار رایج است.