این چالش به ما می‌آموزد که چگونه داده‌ها را از یک درخواست API به درخواست دیگر منتقل کنیم و از متغیرها برای مدیریت این داده‌ها در Postman استفاده کنیم. در این چالش، ما از Random User API برای گرفتن اطلاعات کاربر کانادایی و سپس از آن اطلاعات در یک درخواست دیگر استفاده می‌کنیم.

نکات آموزنده:

.1 استفاده از APIهای خارجی: با Random User API آشنا می‌شویم که به ما امکان می‌دهد اطلاعات تصادفی از کاربران دریافت کنیم. این API می‌تواند برای تست و شبیه‌سازی داده‌ها مفید باشد.

.2مدیریت متغیرها : در Postman یاد می‌گیریم که چگونه متغیرهایی را برای ذخیره داده‌های دریافت شده از پاسخ API تعریف کنیم. این متغیرها می‌توانند برای درخواست‌های بعدی استفاده شوند.

. 3 استفاده از اسکریپت‌ها: در تب Post-response، می‌توانیم از اسکریپت‌های جاوااسکریپت برای مدیریت داده‌ها و تنظیم متغیرها استفاده کنیم. این به ما امکان می‌دهد داده‌های دریافت شده را پردازش و متغیرهای مربوطه را به‌روزرسانی کنیم.

.4دینامیک‌سازی بدنه درخواست‌ها : به جای این‌که داده‌ها را به صورت ثابت (hard-coded) در بدنه درخواست قرار دهیم، یاد می‌گیریم که از متغیرهایی که قبلاً تعریف شده‌اند استفاده کنیم. این کار باعث انعطاف‌پذیری بیشتر و مدیریت بهتر داده‌ها می‌شود.

5 . اجرای تست‌ها با Postman Runner : پس از اطمینان از صحت کارکرد درخواست‌ها، می‌توانیم از Postman Runner برای اجرای کل پوشه استفاده کنیم و مطمئن شویم که همه مراحل به‌درستی انجام می‌شوند.

این چالش به ما کمک می‌کند تا درک عمیق‌تری از انتقال داده بین درخواست‌ها و استفاده از متغیرها و اسکریپت‌ها در Postman به دست آوریم.