گزارش فاز اول پروژه بازیابی اطلاعات

**بخش فشرده‌ سازی**

در حوزه بازیابی اطلاعات به‌طور معمول با داده‌های زیادی روبرو هستیم که بخشی از این داده‌ها در حافظه کامپیوتر قرار می‌گیرد که با توجه به محدودیت حافظه‌های کامپیوتر, تنها قادر هستیم بخش کوچکی از داده‌ها را در آن قرار دهیم. فشرده‌ سازی یکی از روش‌هایی است که بخش اعظمی از این معضل را حل‌ می‌کند و قادر می‌سازد بتوانیم با داده‌های بیشتری سروکار داشته باشیم بدون داشتن نگرانی بابت محدودیت حافظه یا دیسک . ازین رو در این قسمت از دو نوع روش فشرده سازی به نام‌های variable byte و gamma code استفاده‌ شده است که می‌توان نحوه‌ی پیاده سازی آنها را در فایل compress.py, به ترتیب در تابع‌های variable\_byte\_encoder و gamma\_code\_encoder یافت. هردو روش به‌جای اعداد دهدهی, با بیت‌ها سروکار دارند, بنابراین پس از اندکی تغییر در نمایه‌های ساخته‌شده در قسمت‌های قبل و تبدیل به نمایه‌ فاصله‌ای (لطفا به تابعcreate\_distance\_index توجه شود), تمامی اعداد موجود در نمایه با استفاده از کتابخانه bitarray به تعدادی از بیت‌های متناظر تبدیل می‌شوند (که این‌ تبدیل نیز در هردو تابع های encoder انجام می‌شود). درنهایت در تابع memory\_usage, می‌توان میزان بهینه‌کردن استفاده از حافظه را در دو قالب مشاهده می‌کرد:

۱. بدست‌آوردن حافظه مصرفی index ها به طور مستقیم با استفاده از متد ()getsizeof, که هردو چاپ اول این تابع مربوط به این روش ‌می‌باشد.

۲. بدست‌آوردن حافظه مصرفی مربوط به هر term با استفاده از ()getsizeof و حساب کردن مجموع آنها, که دو چاپ دوم این‌تابع مربوط به این روش می‌باشد.

**اما علت استفاده از روش دوم چیست؟** در روش اول, با توجه به [این لینک](https://stackoverflow.com/questions/6579757/memory-usage-of-dictionary-in-python/37687855), گویا دیکشنری در پایتون خود یک روش فشرده‌ سازی و براساس تعداد کلید‌های موجود می‌زند (گزاره آخر براساس شواهد خود تیم ماست), از طرفی طبق توضیحات [این لینک](https://stackoverflow.com/questions/26862437/bytearray-is-not-json-serializable), کتابخانه bitarray متاسفاته serializable نیست و در ابتدا بایستی به رشته های کاراکتری تبدیل شود, در نتیجه در روش اول نتایج نا‌خواستانه‌ای را مشاهده کردیم و برای بهتر نشان‌دادن عملکرد توابع پیاده‌سازی شده, از روش دوم اسنفاده شده است.

همچنین با توجه به توضیحات داک پروژه, تنها تابع ناهمفشرده‌سازی برای روش variable\_byte در تابع variable\_byte\_decoder پیاده‌سازی شده است.

**بخش ‫اصلاح پرسمان**

همانطور که می‌دانید, سیستم‌های بازیابی اطلاعات عملکردشان براساس پرسمان‌هایی که کاربران می‌دهند بررسی می‌شوند, از طرفی وجود خطاهایی بین این پرسمان‌ها انکارناپذیر است و سیستم‌های بازیابی بایستی توانایی تشخیص و اصلاح خطا‌ها تا حداکثر ممکن داشته باشند. ازین رو در فایل spelling\_correction.py بااستفاده از متدها jaccard\_distance و مارتیس لونشتاین (که با توجه به توضیحات داک پروژه تنها به پیاده‌سازی فاصله بین دو کلمه بسنده کرده‌ایم) به دنبال پیاده‌سازی این ویژگی بودیم. با توجه به توضیحات [این لینک](https://www.geeksforgeeks.org/spelling-correction-using-k-gram-overlap/) و [این لینک](https://python.gotrained.com/nltk-edit-distance-jaccard-distance/#Jaccard_Distance), دو نوع تابع jaccard\_distance پیاده‌سازی شده است که نام‌های آنها به ترتیب jaccard\_dist\_type1 و jaccard\_dist\_type2 می‌باشد. این روش نمایه های bigram ساخته‌شده در قسمت‌های قبلی را استفاده می‌کند.