

سیستمی داریم که در آن کاربران با فالو کردن پیج اینستاگرام افرادی که به آن‌ها نمایش داده می‌شود سکه دریافت می‌کنند (با هر فالو کردن ۲ سکه به دست می‌آورند) و می‌توانند با پرداخت سکه برای پیج خودشان فالوور سفارش دهند (به ازای هر فالوور ۴ سکه باید بپردازند).

API های زیر باید ایجاد شوند:

- ۱- سفارش فالوور توسط کاربر: در این درخواست تعداد فالوور مورد نظر کاربر ارسال می‌شود، سرور سفارش کاربر را ثبت می‌کند.
- ۲- لیست سفارشات جهت فالو کردن: سرور باید لیست تمام سفارشات که کاربر قبلاً فالو نکرده است را برگرداند.
- ۳- پرداخت سکه به کاربر بابت فالو کردن سفارشات سایر کاربران: اپلیکیشن با ارسال id سفارش اطلاع می‌دهد که سفارش توسط کاربر فالو شده است (نیازی به چک کردن صحت اینکه آیا واقعا فالو انجام شده یا نه توسط سرور نیست)، سرور باید به کاربر ۲ سکه بدهد و نتیجه را به صورت true یا false در فیلد status پاسخ برگرداند.

توضیحات لازم:

* نیازی به پیاده‌سازی بخش عضویت و لاگین نیست، اطلاعات کاربران در جدولی با ستون‌های id، username و token قرار دارد.

* در هر درخواست توکن کاربر در هدر ریکوئست فرستاده می‌شود.

* اطلاعات مربوط به سفارشات باید در جدولی به نام orders ذخیره شود. ذخیره id کاربر و تعداد فالوور سفارش داده شده ضروری است، سایر موارد مورد نیاز نیز می‌تواند به ستون‌های این جدول اضافه شود.

* اطلاعات مربوط به تراکنش‌های سکه باید در جدولی ذخیره شود.

* پروژه باید به صورت API جهت پاسخگویی به درخواست‌هایی که از طرف اپلیکیشن ارسال می‌شود پیاده‌سازی شود.

* پاسخ ریکوئست‌ها باید به فرمت جیسون برگردانده شود، در پاسخ‌ها حتماً باید فیلدی به نام status وجود داشته باشد. در صورتی که درخواست ارسال شده از جانب اپلیکیشن به صورت صحیح توسط سرور اجرا شد مقدار status برابر با true و در غیر این صورت false باشد. اگر فیلد دیگری نیاز بود اضافه شود مانعی وجود ندارد.

* تغییر در ساختار جداول (تغییر فیلدها و یا اضافه یا حذف جدول) مانعی ندارد.

* ممکن است به برخی فرضیات یا پارامترهای ضروری برای پیاده‌سازی در صورت مساله اشاره نشده باشد.

* در صورتی که زمان برای پیاده‌سازی همه امکانات لازم (و یا همه موارد خواسته شده) کافی نبود، در یک فایل pdf اقداماتی که می‌تواند به بهتر شدن پروژه کمک کند را توضیح دهید.